

### Bist Du reif für die Insel?









Exklusiv für der enten allen system

**Deutscher Bildschirmtext** Coole Farben - heiße Action Riesige Charaktere **Unglaubliche Special-Effects** 



Miyamotos Meisterwerk: Yoshi's Island - Super Mario World 2 ist das beste Mario-Abenteuer aller Zeiten! Mit fun-tastischer Bilderbuch-Grafik und jeder Menge heißer Action. Denn Baby-Mario ist in Gefahr! Nur Du kannst Yoshi helfen, ihn zu retten. Einfach der helle Wahnsinn, was Dir in den sechs Welten mit je acht munter-kunter-bunten Levels so alles passiert.

Ein Jump 'n' Run-Spaß der Ultralative!



# Public Relations

eute widmen wir unser Vorgeplänkel einmal den wahren Helden der Branche: den Pressereferenten und -innen. Stets auf dem Sprung (sogar nach bayrisch-Sibirien), hoffnungslos unterbezahlt und gezwungen, auch das

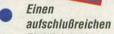
> größte Schrottspiel mit einem "wonderful, isn't it?" zu kommentieren, stehen sie selten im Rampenlicht - es sei denn, in Form unscharfer verwackelter Fotos, die wahlweise karnickelrote Augen zeigen oder unterbelichtet sind. Die derart ans kalte Licht der Öffentlichkeit Gezerrten freuen sich nichtsahnend, daß es ihnen gelungen ist, ihre Rübe in einer der Szenepostillen zu plazieren, doch das böse Erwachen folgt meist erst mit dem sogenannten Belegexemplar, in dem sie das gedruckte Ergebnis erhalten. Ein paar Kostproben anschließender Telefonate: "Warum mußtet Ihr die schlimmsten Bilder aus-

suchen! Ich glänze ja wie 'ne Olive!". Sehr gut ist auch "Neiiin, die Nase ist ja so rot, als hätte ich gesoffen!" oder "Mein Gott, diese Schatten unter den Augen!"

Richtig heroisch wird der PR-Job aber erst dann, wenn Robzäng naht. Daß er berühmt ist für seine intime Kontaktpflege zur

Industrie, ist ja nix Neues. Aber daß er eigens Urlaub nimmt und sich sogar rasiert, um Codemasters fotogene PR-Perle Allison Grant

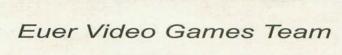
(demnächst bei Interplay) kreuz und quer durch München zu kutschieren und den Reiseführer zu spielen inklusive Abstecher zum Oktoberfest - das hat uns dann doch umgehauen. Warum macht er das nur...?



- Einblick in das aufreibende Le-
- ben eines PR-Referenten geben









Kann Tekken das famose Battle Arena Thoshinden noch überbieten? Unser gnadenloser Test wird es Euch

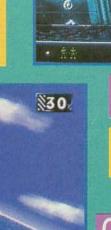
verraten!





NE N I

ein härteres Image für die Rückkehr auf MD und SNES zugelegt. Psycrow zeigt sich im zweiten Teil aber auch nicht gerade von der sanftmütigen Seite. Die Deppen sind diesmal alle Schweine - oink!



Segas neuer Shootingstar Vectorman bietet hervorragenden Action-Spaß bei toller Grafik

3:36

44450

Das erste Flugzeug-Shoot'em Up für den Saturn: Ob Wing Arms hält, was die Bilder versprechen?



Die Fußballfirmen kämpfen so hart wie noch nie um Kunden. FIFA '96 (MD) buhlt mit



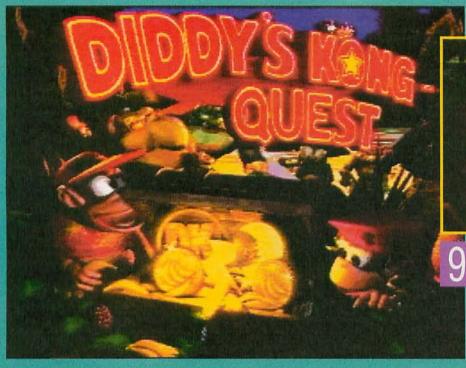
International Superstar Soccer Deluxe (SNES) haut Euch garantiert vom Hocker!

#### **NEWS**

8	ECTS-Messebericht Neue Spiele aus London	6
	Virtua Racing	18
	Earthworm Jim 2	20
	Secret of Evermore	22
2	Donald Duck in Maui Mallard	23
9	Pinocchio	24
8	Super Skidmarks	24
3	Death Keep	26
	Neo Geo: King of Fighters '95	28
	Automaten	30
	Playstation:	32
	Ridge Racer Revol., Tohshinden 2	
3	Saturn	34

#### & TRICKS TIPS

➤ Ogre Battle, Teil 2 (SNES)	_ 44
F Tekken (PSX)	48
➤ Super Pang (SNES)	
> Cybersled (PSX)	_ 49
➤ Crime Crackers (PSX)	50
Parodius Deluxe (PSX)	50
≱ Bug (SAT)	50
Panzer Dragoon (SAT)	50
> Zool (GB)	
➤ Prehistorik Man (SNES)	52
Shock Wave (3DO)	52
Astal (SAT)	52
▶ Shin Shinobi Den (SAT)	
➤ Wipeout (PSX)	_ 53
Prehistorik Man (GB)	
➤ Need for Speed (3DO)	54
➤ Off-World Interceptor (3DO)	54
➤ Hyper Parodius (SAT)	
➤ Skitchin (MD)	
Megaman 7 (SNES)	
≯ Spirou (MD)	56
Animaniacs (GB)	56
➤ Warlock (MD)	
	56
➤ Castlevania- Vampire's Kiss _	
▶ Beavis & Butthead (MD)	58
→ Jelly Boy (GB)	58
Krusty's Super Funhouse (SN)	_ 58
➤ Desert Strike (GB)	58
➤ Jungle Strike (GB)	
➤ Dropzone (SNES)	59
➤ Fever Pitch Soccer (SNES)	59
> World Advanced	
Military Command (SAT)	60





Brandheiß: Diddy's Kong Quest, oder besser gesagt Donkey Kong Country 2, wurde auf Herz und Nieren getestet

#### TEST

	REAL 3DO	
	Space Hulk	40
	JAGUAR	
ı	Ultra Vortec	72
	Pitfall	
	SONY	
	PLAYSTATION	
9	Tekken	74
	Destruction Derby	76
	Philosoma	80
F	Power Serve	81
	Extreme Games	82
	Novastorm	
*		
	SEGA SATURN	
÷	NHL All-Star Hockey	86
,	Layer Section_	
-	Fantasic Pinball	88
	Digital Pinball	
Š	Wing Arms	
	Rayman	91

92

93

94

Vectorman

Marsupilami

> FIFA '96

Micro Machines	
> Lunar 2	96
➤ Surgical Strike	97
SUPER	
NINTENDO	
Diddy's Kong Quest	98
▶ Wrestlemania	102
Superstar Soccer Deluxe	104
» NBA Give'n go	105
Separation Anxiety	
WETTBEWERB	
Die Gewinner aus Heft 8 und	9 _ 42
Rayman Gewinnspiel	68
➤ Acclaim Wettbewerb	108

Die Gewinner aus Heft 8 un	d 9 42
Rayman Gewinnspiel	
- Acclaim Wettbewerb	108
RUBRIKEN	
Szene Chat	42
Szene Chat	42 38
So bewerten wir	38
So bewerten wir  Hitparaden	38
So bewerten wir  Hitparaden Inserenten	38 39 58



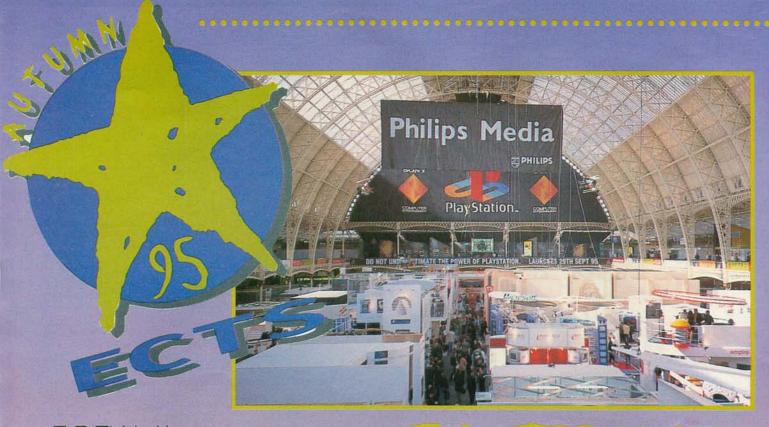
Segas NHL All-Star Hockey präsentiert sich mit vielen Perspektiven und CD-Sound



Einfach genial: Mit Lunar 2 macht Rollen-spielen auf dem Mega-CD wieder Spaß.



In Deutschland bald erhältlich: Das Action Adventure Secret of Evermore.



ie jedes Jahr, wenn alle Zugvögel sich Gedanken über den nächsten Winter machen und nach Süden schwärmen, wird die Videospiel-Branche von einer ähnlichen Wanderlust befallen. Denn alljährlich im Spätsommer pilgert man zur ECTS-Show nach London, die mittlerweile als bedeutendste Messe für den abendländischen Spielebereich gilt. Zwischen dem 10. und 13. September glich das Olympia-Business-Center wieder einem Hexenkessel. Die Crème de la Crème der Softwarehäuser zeigte die Neuhei-

可创建的

Traditionell fand in London das europäische Messe-Ereignis des Jahres statt. Auf der ECTS-Show wurden zahlreiche heiße Spiele-Neuheiten vorgestellt, die vornehmlich auf allen Next-Generation-Konsolen erscheinen werden. Doch auch für's Super Nintendo und Mega Drive gab es noch einige interessante Modultitel zu sehen.

ten für die nächsten Monate. Wolfgang war vom
ersten bis zum letzten
Messetag auf der
Pirsch und hat dabei
soviel Neuigkeiten erfahren, daß ein riesiger Bericht herausgekommen ist, den
wir nach dem altbewährten Schema nach Firmen
unterteilt ha-

Mr Batman parkte mal wieder bei Acclaim ben. Eine Release-Liste ersparten wir uns diesmal, da alle aufgeführten Titel laut Hersteller noch in diesem Jahr erscheinen sollen. Wie unsere Erfahrung uns allerdings lehrt werden – wenn alles gut geht –

gerade mal die Hälfte den Weg in die Ladenregale finden.

Langsam aber sicher kehrt auch Acclaim dem 16 Bit-Markt den Rücken. Bis Mitte nächsten Jahres werden die letzten Modultitel für Super



Alien Trilogy war eines der aufregendsten Next-Generation-Spiele auf der Messe. Dieses Bild stammt von der Playstation-Version





Der Reihe nach: Revolution X (PSX), D's Dinning Table (Saturn) und WWF Wrestelmania (PSX)



Auch NFL Quarterback glänzte in seiner neuen Playstation-Grafikpracht

Nintendo und Mega Drive erscheinen. Dafür sind Dutzende Next-Generation-Spiele in Arbeit, die nahtlos an vergangene Verkaufserfolge anschließen sollen. Wie üblich wurden fast ausschließlich Lizenztitel zu populären Comic/Automaten-Adaptionen und Kinofilmen präsentiert: Alien Trilogy, das für Playstation und Saturn erscheint, ist nur ein prominenter Vertreter davon. Mit verschiedenen High-Tech-Kanonen ausgerüstet, stampft Ihr als Ripley-Verschnitt durch finstere 3D-Katakomben, löst einfache Puzzles und setzt der endlos scheinenden Alien-Plage ein explosives Ende. Etwas herber geht es bei der Automatenadaption Revolution X (SNES, MD, Saturn, PSX) vonstatten: Zu fetzigen Rockklängen der Kultband "Aerosmith" ballert Ihr Euch mit Fadenkreuz bewaffnet durch spritebevölkerte Alltags-Szenarien. Auf vibrierende MG-Knarren muß

bei der Heimversion leider verzichtet werden, dafür scheinen die Playstation/Saturn-Umsetzungen zumindest optisch dem Automatenoriginal recht nahe zu kommen. Die beiden Lizenz-Knaller WWF Wrestle Mania und NFL Quarterback Club '96 werden gerade auf 32-Bit-Outfit getrimmt und erscheinen demnächst für Playstation und Saturn. Etwas gemächlicher geht es bei dem Grafik-Adventure D's Dining Table (Saturn) zu. In einer SGI gerenderten 3D-Welt macht Ihr Euch als weiblicher Detektiv auf die Socken, um einen mysteriösen Kriminalfall zu enträtseln.

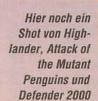
Atari gab sich trotz übermächtiger 32-Bit-Konkurrenz weiterhin siegessicher und hatte einen stattlichen Messestand aufgebaut. Als erstes verkündetet uns Marketing-Manager Darryl Stil eine frohe Botschaft, die wir selbst kaum glauben konnten: das Jaguar-CD-ROM wird nach einjähriger Verspätung endlich in begrenzten Stückzahlen ausgeliefert. Vier "Pack-In-CDs" liegen dem ca. 300 Mark teuren Zubehörteil bei, darunter der aufgemotzte Lynx-Veteran Blue Lightning, eine Demo-CD von Myst, der Soundtrack von Tempest 2000 und das Multimedia-Puzzle Vid Grid. Neben den monatelang angekündigten Titeln gab es nur wenig brandneue Spiele zu bewundern. Mit Pauken und Trompeten wurde der Lizenzdeal von US-Gold's Funkickerei Fever Pitch Soccer verkündet, das mit neuer Optik einiges mehr bieten soll, als die 16 Bit-Vorgänger. Attack of the Mutant Penguins hingegen ist eine komplette Eigenproduktion aus dem Atari-Entwicklungslabor. Die lustige Storyline verspricht einiges: Mutierte Alien-Pinguine überfallen die Erde und verbreiten das Chaos schlechthin. Mit den zwei

Knuddel-Charakteren "Bernard" und "Rodney" zieht Ihr in den Kampf gegen das außerirdische Federvieh. Verrückte Apparaturen helfen Euch dabei, die vandalierenden Eindringlinge vom geliebten Heimatplaneten zu vertreiben. Witzig animierte Sprites und ein ausgeklügeltes Gameplay lassen auf einen interessanten Modultitel hoffen. Der gut getarnte Klax-Clone Flip Out! dagegen spricht mit seiner kunterbunten Vorschulgrafik eher alle junggebliebenen Puzzle-Freunde an: Eure Hauptaufgabe besteht darin, verschiedenfarbige Steinchen mit Strategie und Taktik in der richtigen Reihenfolge zu plazieren.

Hinter Zero 5 verbirgt sich ein reinrassiger Polygon-Weltraum-Shooter, der endlich wieder beweist, daß man es beim Jaguar mit einer tech-



Mit Zero 5 stellte Atari einen neuen 3D-Polygon-Shooter vor. Links ein Blick auf die Jag-Version von Fever Pitch Soccer







nisch fortgeschrittenen Konsole zu tun hat. Im Spielablauf wird gezoomt, rotiert und gedreht, was die hochgezüchteten Custom-Chips "Tom &Jerry" hergeben. Ob die spielerische Note stimmt, bleibt allerdings noch abzuwarten. Ein weiteres Highlight verspricht Highlander the Animated Series (CD) zu werden. Flüssig animierte 3D-Grafiken im besten Alone in the Dark-Stil beweisen, was mit entsprechenden Engagement auf dem Medium "CD" realisierbar ist.

BMG Interactive, der Softwarelabel des drittgrößten Me-

dienkonzerns der Welt, zeigte

die ersten Next-Generation-

Früchte seines amerikanischen zu sehen.

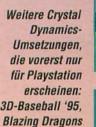
Centregold stellte die Video-



spiel-Produkte aller Software-



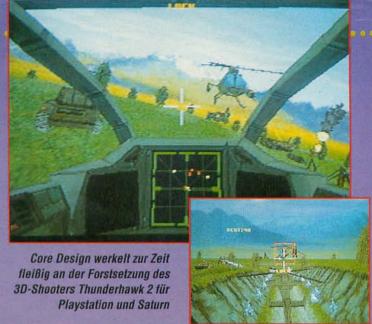
Oben: Die leicht verbesserte Playstation-Variante von Off Road Interceptor und links der Weltraum-Shooter Solar Eclipse (Saturn)



und Total

Eclipse Turbo





Verbundpartner in einer nahegelegenen Hotelsuite vor. Neben der dreidimensionalen Panzer-Ballerei Shell Shock (PSX), das wir Euch bereits in der vorigen Ausgabe ausführlich vorgestellt haben, konnten wir das heißersehnte 32-Bit-Sequel Thunderhawk 2 (Saturn, PSX) probespielen. Zwei Perspektiven stehen dem Hobbypiloten zur Auswahl: Im Cockpit-Mode könnt Ihr Euch via L/R-Tasten stufenlos nach links oder rechts drehen, und auf Wunsch betrachtet Ihr das Geschehen aus der "Verfolgersicht", bei der die Kamera unmittelbar hinter Eurem Kampfhubschrauber klebt. Texture-Mapping-Landschaften inklusive feindlicher Kriegsmaschinerie wirken bereits sehr detailliert und lassen auf ein famoses Action-Spektakel hoffen. Hinter dem Namen Johnny Bazookatone (3DO, Saturn, Playstation) verbirgt sich ein urkomischer Rambo-Verschnitt, der sich zu unterschiedlichen Musikthemen durch farbenfrohe Render-Comic-Welten ballert. Blam! Machinehead (PSX) ver-

körpert ein weiteres 3D-Ac-





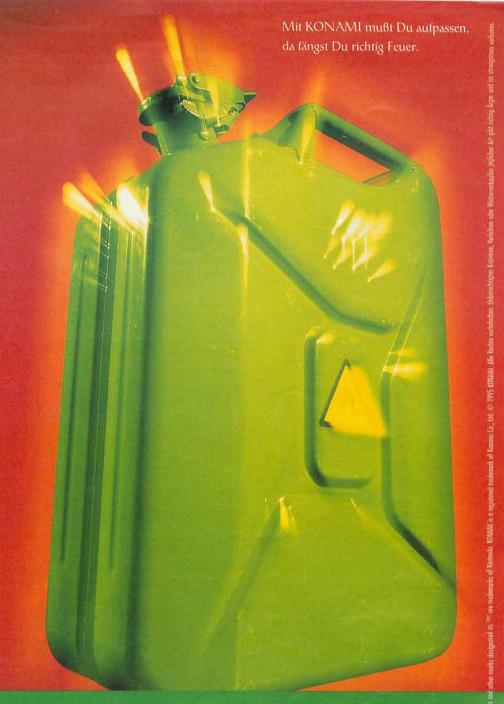
Oben seht Ihr Tomb Raider und darunter Swagman (beide PSX)

der Ego-Perspektive den anrückenden Monsterscharen entgegenstellt. Die im Pressetext angegebene Alterszielgruppe von über 18 weist auf ein nicht zimperliches Spielprinzip hin. Tomb Raider (PSX) spielt ebenfalls in einer dreidimensionalen Grafikumgebung, jedoch handelt es sich hier um ein pures Adventure-



Den Panzer-Shooter Shell Shock stellten wir Euch bereits letzte Ausgabe vor. Links: 3D-Action-Spiel Machinehead





# Wir machen Deiner Konsole Feuer unterm Arsch.









Distributed by

Grübeln, Bibbern, Hauen, Schleimen, hier kriegst Du alles. Theme Park: Weltweit planen und herrschen über 23 Freizeitparks. Addams Family Values: Mit Onkel Fester durchs Leichenschauhaus kriechen auf der Suche nach Baby Pubert. Pocky & Rocky 2: Fighten gegen miese Quarknasen im japanischen Mittelalter. Putty Squad: Fun-schleimen gegen Killermöhren und Bomberbienen auf 54 Leveln. Und, und, und. Hitzewallungen gibt's gratis.





Ihr wandelt auf den

Spuren der legendären Aben-

teuerin "Lara Cruz" und er-

forscht mysteriöse Geheim-

nisse vielfältiger Kulturen. Bei Action-Puzzler Swagman (Sa-

turn, PSX) streift Ihr mit abge-

fahrenen Gestalten durch ge-

renderte Horror-Szenarien. Für

das komplette Grafikset wur-

den gleich mehrere Silicon-

Graphics-Workstations

bemüht, was sich in einer ex-

zellenten Bildqualität wider-

Auch die japanische Mini-

Softwarefirma Coconuts war

wieder unter den Ausstellern

und zeigte ihre ersten 32-Bit-

Errungenschaften. Das Me-

chwarrior-Spektakel Team 47

Goman wird noch vor dem

großen Fest in allen nippon-

schen Läden auftauchen. Lei-

der steht noch kein Distributer

für unsere westlichen Gefilde

fest, so daß sich alle PAL-Play-

station/Saturn-Besitzer höchstwahrscheinlich etwas

In England räumte Codema-

sters dieses Jahr im Mega

Drive-Bereich ab, wie keine an-

dere Softwarefirma. Das exoti-

sche Sportspiel Brian Lara

Cricket brach so ziemlich alle

Rekorde und stand viele Wo-

chen an der Spitze der briti-

schen Verkaufshitparade. Kein

länger gedulden müssen.

spiegelt.

Bildschirm-Golfer dürfen sich auf das PGA Tour '96-Update für's Mega Drive freuen





Alle EA-Hits auf einen Blick: Madden'96 (PSX), FIFA Soccer'96 (PSX), darunter Action-Shooter Viewpoint (PSX). Rechts seht Ihr Shockwave 2 (3DO)



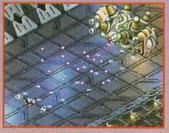
weiterhin auf Segas 16-Bitter setzt: Neben *Micromachines* '96, das wir bereits in dieser Ausgabe getestet haben, gab es mit *Super Skidmarks* einen weiteren Spaßrenner zu bewundern. In bester *Super Off Road*-Manier düst Ihr auf zahlreichen Rundkursen mit kleinen Miniflitzern um die Wette. Wie nicht anders zu erwarten, wird auch *Super Skidmarks* auf einem J-Cart-Modul aus-

geliefert. Mehr dazu erfahrt Ihr

auf Seite 96.

Electronic Arts zeigte sich traditionsbewußt überwiegend von seiner sportlichen Seite. Ein wahres Update-Manifest aller bekannten EA-Sportspieltitel stehen uns ins Haus: Anspielen konnte wir bereits FIFA Soccer '96 für Playstation und Saturn sowie PGA Tour '96 (PSX, MD) und John Madden '96 (PSX). Frei nach dem Motto: "Born to be wild" dürfen in Kürze alle Motorradraser bei der Playstation-Fassung von Road Rash Vollgas geben. Bis auf eine geringfügig verbesserte Optik blieb spielerisch und akustisch alles beim alten.





Der legendäre Neo-Geo-Ballerhit Viewpoint präsentierte sich in beeindruckender Render-Optik für das bevorstehende Playstation-Debüt. Nach der Missions-CD von Shockwave folgt noch dieses Jahr die echte Fortsetzung des technisch herausragenden 3DO-Shooters. Das Spielprinzip blieb in Shockwave II unverändert: Mit einem High-Tech-Kampfraumer rast Ihr über neu gestaltete Planetenoberflächen hinweg und fegt tonnenschwere Gegnersprites von der Bildschirmfläche. Unter dem Dach von Electronic Arts war auch Bullfrog präsent: Neben der Vergnügungspark-Simulation





Theme Park (PSX, Saturn) zeigten die englischen Meister-Coder ihre brutale Syndicate Wars-Weiterentwicklung für Sonvs graue Wunderkiste.

Softwarehaus Empire schnappte sich die Europarechte von Readysofts lustigen Comic-Adventure Braindead 13 (PSX, Saturn), das momentan von PC-CD auf 32-Bit-Format konvertiert wird. Und weil Bildschirm-Flippern gerade groß in Mode, hat auch Empire mit Pro Pinball (PSX) einen würdigen Genrevertreter in Arbeit.

Gametek hat sich in einer Hau-Ruck-Aktion die Vertriebsrechte von zwei namhaften 3DO-Titeln gesichert. Darunter ist auch der bekannte Dino-Prügler Primal Rage und das Action-Adventure Defcon 5, das mit gerenderen Siencefiction-Grafiken das Spielerauge verzückt. Außerdem steht





Bullfrog präsentierte Syndicate Wars und Theme Park (PSX)



Codemasters überraschte mit dem Multi-Player-Spaßrenner Super Skidmarks, von dem Ihr bereits ein Preview in dieser Ausgabe findet



Trotz enger Terminplanung hatte Wolfgang alle Messe-Attraktionen fest im Griff

das prähistorische Steinzeitrennen B.C. Racersfür den 3DO-Player in den Startlö-

Dezent und bescheiden gab sich bislang Gremlin: Wenig Konsolen-Veröffentlichungen, keine großen Lizenzen - doch jetzt sorgt das beschauliche Softwarehaus mit seinen neuen Playstation-Titeln für internationale Aufregung. Der Actiontitel Loaded wird als heißester Gauntlet-Nachfolger der Neuzeit gehandelt. Mit Söldnersprite und durchschlagender Waffenausstattung geht Ihr, aus der Vogelperspektive gesehen, auf gnadenlose Monsterjagd. Zusätzlich gab es mit Actua Soccer und Actua Golf zwei neue Sporttitel. Ob es Gremlin gelingt, sich damit ein Stückchen vom großen EA-Erfolgskuchen abzuschneiden, bleibt abzuwar-

Die japanische Softwarefirma Human war überraschend aus Japan angereist, um ihre ersten Playstation-Titel zu präsentieren. Einige PC-Engine-Veteranen (seit kurzem auch auf SNES) werden sich noch an die herausragende Tennissimulation aus dem fernöstlichen Hause erinnern können. Mit Hyper Final Match Tennis (Arbeitstitel) ist endlich der heißersehnte 32-Bit-Nachfolger in Arbeit. Zeitgemäße 3D-Polygon-Grafik, kombiniert mit der hervorragenden Spielbarkeit des Vorgängers, werden neue Maßstäbe im Konsolen-Tennis setzen. Ebenfalls spielbar war Firemen 2, die Playstation-Fortsetzung des beliebten Super-Nintendo-Vorgängers. Als begnadeter Löschgruppenleiter macht Ihr Euch erneut







Die "Actua"-Serie von Gremlin beinhaltet eine Golfund Fußballsimulation. Action-Fans werden bei Loaded voll auf Ihre Kosten kommen. (Alles PSX)

#### DER BESSERE VERSAND!

# DIE SPIELE GMARKE

Artikel	SHES	Skillett	SORT	300	<b>HEUR</b>
Acile Warrier: F-111X		2	10		11
Agile Warrior: F-111X Air Combat		9 10	89,95° i.V.		- 4
Mien Trilogy			į.V.		- 4
Assault Riggs	100.00		99,95*	14	
Botman Forever Bomberman 3	129,95 i.V.	100	- 5	1.V.	- 5
Breath of Fire 2	159,95*	die en			
		119,95 109,95* 129,95		- X	
Cosper		109,95*	99,95*	LV.	
Clockwork Knight 2 jp.	-	129,95	20.00		- 14
Cyber Sted	E.	109,95*	99,95	iV.	15
coper Cockwork Knight 2 jp. Cyber Sled Cyberia Dorkstolkers Dovkong USA	2	101,13	99.95° 99.95° LV.	Militar	- 4
Daytona USA		139,95			
Deyrone USA Destruction Derby Discussifié Enthbound SSPN Estreme Sports ETA Socces 76	129,95			71	17 17 17
Destruction Derby			99,95* 89,95*	0 = /	
Forthbound	149,95	to 13 4			- 12
ESPIK Extreme Sports			99,95		
FIFA Socces '96	i.V.	i.V.	IV.		10
Final Fantasy Legend 3	149,95	- N	1	100.00	
rrying highlimores	179,95			129,95	
Final Fontoxy Legend 3 Flying Hightmares Front Mission Ip. G Police	01,00	N	LV.		
Jumpin Flesh			89.95		0 9
Kileak the Blood			89,95 89,95	N. S. C.	1
G Police Jumpin Hash Kileak the Blood Killer Instinct King Arthur King's Field	159,95 149,95	- 1	Name of		
King Arthur	149,95	1	iv.		
Krazy Ivan			00 05*	3	- 22
Lemminns 3D			99.95 89.95 i.V.		
Myst HBA Jam Tournament Edition HBA Live '76 HHL '76		129,95	- V	129,95 99,95	
KBA Jam Tournament Edition			109,95°	99,95	
NBA Live '90	i.V. 139.95*	I.V.	iv -	129,95+	70.0
Kovastorm	137,73		89,95	111/11	
Gere Rettle	149,95		1000		
Ponyae Gennoon		129,95	4		
Panzer General PGA Tour Golf '96		-	-	109.95 LV	
PGA Tour Golf '96 Philosoma	LV.	LV.	89,95°	iV.	
Primel Page	129,95		07,73	i i	- 5
Primal Roge Rapid Reload (Gonners Heaven)	TEMPS			89,95	
KOVINGS US			129,95 89,95 99,95 LV.		I.V.
Revolution X Ridge Rocer		99,95*	89,95		
Ridge Rocer Payments of 2 Kingdom: 4	150.05	LV.	44.42		- 3
Rogo Rotes Secret of Evernore Secret of Evernore Secret of the Stars Sega Rolley Seattent	159,95 149,95* 139,95	M.	100	4	13
Secret of the Sturs	139,95				1 19
Sega Ralley		I.V.	3.		100
Sentient	140.05		i.V.		
Shadowrun Shin Shinobi Den ip. Solar Edipse Starblode Alpha Streetligher The Movie Super Mario World 2 Tekkren	149,95	199.95		32.	
Solor Edinse		129,95 LV.			
Starblade Alpha	4 1		89,95° 109,95	-	TOR
Streetfighter The Movie		109,95	109,95	- 1	1 2 2
Super Mario World Z	119,95*	-			
The Hive	8	- 5	109.95* LV.		
			-	-	LV.
Theme Park	139,95*	LY.	LV.	129,95	139,95
Toh Shin Den	7.07.03.11	- 1	89,95 99,95*	ALSO THE REAL PROPERTY.	
Iwisted Metal		20.00	99,95*	8	9
inea Keom righters CD Theme Park Toh Shin Dea Twisted Metal Virtua Fighter Virtua Fighter Remix jp. Virtual Flydlide		99,95			3
Virtual Hydide		119,95 109,95	-		-
					139,95
VR Baseball	-	109,95*	99,95° 99,95° 99,95°		4.5
Warhawk			99,95*	114	-
Waterworld Action Wild Guns	i.V.		77,73	i,V.	
Wing Arms	1.4.	LV.			
Wing Commander 3	12	1		119,95	112
Wipe Out			99,95	100000	100
WWF: The Arcade Game		31	99,95*	i.V.	191

Die aufgeführten Artikel sind nur ein kleiner Auszug aus unserem Sortiment.



#### Mit \* gekennzeichnete Titel bei Drucklegung noch nicht erhältlich.

- Berlins einzige wahre Dimension für Video- und Computergames! Über 5000 lieferbare Artikel!

- Immer aktuell durch U.S.- und Japan-Im UPS-Versandl

#### Laden Berlin

100 m vom U-Bhf. Gneisenaustraße







10-18 Uhr Versandtelefon Sammelnummer: 030 / 694 60 43

Spieleneuheiten am laufenden Band: 030 / 694 60 45

Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM



auf den Weg, um brennende Gebäudekomplexe zu löschen und hilfesuchende Personen einzusammeln. Rollenspielfans werden mit dem Playstation-Adventure Twilight Syndrome (PSX) auf ihre Kosten kommen: Als "High-School-Hero" helft Ihr drei Schulmädchen, deren Alpträume zu bewältigen. Bleibt zu hoffen, daß dieses neue Softwarestück von Human nicht in einem billigen "Schulmädchen-Report" endet.

Mit Infogrames stellte sich eine weitere französische Firma der Messe-Herausforderung. Tim in Tibet ist ein neues Super-Nintendo-Lizenzspiel, das auf der berühmten Comic-Vorlage des französischen Kult-Zeichenkünstlers "Hergé" basiert. Als rasender Reporter begebt Ihr Euch auf eine gefährliche Abenteuerreise, die mit zahlreichen Action- und Rätseleinlagen aufwartet. Damit das Warten auf den dritten Alone in the Dark-Teil nicht so schwerfällt, schickt Infogrames den grafisch aufgemotz-



Aftermath (Playstation) – ein intergalaktisches Actiongame von den Blackhawk-Erfindern

ten Vorgänger Alone in the Dark: Jack is Back für die Playstation in das Rennen.

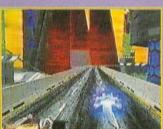
Die ganz großen Sensationen blieben am Interplay-Stand aus. Im wesentlichen wurden Spiele vorgestellt, über die wir Euch schon in den letzten Ausgaben informiert haben. Die Umsetzung des überall hochgelobten PC-Hits Descent sowie Kuddelgeist-Adventure Casper (beide Saturn, PSX, 3DO) liegen in den letzten Zügen der Entwicklung. Von Waterworld (PSX, 3DO) und Rock'n'Roll Racing 2 (PSX) gab es leider nicht viel mehr zu sehen, als in unserem Interplay-Special der letzten Video Games. Von Blackhawk-Nachfolger Aftermath (Saturn, PSX) konnte man bereits den kompletten ersten Level durchzocken.

Ohrenbetäubend war der Lärm am Messestand von JVC: Auf einer Monitorwand gab es alle Neuerscheinungen unter lautstarker Musikbegleitung zu bewundern. In dem Action-Flugsimulator Deadly Skies









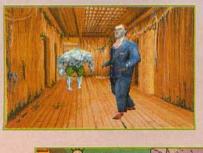


Ansonsten gab es bei Interplay nichts neues: R'n'R-Racing 2, Descent und Waterworld (PSX) kennt Ihr bereits aus der letzten VG

(Saturn, PSX, 3D0) jagd Ihr feindlichen Kampfiets hinterher oder nehmt einfachere Bodenziele ins Visier. Die Missionsszenarios sind abwechslungsreich: Die Angebotspalette reicht von ägyptischen Pryamiden-Landschaften bis zu verbauten Zukunftsmetropolen, die sehr detailverliebt wirken. Bei JVC Victory Boxing (Saturn, PSX) fliegen Euch die kantigen Polygon-Fäuste um die Ohren. Neben einem reichhaltigen Schlag-Repertoire hat der Bildschirmboxer zahlreiche Kamera-Perspektiven zur Auswahl. In Fantasy-Adventure Split Realities (PSX, Saturn) nehmt Ihr die Rolle des Heldensprite "Axelrod" ein und durchstöbert zahlreiche Plattformwelten, die mit bizarren Monsterkreaturen aufwarten.

und detailverliebt präsentiert sich der gesamte Spielablauf. Zu dem bekannten Brettspiel-Phänomen Warhammer hat Mindscape zwei Playstation-Spiele in Arbeit: Das 3D-Actionspiel konzentriert sich ausschließlich auf das banale Monsterverkloppen, wobei die Strategievariante mehr Euren Grips fordert.

Der Softwareriese Ocean aus Manchester hat sich mit der Filmlizenz Waterworld (SNES, MD) die 16-Bit-Rechte der teuersten Wasserschlacht aller Zeiten gesichert. Im Spiel zum Film wird durchgehend





Oben: Alone in the Dark: Jack is Back – diesmal für Playstation. Links seht Ihr Tim in Tibet (SNES)



Erhältlich ab 13.Oktober 1995 für PlayStation und PC CD-ROM

" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Psygnosis™ and 3D Lemmings™ are trademarks of Psygnosis Ltd.



auf simple Shoot'em-Up-Sequenzen gesetzt. Die erste Playstation-Tennissimulation Power Serve ist schon seit längerem unter dem Titel Ground Stroke in Japan erhältlich. Auch International Championship Soccer (PSX) wurde kurzerhand eingekauft, das im Original von Human stammt und unter dem Namen Hyper Formation Soccer jedem besser bekannt sein dürfte. Und weil fast jede Softwarefirma einen Flipper im Next-Generation-Angebot hat, wollte Ocean nicht nachstehen: True Pinball (Saturn, PSX) ist eine weitere Flipper-Simulation rund um die stählerne Silberkugel. Mit Worms (alle Systeme) zeigte Team 17 ein hitverdächtiges Action-Strategie-Spiel, das auf den ersten Blick seine leichte Lemmings-Verwandschaft



Von oben nach unten: JVCs Actionflugsimulator Deadly Skies, dann Victory Boxing und Fantasy-Adventure Split Realities (PSX)



Ein weiterer WipEout-Konkurrent erscheint mit Cyberspeed von Mindscape für die Playstation

nicht leugnen kann. Harmlos wirkende Würmer-Horden bekriegen sich auf unterschiedlichen Terrains mit Handgranaten, Flammenwerfern, Lenkraketen und dicken Bazooka-Kanonen. Der Clou: Nach jedem Spiel werden die Level neu generiert, was einen langanhaltenden Spielspaß garantiert.

Wie bereits auf der Electronic Entertaiment Expo (E3) in Los Angeles, hatte Sales Curve Interactiv nicht mehr als Vorankündigungen für Playstation und Saturn anzubieten. Das Cyperspace-Spiel zum gleichnamigen Filmseguel Lawnmower Man 2 (Saturn, PSX) befindet sich noch in einer sehr jungen Entwicklungphase und wird frühestens Anfang nächsten Jahres in einer aussagefähigen Version vorliegen. Das gleiche gilt für das Grafik-Adventure Kingdom O' Magic (Saturn, PSX), dem Syndicate Wars-Verschnitt Gender Wars (Saturn, PSX), und das Roboter-Spektakel XS Shield up Fight Back (Saturn, PSX), von dem lediglich der Vorspann fertig ist.

Sega transportierte alle interessierten Messebesucher mit einem Shuttle-Bus zu seinem nahegelegenen Hauptquartier. In der großen Empfangshalle waren alle Saturn, Mega Drive und 32X-Neuheiten fein säuberlich getrennt aufgebaut. Die Saturn-Umsetbild geht Ihr per Plastik-Laserknarre und Fadenkreuz auf gnadenlose Ganovenjagd. Alle neuen Mega Drive/32X-Titel haben wir bereits im Testteil unter die Lupe genommen.

Im Gegensatz zur letzten Frühjahr-ECTS gab sich Sony Computer Entertainment mit einer etwas kleineren Standfläche zufrieden. Auf über 30 Playstations liefen überwie-





Oben: Brettspiel-Konvertierung Warhammer (PSX). Links: Hit-Kandidat Worms befällt alle Systeme





zung der Automatenhits Sega Rally Championship und Virtua Fighter 2 haben wir Euch bereits in der letzten VG ausführlicher vorgestellt. Dem gibt es eigentlich nichts mehr hinzuzufügen. Eine weitere Saturn-Spielhallen-Adaption ist mit dem Polygon-Shoot'em-Up Virtua Cop unterwegs. Wie beim großen Automatenvor-

Unten seht Ihr mit Int. Champ, Soccer und True Pinball zwei weitere PSX-Titel von Oecan





Alle neuen SCI-Spiele der Reihe nach: Shield up Fight Back, Gender Wars und Kingdom O' Magic (PSX/Sat)







gend altbekannte Software-Titel, die wir zum Teil schon getestet oder im Sony-News-Teil vorgestellt haben. Unter den wenigen Neuheiten waren die Skateboard-Raserei ESPN Extreme Games, Hubschrauber-Shoot'em-Up Warhawk und das Fun-Basketballspiel Total NBA. Eigens für die Messepräsentation von Extreme Sports bastelten die Sony-Ingenieure

Im Sega-Hauptquartier konnte man bereits die Saturn-Umsetzungen von Sega Rally und Virtua Cop probespielen ein mit Bewegungs-Sensoren ausgestattetes Skateboard, das über den Joypad-Port mit der Playstation verbunden war. Durch Gewichtsverlagerung konnte der Spieler seinen Bildschirmakteur in die entsprechende Richtung steuern. Dieses Zubehörteil wird laut Sony nicht offziell für zuhause erscheinen.

Nach einem langem Verwirrspiel der Presse, hat sich das Sony-Management doch noch dazu entschlossen, die aufgekaufte Traditionsfirma Psygnosis für immer und ewig in Sony Interactiv umzutaufen. Die virtuelle Panzerschlacht Assault Rigs mit unübersehbaren Anleihen aus dem Disney-Filmklassiker "Tron" machte gegenüber der damaligen Beta-Version grafisch erhebliche Fortschritte. Das gleiche gilt für Krazy Ivan, einem Mechwarrior-Spiel, das mit exzellenten Grafikeffekten besticht. Auf das Adventure-Spiel Discworld müssen deutsche Playstation-Fans noch etwas länger warten. Der einleuchtende Grund: Alle Dialoge werden gerade in unserer Muttersprache nachsynchronisiert, was natürlich einige Zeit verschlingt. Das düster anmutende 3D-Action-Adventure Para-Poly site sowie das gon-Fußballspiel Power Sports





Sony Computer Ent. hatte ESPN Extreme Games, Warhawk und Total NBA anzubieten. Unten seht Ihr die wohl größte Playstation der Welt.



runden die abwechlungsreiche Spiele-Palette ab. Last but not least erwartet uns mit *Defcon* 5 ein weiteres Action/Strategie-Spiel, das im Original von Millenium stammt.

Am Sunsoft-Stand gab es den witzigen Dr. Robotniks-Verschnitt Hebereke's Popoitto (Saturn, PSX) zu sehen, der in Deutschland wie bereits gemeldet von Laguna vertrieben wird. Auch das Neo Geo-Beat'em-Up Galaxy Fight erscheint in unveränderter Form für Saturn und Playstation. Mit dem Adventure-Spiel Jewel of the Oracle (PSX) schließt Sunsoft sein diesjähriges Next-Generation-Angebot ab.

THQ konzentriert sich weiterhin auf das Super Nintendo-Geschäft. Nicht mehr ganz taufrisch ist das Spiel zum Kinofilm The Mask, das nun endlich fertig sein soll. Des weiteren dürfen sich alle Super Nintendo-Besitzer auf die beiden EA-Hits Urban Strike und PGA Tour Golf 96 freuen. Im Playstation-Bereich hat THQ zwei Lizentitel aus Japan ein-

gekauft. Darunter befindet sich der R-Type-verwandte Irem-Klassiker In the Hunt (PSX) und das Actionspiel Crystal Soldier.

Von Telstar Electronic Studio ist der actionlastige Playstation-Titel Lone Soldier unterwegs, von dem wir Euch bereits einen ausführlichen Preview präsentiert haben. Angesichts der gewalttätigen Spielhandlung wird das



makabere Söldner-Spektakel wohl kaum den Weg nach Deutschland finden.

Vergeblich versuchten viele Messebesucher einen lauffähigen M2-Prototypen auf dem Stand der 3DO-Company zu finden. Lediglich das altbekannte Promotion-Videotape mit SGI-generierten Spiele-Demos wurde auf einem überdimensionalen Bildschirm dargeboten. Wie von hohen 3DO-Funktionären zu erfahren war, wird in Kürze das eigene M2-"Dream-Team" und deren Spiele-Entwicklungen kanntgegeben. Ansonsten gab es für den Panasonic-Player





Mit Power Sports (PSX) ist ein weiteres Fußballspiel unterwegs





nur wenige Softwareneuheiten. Von Bladeforce, Killing TimeP>, und Starfighter 3000 berichteten wir bereits in den letzten VG-Ausgaben.

Eine nette Presse-Lady von Titus versorgte uns mit Informationen und Bildschirmfotos zu fünf neuen Super-Nintendo-





Sunsoft hatte außer Galaxy Fight für Saturn nichts neues zu bieten

Hier eine ganze Palette von

neuen Play-

station-TiteIn

aus der Sony-

Interactive-Ecke

Assault Rigs



**Neues SNES-**Futter von Titus: Links - Oscar. darunter Realm und Incantation

uns, daß es nicht mehr allzu lange dauern wird, bis Street Racer in 32-Bit-Gestalt sein Debüt feiert.

Viacom New Media setzt große Hoffnungen auf seine abstrakte Puzzle-Neuentwicklung Zoop, das für alle gängigen Systeme erscheinen wird. Ohne großen Wert auf die optische Präsentation zu legen, konzentrierten sich die Entwickler auf das pure "Gameplay". Ob diese Rechnung auf-





den.

Nach ein paar ruhigen Monaten brodelt es wieder bei den Videospielaktivitäten von Virgin Interactive. Gezeigt wurden die neuesten Versionen von vier Spielen, über die wir Euch bereits vor zwei Ausgaben ausführlich informierten: Agile Warrior (PSX), Tilt (PSX, Saturn) Spot goes to Hollywood (alle Systeme) und



geht und damit ein zweites Tetris-Fieber ausgelöst wird. bleibt abzuwarten. Von der "affigen" Filmlizenz Congo (MD, SNES) gab es leider noch nichts zu sehen. Dafür erscheinen noch vor dem großen Fest AAAHH!!! Real Monsters (MD, SNES) und die actionbetonte Comic-Adaption Phantom 2040 (MD, SNES), die sich



Viacoms Puzzle-Hoffnung Zoom soll besser sein, als das Ur-Tetris



Oben: Das bleihaltige Söldner-Spektakel Lone Soldier (PSX)

beide an jüngere Spieler wen-



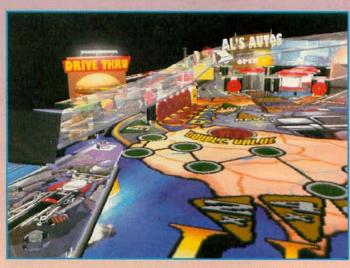
Spielen. Bei Action-Adventure

Auf dem Ubi Soft-Stand ging es nach der geglückten Veröffentlichung von Rayman für Jaguar und Playstation etwas gemächlicher zu. Als nächstes sind alle Saturn-Besitzer mit dem französischen Hüpf-Newcomer an der Reihe. Von neuen Konsolen-Projekten war leider noch nichts zu sehen. allerdings versicherte man





Zwei angetrunkene Lemming-Boys haben wir schamlos an der Whiskybar ertappt. Na denn - Prost! Jungs!



Hier ein Blick auf die neue Flippersimulation Tilt (PSX) von Virgin





And again: EWJ 2 (SNES) und Spot goes to Hollywood (PSX)

Joypad-Button-Killer 3-Decathlon (PSX). Um die Fortsetzung des kultigen Megawurms Earthworm Jim 2 einmal probezuspielen, mußte man sich in einer langen Menschenschlange anstellen. Unter hartem Körpereinsatz haben wir das heißbegehrte Modul erneut gekrallt und präsentieren Euch ein Bonus-Preview in dieser Ausgabe. Eine weitere wichtige Meldung: Virgin-Deutschland übernimmt den Exklusiv-Vertrieb aller 32-Bit-Titel von Capcom, JVC und GT-Interactive. Prügel-Fans sollten sich schon mal die Finger anwärmen für die Capcom-Adaptionen von Darkstalkers (PSX) und den zweiten Teil Night Warriors, der auschließlich für Saturn erscheint.

Warner Interactive, nicht zu verwechseln mit Time Warner Interactiv, feierte mit der Playstation-Version von Striker'96 seinen 32-Bit-Einstand. Die Fun-Kickerei hinterließ spielerisch einen ordentlichen Eindruck, riß uns grafisch aber nicht gerade vom Hocker. ws



Striker'96 kommt für Playstation



#### Die Konsolen der neuen Generation - jetzt bei uns!

Sega Saturn Alien Trilogy * Bug Casper * Clockwork Knight Cyberia * Cyberia * Cyber Speedway * Daytona USA Digital Pinball Frank Thomas *Big Hurt* Baseball Myst *	89,95 109,95 89,95 99,95 89,95 99,95 109,95 109,95 109,95	Sega Saturn Grundgerät	Street Fighter: The Movie Victory Goal Virtua Fighter Virtua Fighter Remix * Virtual Hydlide Virtual Snooker * VR Baseball * X-Men: The Arcade Game *	Sega Saturn 89,95 109,95 69,95 109,95 89,95 89,95 79,95 Zubehör
NBA Jam Tournament Edition NFL Qurterback Club '96 * Panzer Dragoon Pebble Beach Golf Revolution X * Robotica *	89,95 79,95 109,95 99,95 79,95 99,95	incl. Pad 699,95	Antennenkabel mit Bildfilter Arcade Racer (Lenkrad) Backup Memory Control Pad MPEG-Karte * Sechs-Spieler-Adapter *	59,95 129,95 109,95 44,95 349,95
ShonibiX *	109,95		Virtua Stick	89,95

Super Nintendo		Sega IV	lega Drive		Segal	Mega 32X
Batman Forever AKTIONSPREIS	89,95	Batman Forever	and the same of	109,95	Sega Mega 32X	399,95
Beauty and the Beast SONDERP.		Demolition Man		99,95	Casper *	99,95
Boogerman *	99,95	Die Schlümpfe (dt.)		109,95	<b>NBA Jam Tournament Edition</b>	119,95
Demolition Man AKTIONSPREIS	89,95	Dragon - Bruce Lee	SONDERP.	59,95	Star Trek - Starfleet Academy *	99,95
Dschungelbuch	129,95	Earth Worm Jim		119,95	WWF Raw	119,95
	129,95	F1 Championship Ed	lition	109,95	WWF WrestleMania: Arcade G	ame * 119,95
	119,95	Fifa Soccer '95	AKTIONSPREIS	59,95		
Ghoul Patrol SONDERPOSTEN	59,95	Flux	<b>AKTIONSPREIS</b>	49,95	Sega	Mega CD
Hagane	119,95	Justice League		109,95	Dungeon Master 2	89,95
International Superstar Soccer	139,95	Lion King		119,95	Earth Worm Jim	99,95
Justice League	119,95	Mario Basler: Fever	Pitch Soccer	109,95	Flying Nightmares *	99,95
Kick Off 3 Europ. Chall. AKTIONSP.	59,95	Mega Bomberman		99,95	Syndicate *	99,95
Lemmings 2	129,95	Micro Machines 2		109,95	Theme Park	99,95
	129,95	Mighty Morphin Pow		99,95	CONTRACTOR CONTRACTOR CONTRACTOR	
Mario Basler: Fever Pitch Soccer	119,95	NBA Jam Tourname	nt Edition	119,95	* bei Drucklegung noch nicht erschie	
Marko's Magic Football	99,95	NBA Live '95	<b>AKTIONSPREIS</b>		Preise verstehen sich in DM incl. 15° Irrtümer und Preisänderungen vorbe	
NBA Jam Tournament Edition	139,95	NHL Hockey '95	AKTIONSPREIS		Es gelten unsere Allg. Geschäftsbed	
Page Master SONDERPOSTEN	59,95	Page Master		109,95	wir Ihnen auf Wunsch gerne vorab zu	usanden
Pinball Fantasies AKTIONSPREIS	89,95	Pitfall	<b>AKTIONSPREIS</b>		Fordern Sie auch unter Angabe des	Systems gegen
Revolution X *	109,95	Psycho Pinball		109,95	1,50 DM Rückporto unseren Gesami	tkatalog an!
Rise of the Robots AKTIONSPREIS	39,95				Versandkosten	
Soulblazer	119,95	Revolution X *		109.95	Vorkasse: 6,95 DM - Kreditkarte	e: 9,95 DM
	109.95	Rise of the Robots	AKTIONSPREIS	39.95	Nachnahme: 9,95 DM + 3,- Pos	
	129.95	Road Rash 3	The state of the state of	99,95	ab 250,- DM Bestellwert versan	
Star Trek - Deep Space Nine *	119.95	Soleil (dt.)		129,95	Ausland (nur Vorkasse/Kreditka	
Star Trek - Starfleet Academy	109,95	Spider Man Venom:	Sen Anxiety *	109,95	Wir akzeptieren auch gerne folge	
Star Wars 3 - Return of the Jedi	59.95	Stargate	- opportunity	109,95	karten für Ihre Versandbestellun	
Super BC Kid	119.95	Star Trek - Deep Sp	ace Nine *	109,95	anrufen und Kartennummer sow	
Super Bomberman 2 SONDERP.	59,95	Story of Thor	mercand.	129,95	datum durchgeben.	THE STATE OF THE S
Super Indiana Jones AKTIONSPR.		Theme Park		99,95		-
Warlock	129,95	Wolverine	AKTIONSPREIS		VISA AMERIC EXCENT	
World Masters Golf	109.95	WWF Raw	AKTIONSPREIS		E SON	
WWF WrestleMania: Arcade Game *		WWF WrestleMania:		109.95		
X-Men	129,95	***** viresuewiania:	Vicade dame	109,95		
Young Merlin	139,95		- T-		Charles and the same	
roung menur	199,99					
			Versand	dansc	hrift	
The second secon	Bes	stellannahme	Media P	oint V	ertriebs GmbH	

12169 Berlin (Steglitz)

Telefax (030) 794 72 199

Der Urvater der Polygon-Rennsimulation kehrt wieder zurück. Wir zeigen, was sich in der Saturn-Version gegenüber früheren Um-









Die sieben neu hinzugekommenen Strecken sind abwechslungsreich. Diese könnt Ihr im



Grand Prix oder Practice fahren.



Strecke aussuchen. Dafür fehlt der F1-Flitzer, den Ihr aber im Arcade-Modus auf den drei Ur-Strecken fahren dürft. Unsere Redaktionsfahrer Rob und Jan

warten schon gespannt auf

den Release, der für Dezember

angesetzt wurde.



Mit dem Go Kart startet Ihr die Saison

s war der erste seiner Art. Zusammengesetzt aus Polygonen, zählte Virtua Racing seinerzeit (Automat: 1992, Mega Drive: 1994) zu den schnellsten Rennspielen überhaupt. Es war eine Zeit, als es noch kein Ridge Racer und auch kein Daytona USA gab. Jetzt, wo man solche Spiele zu Hause auf 32-Bit-Maschinen spielt, erfährt auch Virtua Racing eine Umsetzung für den Sega Saturn. Auf dem ersten Blick fällt auf, daß die Grafik mehr oder weniger detaillierter und farbiger gestaltet wurde, als auf dem Original-Automaten oder dessen bisherigen Konsolen-

Schon auf den ersten Blick sind Verbesserungen in der Hintergrundgrafik zu erkennen

SPEEGMON

Umsetzungen. Auch die Features wurden verstärkt. Diesmal gibt es insgesamt fünf Fahrzeuge und sage und schreibe zehn Strecken (sieben mehr als auf der 32X-Version), mit denen man seine Formel 1 und sonstwelche Fahrgelüste voll ausleben kann. Was Virtua Racing von damaligen Spielen unterschied, war eben die Ge-





Oben: F1 in Amazon Falls Rechts: Mit dem Coupé unterwegs im bekannten Big Forest



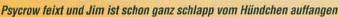
# MUSIC MEETS ENTDECKE DIE FASZINIER BÜHNE DER WELT. WO WASSERFÄLLE ZU TROMMELN WERDEN. UND CANYONS DEN TON ANGEBEN. WO DIE NATUR DER RHYTHMUS IST. UND DU DEN TAKT BE ERLEBE EIN EINZIGA MUSIKPROJEKT IN DER LANDSCHAFT DES AMERIKANISCHEN SÜDWESTENS. UND SEI DABEI, WENN EIN NEUER SOUND ENTSTEHT. EINE MUSIK, DIE DU MITGESTALTEST, AUCH WENN DU NOCH NIE EIN INSTRUMENT GESPIELT HAST. GEMEINSAM MIT 16 LEUTEN. 6 UNVERGESSLICHE TAGE LANG. PART OF IT! /51055 Teilnehmen kann jeder ab 18 Jahren. Teilnahmeschluß ist der 15.1.1996.

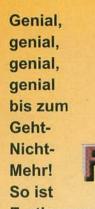
Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

er zweite Teil wärmt den ersten Wurm nicht nur ein bißchen auf, nein, er knüpft genau dort an, wo das Feuerwerk an zündenden Ideen vor einem Jahr aufgehört hat zu brennen. Ge-

nau so muß ein gute Seguel aussehen: Witzige Elemente wie die Kuh, das rosa Hündchen, Prinzessin 'What's

Her Name' oder der bierbäuchige Psycrow, werden übernommen, aber in völlig anderer Form wieder zum Leben erweckt und mit einer Unmasse neuer, noch genialerer Spielideen verknüpft. Die schwarzweiß gescheckte Kuh (bzw. derer zwo) blökt nach bestandenem Level mit malmendem Maul "Well Done". Pete's Puppy muß diesmal nicht mehr mit der Peitsche über Abaründe dirigiert werden. Im neuen EWJ bedient der rosa Vierbeiner einen Trichter, in den Ihr ganz viele, noch kleinere Puppys mit Hilfe eines Rettungssprungtuchs (in der Art, wie es Feuerwehrleute benutzen) hineinbugsieren müßt, die der böse Psycrow mit grinsender Visage in hohem Bogen aus einem Fenster wirft. Im Level "Run Jim Run" taucht Psycrow auch wieder auf, dort müßt Ihr dem Dick-







ming Missiles dürften EWJ-CD-Besitzern bereits bekannt vorkommen. Die Andv-Asteroids-Sublevel wurden ersatzlos gestrichen, dafür fliegt Jimbo nun in ganz anderer Umgebung seine Rakete spazieren. Neben Kühen wird im zweiten Teil außerdem die Tiergattung Schwein veralbert. Jim muß

So sieht

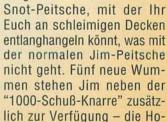


Dies ist eine Wasserrutsche speziell für Schweine

wanst sogar ein Wettrennen liefern. Statt des rotierenden Wurmendes vom letzten Mal hat uns die Shiny-Crew heuer einen grünen Schleimi namens Snot mit auf den Weg gegeben.



Er spielt im freien Fall Euern Fallschirm, ansonsten Jim als Nackedei fungiert er als

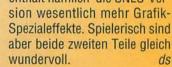




ausgewachsene Säue auf

seinen schwachen Schul-







In "Level Ate" geht's um Gegrilltes



Wettlauf im Level "See Jim Run Run Jim Run"



Das "Lorenzo's Soil"-Level ist geil gemacht

## Game ONE

Orleansstr. 63 · 81667 München

	SUPER		Ļ
4	Actraizer eu	40.00	
	Actraizer eu Aero the Acrobat 2 d	49,90 49,90	
1	Alien 3 d	39,90	ş).
305	Axelay d	39,90	100
	Barkley Jam d	79,90	
	Battle Grand Prix us	29,90	5.0
	Battletank 2 eu	39,90	
1	Battletoad/Doubledragon	49,90	
	Blackhawk d Blues Brothers d	49,90	
200	Bomberman eu	29,90 39,90	
3	Bomberman 2 eu	49,90	
	Brainies d	29,90	
	Bubsy d	49,90	
	Bugs Bunny d	69,90	
The same of	Choplifter 3	69,90	
	Clayfighter 2	49,90	
	Claymates d Cool Spot eu	49,90 20.00	
	Crazy Chase d	29,90 59.90	
	Crazy Sports d	<i>59,90</i>	
	Desert Fighter eu	39,90	
	Dino Dini Soccer d	49,90	
	Dirt Racer d	109,90	
	Double Dragon V d	39,90	
	Dracula d	29,90	
	Dr. Franken d Dropzone d	39,90 49,90	
	Dschungelbuch d	49,90 99,90	
	Duffy Duck d	49,90	
	EEK the Cat d	29,90	
	Empire Strikes Back d	69,90	
	Equinox eu	49,90	
	F 1 Championship d	<i>79,90</i> .	
	Fievel goes West	59,90	
	Flintstones d Funn Games d	89,90 29,90	
	Ghoul Patrol (Zombies2)d	39,90	
	Gods d	39,90	
	Goof Troop d	69,90	
	Hulk d	29,90	
	Humans d	59,90	
	Illusion of Time d	109,90	
	Inter. Superstar Soccer'd	99,90	
	Jungle Strike d Jurassic Park 2 d	99,90 49,90	
	Kick Off d	29,90	
	Kick Off 3 eu	49,90	
	Kid Clown Crazy Chase d	79,90	
ŀ	King Arthurs World d	49,90	
	Kînig der Lîwen d	79,90	
	Last Action Hero d	49,90	
	Legend Lemmings d	49,90 49,90	
	Lemmings 2 d	47,70 39,90	
	Lethal Weapon d	49,90	
	Lost Vikings d	79,90	
	Magic Boy d	79,90	L

Magical Quest d	39,90
Mario Allstars d	59,90
Mariokart d	59,90
' Mariopaint d	59,90
Mechwarrior eu	49,90
Metal Marines ev	49,90
Micheal Jordan Chaos	49,90
Mickey Mania d	69,90
Micro Machines d	39,90
Mighty Max d	49,90
Mystical Ninja d	49,90
NBA Allstars d	69,90
NBA Jam d	59,90
NBA Jam Tournament d	89,90
NHL 95 d	69,90
Pacattack d	49,90
Pagemaster ev	59,90
Pang eu	39,90
Paws of Fury d	49,90
Plok eu	39,90
Popn Twinbee d	<i>39,90</i>
Pop`n Twinb. Rainbow d	49,90
Push Over d	
Punch Out d	39,90 69,90
R - Type III eu Rival Turf d	79,90 49,90
Rise of the Robots d	
Roadrunner d	39,90 40.00
Rockn Roll Racing d	49,90
Secret of Mana d	79,90
Secret of the Stars us	119,90
Shadowrun d	109,90
. "	99,90
Shaq Fu d Soccer Shootout d	39,90
	99,90
Starflight Academy d	59,90
Stargate d	49,90
Starwars d	69,90
Starwing d	39,90
Streetracer d	49,90
Stuntrace FX d	59,90
Super Aleste d	99,90
Super Conflict	99,90
Super Dropzone d	69,90
Super Icehockey d	99,90
Super Kick Off d	39,90
Super Morph d	89,90
Super Pang eu	49,90
Super Turrican d	39,90
Syndicate d	49,90
Tazmania d	49,90
Terminator 2 Arcade d	39,90
Tetris & Mario d	59,90
Timeslip eu	39,90
Tiny Toons d	49,90
Tiny Toons Sports	69,90
Total Carnage eu	39,90
True Lies d	49,90
Turrican d	39,90
Turrican 2	99,90

Unirally d	99,90
Virtual Bart d	49,90
Vortex d	39,90
Warlock d	49,90
Wolverine d	49,90
World Cup USA eu	39,90
World Heroes d	99,90
X Kaliber d	29,90
Zero the Kamikaze d	49,90
	_

## MEGA

Alex Kidd d	39,90
Alienstorm d	39,90
Alisia Dragoon d	29,90
Animaniacs d	49,90
Arch Rivals d	29,90
Arrowflash d	29,90
Asterix d	39,90
Atomic Runner d	29,90
Balljacks d	29,90
Ballz d	39,90
Barkley Jam d	39,90
Barts Nightmare d	29,90
Bill Walsh d	19,90
Bloodshot d	49,90
B.O.B d	29,90
Bonanza Bros. d	39,90
Bonkers d	89,90
Boogerman d	49,90
Bubsy 2 d	29,90
Captain America	29,90
Captain Planet d	29,90
Chakan d	29,90
Chiki Chiki Boys d	39,90
Chuck Rock 2 d	49,90
Clayfighter d	99,90
Corporation d	29,90
Cosmic Spacehead d	29,90
Crackdown d	29,90
Crudedudes d	29,90
Crueball d	29,90
David Robinson d	29,90
Death & Ret Superman d	79,90
DJ Boy d	29,90
Double Clutch d	39,90
Double Sports d	49,90
Dracula	49,90
Dschungelbuch d	99,90
Dynamite Duke d	29,90
Dynamite Headdy d	69,90
Earthworm Jim us	49,90
Earthworm Jim d	99,90
Ecco the Dolphin d	39,90
Ecco the Dolphin 2 d	49,90
Empire of Steel d	29,90

Eternal Champions d	49,90
Ex Mutants d	29,90
F 117 d	39,90
Fantasy Zone d	39,90
Fatal Rewind d	29,90
FIFA Soccer d	49,90
FIFA '95 d	
Flink d	59,90
	49,90
Flintstones d	59,90
Galahad d	29,90
Galaxy Force II d	29,90
Gauntlet 4 d	29,90
Generations Lost d	39,90
Ghouls'n Ghosts d	39,90
Gynoug d	29,90
Harball '94 d	49,90
Havoc d	49,90
Hellfire d	
	29,90
Hulk d	29,90
James Bond 007 d	39,90
James Pond 3 d	19,90
Jammit us	39,90
Jewel Master d	29,90
John Madden 92 d	29,90
John Madden 95	49,90
Jungle Strike d	89,90
Jurassic Park d	49,90
Kick Off 3 d	
	99,90
Klax d	29,90
König der Löwen d	99,90
Last Battle d	39,90
Leaderboard Golf d	39,90
Lemmings 2 d	49,90
Marble Madness d	<i>39,90</i>
Marco's Magic Football d	29,90
Megalomania d	39,90
Megaman Wily Wars d	99,90
Mega Swiv d	89,90
Mega Turrican d	39,90
Mickey Mania d	49,90
Mighty Max d	29,90
Mutant League Football d	
•	39,90
NBA Jam d	59,90
NBA Jam Tournament d	79,90
NBA Live d	59,90
NHLPA '94 d	39,90
NHL '95 d	59,90
Normy's Beach Babe d	39,90
Ottifanten d	39,90
Outrun d	29,90
Pagemaster d	79,90
Paperboy d	19,90
Paperboy 2	29,90
PGA Tourgolf 3 d	49,90
PGA European Tour d	59,90
Phelios d	29,90
Pirate of Dark Water d	49,90
Pitfall d	59,90
Pro Move Soccer d	19,90

	Psycho Pinball d	99,90
	Puggsy d	29,90
15	Punisher d	99,90
i d	Radical Rex d	39,90
$\mathcal{A}$	R.B.I. Baseball 94 d	39,90
	Red Zone d	49,90
18	Riskey Woods d	39,90
	Robocod d	39,90
Αå	Sensible Soccer d	29,90
178	Sepp Maier Soccer d	29,90
	Shadow of Beast d	29,90
	Shadow of Beast 2 d	29,90
	Shaq Fu d	49,90
155	Skitchin d	49,90
100	Smash TV d	25,90
	Snake Rattle'n Roll d	39,90
	Sonic Spinball d	
5.4	Space Harrier d	59,90 20.00
		29,90 70.00
	Sparkster d	79,90
	Steel Empire d	29,90
	Steel Talons d	39,90
	Streets of Rage d	39,90
	Strider d	29,90
	Striker d	99,90
	Subterrania d	49,90
	Superman d	39,90
	Sword of Vermillion d	39,90
	Syndicate d	49,90
	Talmit's Adventure d	29,90
	Terminator d	19,90
	Tazmania 2 d	49,90
	Technoclash d	29,90
	T2 Arcade	39,90
	Themepark d	89,90
	Tiny Toons Allstars	49,90
	Toe, Jam & Earl 2 d	49,90
	Truxxton d	19,90
	Turtles T. Fighters d	69,90
	Two Crude Dudes	29,90
	Urban Strike d	59,90
	Vermillion d	39,90
	Wani Wani World	119,90
	Warpspeed d	39,90
	Wimbledon Tennis d	49,90
	Winterchallenge	19,90
	Winterolympics	39,90
	Wonderboy V	39,90
	World Class Soccer d	29,90
	World Class Leaderboard	49,90
	World Cup USA d	39,90
	Xenon 2 d	29,90
	Zero Wings	1 19,90
	Zero Wings d	29,90
	/ Info-Guesch	

Info-Gutschein III ill (Dater bekommt ihr die neverten Info: über # die Game-Welt und was darnaabbet)

LIEFERBEDINGUNGEN.
us = amerikanisches Spiel, d. = deutsch odeneuropäisch. (PAE) je nach Verfügbarkeit, I. = japansches Spiel eu = europäisches Spiel (PAL) Anleitungen sind in der jeweilige Landesspräche.
Wir liefern ausschliesslich aufgrund dieser Bedingungen. Alle Preise verstehen sich inkl. MWSI. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Adapter. Umflausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu repartieren oder gutzuschreiben Alle Sendungen an uns müssen auszeichend frankiertisein. Unfreie Sendungen nehmen wir nicht an. Ab DM 300.-- Lief senden wir versandkostenfrei. Daruntenberechnen für Porto- und Versandkosten DM 9:90.
Gamezone Videospiele Vertriebs GmbH, Orleansstr. 63, 81667 München, Fax. 089/488074

Zurückgefallene Fahrer werden nach vorne gewarpt



Mit dem richtigen Paßwort geht Ihr als Michael Kuhmacher an den Start

ie schon Micro Machines ist auch Super Skidmarks in erster Linie für mehrere menschliche Mitspieler ausgelegt. Deshalb kommt auch Codemasters neuestes Rennspiel in der J-Cart, die mit zwei Joypad-Anschlüssen ausgestattet

# SKIDMARKS

Nach dem Riesenerfolg der Micro-Machines-Serie, versucht es Codemasters jetzt mit einem weiteren Rennspiel der ungewöhnlichen Art.



nen ohne Multi-Player-Adapter an den verschiedenen Rennen teilnehmen. Ihr nehmt entweder an kompletten Ligen mit zwölf Rennen teil, die jeweils auf unterschiedlichem Terrain mit verschiedenen Fahrzeugen bestritten werden, oder tragt

nur ein Trainingsmatch aus, wobei Ihr Euch hier den Kurs und mobilen Untersatz aussuchen dürft. Um Euch für das nächste Rennen zu qualifizieren, müßt Ihr eine bestimmte Plazierung erreichen, maximal drei Versuche gesteht Euch der Computer zu. Nach jeder Liga erhaltet Ihr ein Paßwort, mit bestimmten Cheats gelangt Ihr in besondere Spielmodi. So könnt Ihr z.B. mit Kühen über die Strecken rasen! Während des Rennens kommt es vor allem darauf an, möglichst selten anzuecken, denn jede Feind- und Wandberührung bremst Euer Gefährt radikal ab. Manchmal kann es allerdings ganz nützlich sein, wenn man den Gegner an der richtigen Stelle ein wenig schubst, wenn Ihr einem Konkurrenten allerdings von hinten reinfahrt, beschleunigt er zusätzlich. Super Skidmarks eignet sich vor allem für amüsante Rennsessions mit vier Kumpels, der Liga-Modus wird alleine doch schnell langweilig. Ein paar Extras wie Minen oder Öllachen sorgen für mehr Abwechslung. Trotzdem gehört Super Skidmarks zu den besten 16-Bit-Rennspielen.

### Pinocchio

Disney-Spiele verursachen generell keinen Ärger mit Zensurbehörden. Basierend auf dem Zeichentrickfilm, bietet Pinocchio für Super Nintendo und Mega Drive pädagogisch wertvolle Unterhaltung für die Jüngsten.



Hier versucht Jiminy seinen Logenplatz im Theater gegen andere Insekten zu verteidigen

Am Ende des Spiels muß Pinocchio seinen Erschaffer Gepetto retten

rsprünglich ist Pinocchio für Module mit 24-MBit-Speicher-Chip konzipiert worden. Durch die derzeitige Flaute auf dem Videospielmarkt sah man sich gezwungen, das Spiel auf 16 MBit zu verkleinern. Wenn es in der jetztigen Fassung zu Weihnachten auf den Markt kommt, werden noch 12 Level plus drei Geheimlevel enthalten sein. Und darum geht's: Pinocchio ist ein kleines Holzpüppchen männlichen Geschlechts, das gerne ein richti-

ger Junge wäre. Sein Erzeuger, der einsame alte Holzschnitzer Geppetto, wünscht sich andererseits schon lange einen Sohn. Vermittlerin zwischen beiden Wünschen ist die blaue Fee. Sie stellt Pinocchio drei Bedingungen, damit sein Wille, und indirekt auch der von Geppetto, in Erfüllung geht. Das agile Holzklötzchen muß sich durch gutes Benehmen drei Auszeichnungen (Wahrheits-, Selbstlosigkeits- und Mutigkeitsmedaille) verdienen. In einem Level steuert Ihr zur Ab-

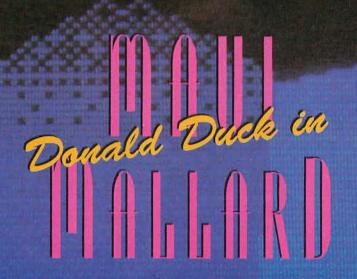
wechslung auch Pinocchios Freund, den Grashopper Jiminy, der einen Schirm als Hilfsmittel benutzt. Ansonsten seid Ihr auf des Hauptdarstellers Fähigkeiten wie Hüpfen, Kriechen, Seiltanzen, Boxen, Schwimmen oder seinen Dash-Move angewiesen. Pinocchio ist, genau wie Donald in Maui Mallard, toll animiert und

supersüß gezeichnet. Das Game zielt aber, wie schon gesagt, noch stärker auf kleine Kinder ab. Bis auf die "pädagogisch wertvolle" Zielsetzung fallen auch keine herausragenden Features ins Auge – ein Standard-Plattform-Spiel, in dem der Levelanfang eben links und der Ausgang ganz rechts zu finden ist.



Eine Achterbahnfahrt bringt Bewegung ins Spiel

Seit "Quackshot" hat Onkel Donald in keinem Videospiel mehr die Hauptrolle spielen dürfen. Aber jetzt kommt Maui Mallard von Disney Interactive, ein tropisches Ninja-Comic-Jump'n Run für SNES und MD.





Ja, da schreien die Bösewichte, wenn Donald piekse-piekse macht

wie Aladdin, Dschungelbuch oder König der Löwen, wollte man das Geschäft vollends selbst in die Hand nehmen, sprich zukünftige Spiele alleine entwickeln, vermarkten, etc. Maui Mallard ist einer der ersten beiden Titel, die DI in eigener Regie produziert hat. Enterich Donalds Zuhause wurde per Storyboard einfach in den pazifischen Raum verlegt. Auf einer kleinen polynesischen Insel war bis vor kurzem die Welt noch in Ordnung. Shabuhm Shabuhm, eine heilige Reliquie, die von den Mojo-Ureinwohnern verehrt wird



Im Bonuslevel kommt supermagischer Freudentaumel auf (SNES)





Die Spinne muß bestraft werden (SNES)

und gleichzeitig den Frieden im Inselreich sicherstellt, ist verschwunden (naja, irgendeinen Grund braucht es schließlich immer, damit sich Eure Hauptfigur aufschwingen kann, die Level zu erkunden). Donald macht sich mit einer lustigen Knarre bewaffnet auf, um Shabuhm Shabuhm wieder nach Mojo Mansion zurückzubringen. Da Polynesien asiatischen Einflüssen stärker ausgesetzt ist als Entenhausen, könnt Ihr Euch bei Maui Mallard auch in einen Ninja-Donald verwandeln. Hier kommt dann das erste Mal richtig Begeisterung auf. So cool hat man das trottelige Federviech selten erlebt. Mit Hilfe des Ninja-Fighting-Sticks könnt Ihr Euch auch an blinkenden Haken à la EWJ langschwingen, bzw. enge Schächte hocharbeiten. Ob die supersehenswerten Animationen halten, was die Vorversionen versprechen, bleibt abzuwarten. Durch Quackshot sind die Erwartungen jedenfalls ziemlich hochgeschraubt. ds



darf griffen Disney-Zeichner den Programmierteams der

Drittfirmen auch direkt unter

die Arme, wie bei Mickey Ma-

nia (Sony Imagesoft) oder

Lion King (Virgin) geschehen.

Vor einem Jahr wurde in Kali-

fornien dann Disney Interac-

tive ins Leben gerufen. Nach

den großen Weihnachts-Hits



Die "Ober" mit ihren "Ich-Hab-Dich-Zum-Fressen-Gern"-Tabletts kommen ziemlich witzig (alle Mega Drive)



Dieses Level heißt "Ninja Training Grounds"



Den Ninja-Stick braucht Ihr nicht nur zum Kämpfen

# SECRET of EVERMORE

eit dem weltweiten Erfolg von Secret of Mana scheint Square auf den Trichter gekommen zu sein, daß sich Action Adventures auch außerhalb Japans sehr gut verkaufen. Und so beschloß Squaresoft USA, speziell für den US- und Euro-Markt ein eben solches Spiel zu produzieren, um so noch zielgenauer die abendländischen Spieler anzusprechen. Auf den ersten Blick wirkt Secret of Evermore eher düster, eben mehr "europäischer". Doch wagt man sich tiefer ins Geschehen, stellt man fest, daß das Spielprinzip eigentlich identisch ist mit dem aus Secret of Mana. Zwar hat man den Mehrspielermodus weggelassen, doch das typische Ringmenü, das Levelsystem für Waffen und Zaubersprüche oder der aufladbare Energiebalken, sind sehr stark an das alte SoM angelehnt, daß man kaum Bedienungsschwierigkeiten hat, wenn man das ja-

In der Steinzeit beginnt die Reise

Squaresoft USAs
erste Eigenproduktion kommt Anfang
November auf den
Markt. Action-Adventure-Freaks können sich auf ein fantastisches
Abenteuer

pansiche Vorbild kennt. Die Story hingegen erinnert stellenweise an ein anderes Spiel aus dem Hause Square, *Chrono Trigger*. Unsere Helden, ein Junge und sein Hund, durchleben unfreiwillig verschiedene Zeitepochen der Menschheits-



Das Ringmenü sorgt für Übersicht und schnellen Zugriff



Tauschhandel ist das A und O



geschichte. Doch diese Welt, genannt Evermore, wo Steinzeitmenschen von Reptilien gejagt, die alten Römer von einem geheimnisvollen Tyrannen beherrscht oder die Königin einer mittelalterlichen Stadt unter Freßsucht leidet, ist nicht real. Sie entspringt lediglich der Phantasie eines Professors, der selbst in einer "Überwelt" gefangen ist. Durch dessen Schöpfung eine seltsame Maschine - wurden unsere Freunde in die geheimnisvolle Welt katapultiert.

ihre eigene zurückkehren, kral wenn sie das Geheimnis von Evermore gelüftet haben. An actionreichen Abenteuern fehlt es somit wahrlich nicht. Die ben

Und sie können erst dann in



Zaubersprüche lassen sich aufpowern

vielen Monster und Items, die geknüppelt bzw. eingesammelt werden wollen, sorgen dafür, daß Euer Aufenthalt in Evermore aufregend und von ziemlich langer Dauer sein wird. Anders als bei herkömmlichen Spielen dieser Art, gibt es nach erfolgreichen Monsterkämpfen als Belohnung kein Geld, sondern Gegenstände wie Tierkrallen oder Edelsteine. Somit spielt der Tauschhandel hier eine wesentliche Rolle. Auch magischen Sprüche benötigen statt der üblichen

Magic Points eben solche Items, so daß eine ständige Suche nach Rohstoffen angesagt ist. Secret of Evermore erscheint vorerst nur in den USA und Europa (in Deutschland von Nintendo vertrieben), und zwar zeitgleich Anfang November. tet



Der Hund spürt versteckte Items auf. Ihr müßt Ihn nur suchen lassen.

Jeder hat Probleme. Die Königin bittet unseren Helden um Hilfe

### Ankauf & Verkauf von Videospielen und Geräten

MEGA DRIVE		
Mega Drive+6 Spiele	dt	299,00
Animaniac	dt	119,00
Art of Fighting	dt	99,00
Alien Soldier	jp	129,00
Batman&Robin	dt	119,00
Batman Forever	dt	129,00
Clayfighter	dt	99,00
Comix Zone	dt	129,00
Demolition Man	dt	129,00
Dune II	dt	119,00
Deep Space Nine	dt	129,00
Earthworm Jim	dt	109,00
Flinstones-The Movie	dt	129,00
Fever Pitch Soccer	dt	119,00
Foreman for Real	dt	I.V.
Hulk	dt	79,00
IMG.Inter.Tennis Tour	dt	99,00
Judge Dredd	dt	109,00
Justice League	dt	99,00
König der Löwen	dt	109,00
Lothar Matthäus Light Crusader	dt	109,00
Landstalker		129,00
	dt	119,00
Mega Bombermann TEIL III		99,00
Micro Machines II	us dt	139,00
Marsupilami	dt	129,00
NBA Jam T.E.	dt	99,00
NHL Hockey 95	dt	99,00
Phantasy Star IV	us	169,00
Psycho Pinball	dt	119,00
Pete Sampras'95	dt	119,00
Primal Rage	dt	139,00
Road Rash III	dt	99,00
Ristar	dt	99,00
Seaguest DSV	dt	109,00
Shaq Fu	dt	89,00
Shining Force II	dt	129,00
Superman Death&Ret.	dt	119,00
Soleil	dt	109,00
Sonic Compilation	dt	129,00
Sonic vs Knuckels	dt	99,00
Slammaster	dt	139,00
Schlümpfe	dt	119,00
Super Street Fighter II	dt	129,00
Stargate	dt	79,00
Samurai Showdown	dt	129,00
Spirou	dt	109,00
Street Racer	dt	99,00
Skeleton Krew	dt	119,00
The Story of Thor	dt	119,00
True Lies	dt	99,00
Theme Park	dt	119,00
The Punisher	dt	129,00
The Ooze	dt	I.V.
Urban Strike	dt	89,00
Vectormann	dt	129,00
Worms	dt	I.V.
Wolverine	dt	69,00

MEGA CD		
After Burner III	dt	59,00*
Batman Returns	dt	59,00*
Black Hole Assault	dt	79,00*
Battlecorps	dt	79,00*
Beast II	dt	69,00*
Batman&Robin	dt	1.V.
Chuck Rock I	dt	59,00*
Chuck Rock II	dt	79,00*
Dragon's Lair	us	49,00*
Dune	dt	79,00*
Dungeon Explorer II	dt	99,00
Dungeon Master II	dt	99,00
Ecco the Dolphin	dt	69,00*
Eternal Champions	us	139,00
Eye of the Beholder	dt	109,00
Earthworm Jim CD	dt	99,00
Fahrenheit	dt	119,00
Fatal Fury Special	dt	129,00
Fifa Soccer	dt	69,00*
Heimdall	dt	I.V.
Jaguar xj 220	dt	49,00*
Jurrasic Park	dt	69,00*
Lunar-The Silver Star	us	99,00*

andere Titel auf Anfrage

Lunar II	us	119,00
Microcosm	dt	59,00*
Midnight Raiders	dt	119,00
Marky Mark	us	19,00*
NBA Jam	dt	89,00*
Prize Fighter	dt	69,00*
Paws of Fury	dt	59,00*
Rebel Assault	us	79,00
Rage in the Cage WWF	dt	69,00*
Robo Aleste	dt	69,00*
Surgical Strike	dt	119,00
Sonic I	dt	59,00*
Shining Force	dt	109,00
Sherlock Holmes	dt	59,00*
Soulstar	dt	89,00*
Spiderman vs.Kingpin	dt	59,00*
Silpheed	dt	59,00
Schlümpfe	dt	109,00
Theme Park	dt	99,00
Tomcat Alley	dt	69,00*
Thunderhawk	dt	69,00*
Vay	us	99,00
World Cup USA 94	dt	69,00*
Wonderdog	dt	69,00"
Wirehead	dt	1.V.
andere Spiele auf Anfra	ge	

Microcosm	dt	59,00*
Midnight Raiders	dt	119,00
Marky Mark	us	19,00*
NBA Jam	dt	89,00*
Prize Fighter	dt	69,00*
Paws of Fury	dt	59,00*
Rebel Assault	us	79,00
Rage in the Cage WWF	dt	69,00*
Robo Aleste	dt	69,00*
Surgical Strike	dt	119,00
Sonic I	dt	59,00*
Shining Force	dt	109,00
Sherlock Holmes	dt	59,00*
Soulstar	dt	89,00*
Spiderman vs.Kingpin	dt	59,00*
Silpheed	dt	59,00
Schlümpfe	dt	109,00
Theme Park	dt	99,00
Tomcat Alley	dt	69,00*
Thunderhawk	dt	69,00*
Vay	us	99,00
World Cup USA 94	dt	69,00*
Wonderdog	dt	69,00*
Wirehead	dt	1.V.
andere Spiele auf Anfra	ge	
SECV 33A		

32X Aufsatz	dt	239,00
After Burner II	dt	89,00
Chaotix	dt	109,00
Golf Best 36 Holes	dt	109,00
Metal Head	dt	99,00
Motorcross	dt	79,00
Motherbase	dt	119,00
NBA Jam T.E.	dt	119,00
Rayman	dt	139,00
Super Space Harrier II	dt	79,00
Star Wars Arcarde	dt	79,00
Stellar Assault	dt	139,00
Scottish Open	dt	119,00
Toughman Contest	dt	99,00
Virtua Racing Deluxe	dt	89,00
Virtua Fighter	dt	139,00
WWF Raw	dt	119,00
andere Spiele auf Anfra	ige	

#### SEGA SATURN Action Replay

Adapter für US/JP/DT		89,00
Memory Card	dt	99,00
Joypad	dt	43,00
Lenkrad	dt	129,00
Virtua Stick	dt	89,00
Antennenkabel	dt	59,00
Adv.Milit.Commander	jp	189,00
Bug (Sept)	dt	109,00
Clockwork Knight	dt	99,00
Clockwork Knight II	jp	139,00
Cyber Speedway	dt	99,00
Daytona USA	dt	129,00
Digital Pinball (Sept)	dt	99,00
Fire Pro Wrestling	jp	159,00
Greatest Nine	jp	139,00
Layer Section	jp	149,00
Myst	dt	109,00
NBA Jam T.E.	dt	129,00
Virtual Hydlide	dt	109,00
Panzer Dragon	dt	109,00
Pebbel Beach Golf	dt	99,00
Parodius	jp	149,00
Robotica	dt	109,00
Rayman	jp	159,00
Race Drivin	jp	149,00
King of Boxing	jp	159,00
Shinobi	dt	109,00
Slam Dunk	jp	149,00
Street Fighter Movie	jp	139,00
Shining Wisdom Twin Bee Collection	ip	159,00 159,00
Virtua Hydlide (Sept)	jp dt	109,00
Virtua Fighter	dt	129,00
Virtua Fighter	jp	89,00
Virtua Fighter Remix	dt	89,00
Virtua Hang On	ip	149,00
Virtua Racing	qi	159.00
virtua nacilly	1b	109,00



#### STÄNDIG über 1000 Gebrauchtspiele

auf Lager

#### SONY PLAYSTATION

deutsch 589.-

#### **NEO GEO CD**

PAL + 1 Spiel nach Wahl 599.-

#### **3DO**

deutsch Goldstar + Fifa Soccer 739,-

#### SEGA SATURN

+ Virtua Fighter + Clockwork Knight + Panzer Dragon (Demo) deutsch 889,-

#### Unseren 56seitigen starken Preiskatalog

mit allen An- und Verkaufspreisen erhalten Sie gegen Einsendung von DM 5,in Briefmarken

Victory Goal	dt	129,00
X-Men	jp	139,00
Wing Arms	jp	139,00
andere Spiele auf /	Anfrage	

#### SONY PLAYSTATION

Mouse	dt	59,00
Controller	dt	59,00
Memory Card	dt	49,00
Toe Shi Den	dt	99,00
Papid Reload	dt	99,00
TEIL III	dt	1.V.
Killeak the Blood	dt	99,00
Novastorm	dt	99,00
Lemmings 3D	dt	99,00
Jumping Flash	dt	99,00
Ridge Racer	dt	109,00
Wipe Out	dt	109,00
andere Spiele auf An	france	

#### JAGUAR

Rayman	dt	129,00
Ultra Vortex	dt	139,00
Pinball Fantasies	dt	129,00
Sensible Soccer	dt	139,00
Flashback	dt	139,00
Super Burn Out	dt	129,00
Hover Strike	dt	119,00
CAT-Box	dt	149,00
CD-ROOM	dt	I.V.
Fight for Life	dt	139,00
White man can't jump	dt	149,00
andere Spiele auf Anfra	age	

#### 3DO

Panzer General	us	119,00
Wing Commander III	us	119,00
Space Hulk	us	129,00
Fifa Soccer	dt	109,00
Hell	us	119,00
Rebell Assault	us	109,00
Super Street Fighter II	us	129,00
Slam&Jam	us	119,00
Flying Nightmares	us	119,00
Dual Adapter für		
2SNES Pads		69,00
Need for Speed	us	119,00
Road Rash	us	119.00
Syndicate	us	119,00
Theme Park	us	119,00
andere Spiele auf Anfra		

#### NEO GEO CD

World Heros Perfect	139,00
Mr.Do	139,00
Kabuki Klash	139,00
King of Fighters	139,00
King of Fighters'95	139,00
Aero Fighters II	129,00
Aero Fighters III	139,00
Metal Slag	149,00
(Panzer-Shooting)	140,00
Fatal Fury III	139,00
Panic Bombermann	139,00
Super Sidekicks III	139.00
Pulstar	139,00
Viewpoint	129,00
Power Spikes II	139,00
Street Hoop	129,00
Sammuari Showdown II	139,00
Savage Reign	139,00
Top Hunter	129,00
Art of Fighting II	139,00
Galaxy Fight	139,00
andere Spiele auf Anfrage	

#### SUPER NINTENDO

Action Replay III	dt	109,0
Asterix&Obelix	dt	139,0

Datinan Lorever	uc	100,00
Crono Trigger	us	159,00
Castlevania X	dt	139,00
Dschungelbuch	dt	119,00
Dirt Racer	dt	139,00
Donkey Kong		
Country II (Nov)	dt	149,00
Earthbound	us	139,00
Front Mission	jp	189,00
Fever Pitch Soccer	dt	119,00
Final Fantasy II	us	149,00
Final Fantasy III	us	149,00
Final Fantasy III		
Hintbook	us	69,00
Hulk	dt	69,00
Humans	dt	99,00
Hagane	dt	129,00
Illusion of Time	dt	119,00
Jungle Strike	dt	119,00
Killer Kinstinct	us	159,00
Primal Rage	dt	149,00
Romance of the		
three Kingdom	us	159,00
Super Mario World II	dt	129,00
Stunt Race FX	dt	79,00
Schlümpfe	dt	119,00
Shadowrun	dt	129,00
Super Bombermann III	us	139,00
Super Turrican II	dt	129,00
Swat Kats	us	139,00
Theme Park	dt	129,00
TEIL III	us	159,00
Unirally	dt	119,00
Wild Guns	dt	109,00
Weapon Lord	us	159,00
King Arthur	us	149,00
Secret of the Stars	us	129,00
Secret of Evermore	dt	129,00
Breath of Fire	us	139,00
Warsong	ip	199,00
Universaladapter Fire	11	39,00
andere Spiele auf Anfra	ge	
The state of the s	-	

#### VIRTUAL BOY

AND THE STREET, STREET	_	
Virtual Boy	us	349,00
Galactic Pinball	us	99,00
Mario Dream Tennis	us	99,00
Panic Bomber	us	99,00
Red Alarm	us	99,00
Teleroboxer	us	99,00
andere Titel auf Anfrai	20	-

#### GAME BOY

Donkey Kong Land	dt	69,00
Flinstones	dt	59,00
Spidermann III	dt	59,00
Super Mario Land III	dt	69,00
Tom&Jerry II	us	59,00
anders Titol auf Anfrai	no.	

#### NES

Spiele auf Anfrage auch US-NES Spiele noch vorhander

#### SEGA MASTER

Spiele auf Anfrage

A.B. Games Meinsdorfer Weg 30 23701 Eutin

Spiele mit \* sind Gebrauchtspiele (mit Verpackung und Anleitung) nur solange der Vorrat reicht!

AB 300,00 DM Versandkostenfrei

Druckfehler, Preisänderungen und Irrtüme vorbehalten

Keine Haftung für Kompatibilität

Händler willkommen Fax 0 45 21- 10 25

**Montag-Freitag** 12.00 - 20.00 Uhr

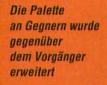


Der Nachfolger des 3D-Action-Adventures Slayer bietet mehr Abwechslung. Death Keep fürs 3DO dürfte nun auch gehobenen Ansprüchen gerecht werden.

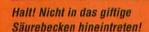




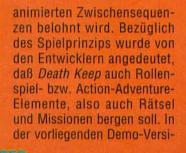




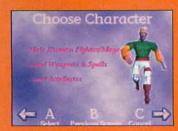
zu suchen. Das einzig herausragende dabei war der Levelaufbau, der nach dem Zufallsprinzip vom Computer jedes mal aufs neue generiert wurde. Mehr war eben nicht drin. Mit Death Keep, dem Nachfolger, sollte sich das, laut SSI, ändern. Und in der Tat, die Entwickler haben sich zumindest einige Kritikpunkte zu Herzen genommen und sie auch im Spiel realisiert. Dies beginnt bereits bei der grafischen Gestaltung. Wir können die flache Dungeon-Ebene verlassen und Treppen besteigen,



von Kanten springen bzw. uns fallen lassen. Die Level wirken dadurch abwechslungsreicher. Neben der zahlreichen Monstersorten existieren auch Boßgegner, die Ihr in bestimmten Abständen verkloppen müßt, was später mit gerenderten und teilweise voll



on jedoch, ließ sich dies noch nicht bestätigen. Auch Items und eine Story in geschriebener Form fehlten gänzlich. Fest steht aber, daß das Spiel einer durchgehenden Handlung unterliegt. Wie es letztendlich dann aussehen wird, berichten wir demnächst.



Zu Beginn könnt Ihr aus drei Charakteren wählen

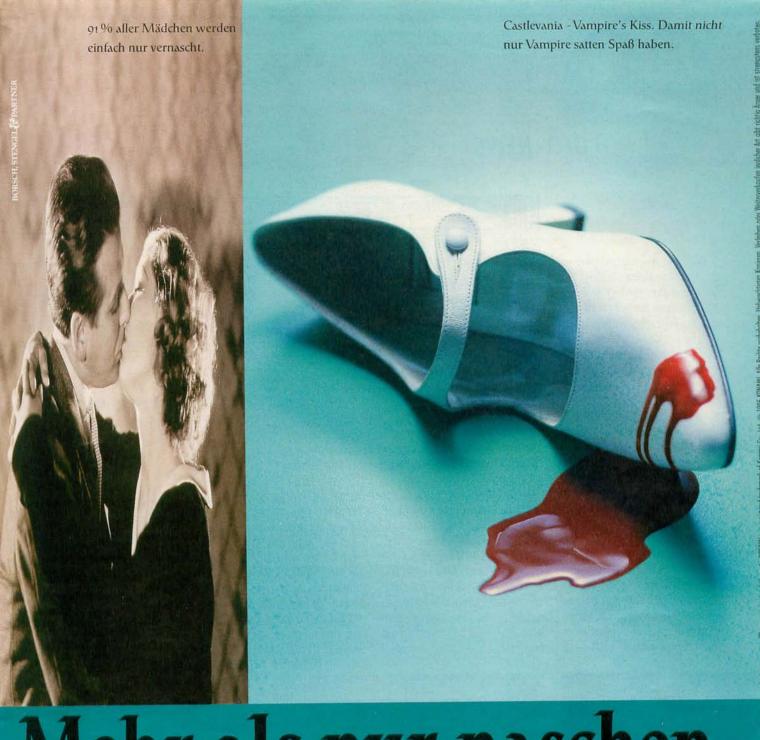


Magische Sprüche dürfen aufgepowert werden



Links: Dieser Boßgegner hat alle Hände voll zu tun. Unten: Gerenderte Zwischensequenzen lockern die Handlung auf.





# Mehr als nur naschen-Castlevania.

Du glaubst, Dracula hinters Licht führen zu können?

Versuch's doch. Ha! Sieben Level voller Spannung und

Horror, mit Password-Funktion und vielen ActionElementen. Ein würdiger Nachfahre in der KONAMIKultserie. Verwende Deine Peitsche, Dein Amulett,

Elexir, Weihwasser oder Kruzifix. Je nachdem, was Du

machst, wird Dein Ende anders sein.







Auch dieses Jahr treffen sich die Helden (fast) aller SNK-Beat'em Ups wieder zum ultimativen Kräftemessen beim King of Fighters-Turnier

#### King of Fighters '95

Wie bei Fortsetzungen im Beat'em Up-Sektor inzwischen üblich, beschränken sich die Neuerungen im wesentlichen auf das Hinzufügen einer Handvoll neuer Kämpfer und einige Veränderungen eher kosmetischer Natur, Im Vergleich zum 94er Vorgänger findet Ihr bis auf das Team USA alle liebgewonnenen Streithähne auch in diesem Update. Neu ist ein Team bestehend aus Ninja Eiji Kisaragi (Art of Fighting 2), Billy Kane (Leibwächter von Geese Howard aus Fatal Fury 1) und einem wirklich neuen Akteur namens lori Yagami, dessen Sippe mit den Kusanagis (Team Japan) auf Kriegsfuß steht. Der Typ ist wirklich ein Witzbold, oder würdet Ihr etwa eine Schlägerei mit zusammengebundenen Beinen wagen? Allen alten Haudegen wurden neue Sieg-Animationen verpaßt und einigen auch neue

Die Ikari-Warriors-Stage ist nicht so gut gelungen wie der '94er Dschungel-Part. Rechts: Jeiderns Death-Attack

Special-Moves spendiert, so daß jedem eine Palette von Minimum vier, Maximum acht coolen Trick-Aktionen zur Verfügung stehen. Dazu könnt Ihr Euer 3er-Team nun völlig frei aus den 24 (!) Kämpfern zusammenwürfeln und müßt nicht länger mit unliebsamen Mitgliedern auskommen, die Ihr nicht so gut beherrscht oder deren Kampfstil

Euch nicht zusagt. Natürlich wurden alle Stages ausgetauscht und die acht neuen wurden bis auf wenige Ausnahmen wirk-

lich wunderschön gepinselt und akustisch untermalt. Team China bestreitet seine Duelle etwa auf einem Felsvorsprung inmitten eines Wasserfalls, während

das Ikari-Warriors-Trio seine Gegner in luftiger Höhe neben einem abgestürzten Heli im Wüsten-

Mit Kyo fahrt Ihr eindeutig am besten: Er hat zwei neue Moves verpaßt bekommen gänger, der diesmal nicht seine Statuensammlung mit großen Kämpfern ausbauen, sondern eine geklonte Armee mit dem Sieger des Turniers herstellen möchte. Kritik? – Warum muß eigentlich immer Mai Shiranuis Oberweite auf dem Weg vom Modul zur CD dran glauben? An-

re wieder den vollen Preis zahlen

wollt, müßt Ihr selbst wissen. rk

camp empfängt. Natürlich könnt Ihr auch im Alleingang entweder

gegen acht oder alle Teilnehmer am "King of Fighters" antreten.

wobei dann jeweils auf zwei Ge-

winnrunden gerungen wird.

Schlagt Ihr alle acht Teams in

die Flucht, erwartet Euch noch

das Boß-Duo in Form von Sais-

hu Kusanagi, dem Vater von Kyo

aus Team Japan und dem alten

Bekannten Rugal aus dem Vor-

sonsten gibt's an der Spielbarkeit nichts zu rütteln, auch wenn
Ihr coole Super-Combos a la Killer Instinct wieder mal vergeblich sucht. Ob Ihr allerdings für
21 alte, drei reaktivierte und
Moves
ganze zwei brandneue Charakte-



Söldner-Boß Jeidern protzt mit einer coolen Render-Sequenz



Mit der Eisenkugel auf die Birne: Changs Treffer kosten am meisten Energie



Die 'Fatal Fury'-Stage in Italien ist traumhaft schön: Ihr fightet im Wasser



In Japan prügelt Ihr Euch direkt vor dem High-Tech-Neo-Geo-Land



### Bist Du reif für die Insel?











Exklusiv für ENTERTALINMENT SYSTEM

**Deutscher Bildschirmtext** Coole Farben - heiße Action Riesige Charaktere Unglaubliche Special-Effects



Mario World 2 ist das beste Mario-Abenteuer aller Zeiten! Mit fun-tastischer Bilderbuch-Grafik und jeder Menge heißer Action. Denn Baby-Mario ist in Gefahr! Nur Du kannst Yoshi helfen, ihn zu retten. Einfach der helle Wahnsinn, was Dir in den sechs Welten mit je

acht munter-kunter-bunten Levels so alles passiert.

Miyamotos Meisterwerk: Yoshi's Island - Super

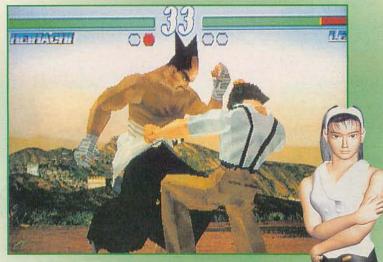
Ein Jump 'n' Run-Spaß der Ultralative!



Wie jedes Jahr in Tokio, findet mit der "Jamma-Show" die größte Automatenmesse der Welt statt. Wir präsentieren Euch die zukünftigen Spieleknaller der beiden AUTOMATEN - NEWS renommierten Coin-Op-Hersteller: Namco und Sega.

#### Namco

Neben dem erst kürzlich erschienenen Tekken 2 stellte der renommierte Spielautomaten-Hersteller mit Soul Edge ein weiteres 3D-Beat'em-Up vor, das auf einer modifizierten Playstation-Hardware (System 11) läuft. Ihr könnt Euch einen von sieben Kämpfern aussuchen, jeder mit eigenen Stärken, Schwächen und natürlich bahnbrechenden Combo-Moves ausgestattet. Die zur Auswahl stehenden Polygon-Prügelknaben haben unzählige Schlagtechniken inklusive butterweicher Animationsphasen anzubieten. Vor imposanten 3D-Hintergründen aus aller Welt hauen sich die überdurchschnittlich großen Sprites à la Tekken/Tohshinden die Nase breit. Die bahnbrechende Neuerung dabei: In Soul Edge ist je-





Zwei neue Kämpter feiern in Tekken 2 ihr Beat'em-Up-Debüt: Lei Wulong und Jun Kazama

der Fighter mit einer messerscharfen Stahlklinge bestückt. Schlagfertige Knüppelfans können sich ab März mit der Heimversion von Tekken 2 schon mal warmmachen - Soul Edge wird frühestens im Spätsommer

nächsten Jahres in einer aufbe-

reiteten

1:1-Umsetzung für Sonys

Playstation erscheinen.

Mit Dirt Dash schickt

Namco seine Antwort

zu Sega Rally Champi-

Zwei unterschiedliche

Fahrzeugtypen werden im

Select-Bildschirm offeriert: Für Leute, die große Autos lieben,

gibt es einen "4WD Pick-Up" im Angebot, der Rest muß sich mit einem gewöhnlichen Sportboli-

den begnügen. Wie üblich,

könnt Ihr Gänge manuell einle-

gen oder das einfachere Auto-

matikgetriebe wählen. Per

Knopfdruck wechselt Ihr zwi-

schen zwei Sichtperspektiven:

Wer mehr Wert auf Realismus legt, brettert aus der Cockpit-Sicht über die kurvenreichen Schotterpisten hinweg. In opti-

scher Hinsicht kann Dirt Dash

dem Sega-Konkurrenzprodukt

nicht annähernd das Wasser rei-

chen, obwohl die gleiche Hard-

warebasis (System 22) wie in

Rave Racer benutzt wird. Als

letzte Neuerscheinung präsen-

tierte Namco das Virtua Cop, in-

onship ins Rennen.

Jeder Soul Edge-Kämpfer verfügt über eine messerscharfe Stahlklinge (Tohshinden und Samurai läßt grüßen)



Ganz im Virtua Cop-Stil unterbreitet sich das 3D-Shoot'em-Up Time Crisis





Tekken-Serie gibt es nun echte Polygon-3D-Hintergründe zu bewundern

Gegenüber der

Namco präsen-

tierte mit Soul

Edge sein neu-

das auf einer

modifizierten Playstation-

Hardware

basiert

stes Prügelwerk.



Namcos Dirt Dash geht als direkter Konkurrent zu Segas Championship Rally an den Start

spirierte 3D-Shoot'em-Up *Time Crisis*. Hier nehmt Ihr per Faden-kreuz und Plastikrevolver den erbarmungslosen Kampf gegen eine militante Verbrecherorganisation auf. Hinter detaillierten Texture-Mapping-Kulissen rollen ständig neue Polygon-Söldner hervor, die mit gezückter Waffe auf Euch losballern. Zugegeben, keine sonderlich innovative Spielidee, die aber einen gewissen Unterhaltungswert liefert.

#### Sega

Unmittelbar gegenüber von Namcos riesigem Stand hatte Erzrivale Sega Stellung bezogen. Die ganz großen Sensationen blieben leider auch hier aus: Keine Spur von Virtua Fighter 3 oder Daytona USA 2, dafür stellte das AM2-Team (die Elite-Entwicklergruppe von Sega) mit Fighting Vipers ein brandneues Polygon-Beat'em-Up auf Model-2-Basis vor. Sieben stahlharte Kämpfercharaktere tummeln sich im Auswahlmenü, von denen jeder individuelle Vorzüge und Nachteile hat. Alle Fighter werden über sechs Feuerknöpfe in den Kampf geführt und bieten eine Virtua Fighter-verwandte Special-Move-Palette. Der abso-



lute Hitanwärter ist Fighting Viper zwar nicht, dennoch werden alle Prügelfans sicherlich auf Ihre Kosten kommen. Segas Entwicklerteam AM3 hatte sich nach dem großen Erfolg von Sega Rally nicht auf die faule Haut gelegt und zeigte mit Manx TT seine neueste Fahrsimulator-Kreation. Wie bei Namcos Cyber Cycles rast Ihr auf heißen Rennbikes durch futuristische Großstadtmetropolen, kombiniert mit wunderschönen Landschafts-Szenarien. Bis zu acht Manx TT-Automaten lassen sich zwecks Multi-Player-Sessions unterein-



Hier seht Ihr Fighting Vipers, die neueste Beat'em-Up-Kreation von den Virtua Fighter-Erfindern "AM2"

ander vernetzen.
Der actionbetonte 3D-Flugsimulator Sky Target
rangelt mit Namcos
Ace Combat 22 um
die Gunst der Spielergilde. Als furchtloser
Jet-Pilot klemmt
Ihr Euch hinter
das Cockpit einer betagten
Tomcat, die bis
auf die Flügel-



Virtua Cop 2 unterscheidet sich kaum vom Vorgänger

spitzen mit High-Tech-Waffen bestückt ist. Damit dürft Ihr dann in Top Gun-Manier abheben und den Kampf mit gegnerischen Flugzeuggeschwadern, Kriegsschiffen und Bodenstellungen aufnehmen. Im Grunde ist Sky Target die moderne Fassung des damaligen Sega-Klassikers Afterburner. Hinter dem Titel Virtua On verbirgt sich ein Roboter-Action-Spektakel, das vom Spielprinzip stark an Cybersled erinnert. Mit futuristischen Mechgefährten jagt Ihr durch zahlreiche 3D-Arenen angriffslustigen Gegenspielern hinterher. Und schließlich war noch der 3D-Shoot'em-Up Nachfolger Virtua Cop 2 am Sega-Stand zu finden, der sich grafisch nur geringfügig vom Vorgänger unterscheidet.

Wir bedanken uns bei MARO für das zur Verfügung gestellte Info-Material.



Rechts: AM3s Motorrad-Rennspiel Manx TT. Unten ein Bild von dem Mechspiel Virtual On





Action-Flugsimulator Sky Target läßt das After Burner-Phänomenen wieder aufleben



In Japan wurden gleich zwei Nachfolgespiele von Mega-Hits angekündigt. Namco und Takara wollen ihr Erfolgskonzept von Ridge Racer und Tohshinden fortsetzen.

#### Ridge Racer Revolution

Die lang ersehnte Fortsetzung des Namco-Rennspiels Ridge Racer bietet erwartungsgemäß das, was auf dem zweiten Teil

des Automatenspiels verwirk-

licht wurde. Auf der Playstation

äußert sich das in Form einer

Link-Option, wie wir es bei-

spielsweise von Destruction

Derby kennen. Mit drei neuen

Kursen könnt Ihr Euch auf einen

Spielspaß zu Zweit gefaßt machen, ohne den Monitor mit

dem anderen teilen zu müssen. Ob aber neue Fahrzeuge hinzu-

kommen werden, steht noch

nicht fest. Aber wir werden es ja sehen, wenn das Spiel zu Weih-

nachten auf den Markt kommt.



Ridge Racer Rev. bietet eine Link-Option, einen Rückspiegel und drei neue Kurse

Auch der Energiebalken, der die Wirkung Special-Moves verstärkt, ist in dieser Version, zwar in ande-

rer Form, doch ebenfalls am unteren Bildschirmrand zu erkennen. Der endgültige Auslieferungstermin stehet noch nicht fest, aber wir werden Euch natürlich weiterhin auf dem laufenden halten.

Metal Jacket

Der Mech Warrior-Verschnitt Metal Jacket ist das erste japanische Spiel mit Link-Option. Nachdem Ihr im Optionsmenü Mech-Typ, Bewaffnung, Energieverteilung und Schwierigkeitsgrad eingestellt habt, könnt Ihr Euch eine von sechs Stages aussuchen. Im Spiel selbst steuert Ihr Euren Roboter aus dem Cockpit durch Polygon-Landschaften und versucht Euch gegenseitig den Strom auszuknipsen. Es können bis zu zwei



Metal Jacket ist kein Golfspiel. Ihr müßt lediallich feindliche Roboter abschießen.

Spieler gleichzeitig mitwirken, alle anderen lenkt der Computer. Habt Ihr endlich das Zeitliche gesegnet, verfolgt Ihr das Ganze noch aus der Luft durch eine virtuelle Kamera, bevor Ihr Euch endgültig vom Geschehen verabschiedet. (GA)





Was haben wir denn heute zum Frühstück? Boxer's Road ist eine

#### **Boxer's Road**

Was japanische Hersteller unter "Box-Simulationen" verstehen, führt uns Software-Neuling NEW mit Boxer's Road deutlich vor Augen. Das allererste, was Ihr in diesem Spiel machen müßt, ist, einen Boxer individuell nach Euren Wünschen zu kreieren. Das beinhaltet sowohl ein Setup-Menü, wo Ihr Geburtstag oder Gewicht einstellen könnt, wie auch ein Monate

Playstation eigentlich möglich wäre. Exector ist ein Spiel, vergleichbar mit Space Griffon VF-9, jedoch ohne Anime-Sequenzen. Es gibt zwei Perspektiven, wovon nur die mit dem Blick aus dem Cockpit einigermaßen brauchbar ist. Damit watet Ihr durch stockfinstere Future-Dungeons und schießt auf alles, was sich bewegt. (PG)

089-7605151; (PG) Primal Games, 02305-42533



Boxerzuchtsimulation.



währendes Trainingsprogramm,

in dem Ihr streng auf Ernährung

und körperliche Betätigung ach-

ten müßt. So ist dieses Spiel

eher als "Boxerzucht-Simulati-

on" zu verstehen, wo actionrei-

che Einlagen selten sind. Wer

sich jedoch gleich in der Praxis üben möchte, wählt lieber den

2P-Modus, wo Ihr sofort als

Profiboxer auftreten könnt. (PG)

Exector

Roboter-Shoot'em Ups schei-

nen ja gerade IN zu sein, zumin-

dest in Japan. Wieder einmal be-

scheren uns die Entwickler ein

Exector besteht gänzlich aus bunten Polygonen

dingt das erreicht, was auf der

### Import-Muster: (GA) Galaxy,

#### **Tohshinden 2**

Aus Japan erreichten uns die ersten Bilder zu Tohshinden 2. Obwohl laut Takara die Playstation-Version erst dann erscheinen soll, wenn der Automat auf dem Markt ist, dürfte die Entwicklung in etwa parallel laufen. Wir können also gespannt sein, wie die neuen Kämpfer und Stages auf der Konsole wirken.



Mehr Power in Toshinden 2







COMPUTER



"...treibt jedem...vor Begeisterung die Tranen in die Augen..." Megafun

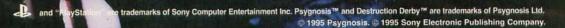


"...hat beste Chancen, das heißeste Rennspiel aller Zeiten zu werden" Gamepro



PlayStation

Playstation-Version erhältlich bei: Sony Computer Entertainment, Lyoner Str. 26, 60528 Frankfurt/Main, Tel. 069-66543-125, Fax. 069-666-5004 FC CD-ROM Version erhältlich bei: Avalon Vertreibs GmbH, Magnolienweg 12, 63741 Aschaffenburg, Tel. 06021-840681, Fax. 06021-840682



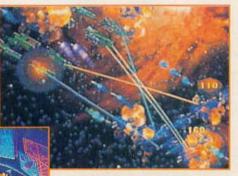


Der Saturn scheint sich in einer regelrechten Strategiespiele-Manie zu wiegen. Nach WA Military Command entführt uns Sega Japan in eine Fantasy-Welt.

#### Quovadis

Machen wir doch einmal einen Zeit- und Raumsprung in das Sternzeitjahr 1728, wo mehr als zehn Großmächte einen interstellaren Krieg um die Welt-(raum)herrschaft führen. In dem Anime-Strategieschinken Quovadis müßt Ihr in der Rolle eines Weltraumkadetten Raum-

schlachten bestreiten. Hier wechseln sich bunte Anime-Sequenzen mit Realtime-Kämpfen ab, wobei beide Kampfparteien gleichzeitig am Zug sind. Die vielen technischen und strategischen Optionen, die vorerst natürlich alle in Japanisch präsentiert werden, bieten nicht nur dem eingefleischten Science Fiction-Freak unterhaltsame Stunden, Erscheinen wird dieses Japano-Weltraumspektakel Ende November diesen Jahres.



Die Stimmung in Quovadis erinnert stark an die Science Fiction-Animes aus den 80er Jahren. Der Menübildschirm ist funktioneller aufgebaut.

#### Dark Savor

Ebenfalls Ende '95 soll das Action Adventure Dark Savors von Climax erscheinen. Diese Programmierfirma hat sich mit Landstalker fürs Mega Drive einen Namen gemacht. Diesmal führt Ihr Euren mittelalterlichen Helden Ryu Ya durch einen 3D-

Polygon-Dungeon und bekämpft entflohene Sträflinge aus der Climax-typischen isometrischen Perspektive. Als Kopfgeldjäger hat er sich nämlich zur Aufgabe gemacht, ein mörderisches Monster zu jagen, das aus einer Gefängnis-Insel entflohen ist. Anders als in Landstalker baut die Handlung auf dem Multi-Story-Prinzip auf, so daß verschiedene Verzweigungen und somit auch zahlreiche Endse-

Climax, der Entwickler von Landstalker. schlägt wieder zu. Diesmal walzt Ihr durch Polygon-Dungeons, auf der Suche nach entflohenen Monstern.





In Dragon Force tummeln sich 100 Kämpfer auf jeder Seite

#### Dragon Force

Wer einmal Oare Battle auf dem Super Nintendo gespielt hat, wird sich bei diesem Titel heimisch fühlen. Dragon Force ist ein Fantasy-Strategiespiel. das auf dem Realtime-Battle-Prinzip beruht. Das bedeutet, die Kämpfe werden in Echtzeit ausgefochten, wobei sich auf dem Bildschirm jeweils eine Armee von 100 Kämpfern gegenüberstehen. Der jeweilige Anführer verfügt über Special-Moves und Zaubersprüche, die er während



Die Gesamtmap erinnert irgendwie an Ogre Battle

des Kampfes auf den Gegner losläßt. Wie es bei solchen Japano-Spielen üblich ist, blenden sich nach Erfüllung von bestimmten Voraussetzungen, beispielsweise nach erfolgreich erfüllten Missionen, Anime-Sequenzen ein. So dürft Ihr auch nicht ziellos in der Gegend wüten. Auch ist es wichtig, Gegner zu überzeugen und für sich zu gewinnen. Eben genauso wie bei Ogre Battle. Geplant ist dieses Spektakel für Ende '95.



Niedliche Charaktere und zahlreiche Menüpunkte



Der Anführer der Truppe darf als einziger Special Moves und Zaubersprüche loslassen. Alle mitwirkenden Gegner sind von dieser Angriffsform betroffen.

diesmal knapp 500 verschie-

dene Waffensorten, von denen

iede einzelne bis ins kleinste

Detail definiert und als Poly-

gonkunstwerk (die man auch

während des Spiels betrachten

kann) verewigt wurde. Außer-

dem existieren tausenderlei

verschiedene Optionen und

enn man sich einigermaßen ernsthaft mit Strategiespielen befaßt, wird wohl kaum ein Weg am Advanced Military Command (Mega Drive) vorbeiführen. Obwohl es offiziell nie außerhalb Japans angeboten wurde, fand AMC seit seinem Erscheinen im Juni 1991 eine weltumfassende Fan-Gemeinschaft. Der Nachfolger World Advanced Military Command ist, wie der Name schon sagt, eine erweiterte und optisch aufpolierte Saturn-Version des Klassikers. Diesmal könnt Ihr im Campaign-Modus genauso in die Rolle des Achsen-Deutschland wie in die der Japaner und Amerikaner schlüpfen, um so die berühmtesten (und evtl. virtuelle) Schlachten aus dem 2. Weltkrieg zu schlagen. Ungeduldige Gemüter können sich jedoch im Standard-Modus sofort in eine Operation, z.B. D-Day oder die Landung der Alliierten in Japan, hineinbegeben. Bereits aus dem Vorspann läßt sich erahnen, was die (auf dem MD eher kümmerlichen) Kampfsequenzen optisch bieten. Es sind getexturte 3D-Polygon-Grafiken, die bis ins kleinste Detail den gerade stattfindenen Schlagabtausch in Echtzeit und vollanimiert wiedergeben. Computerspieler werden so etwas ähnliches bereits aus der Battle Isle-Serie kennen, aber hier ist das Ganze realitätsbezogener. Die Detailbesessenheit der Entwickler spiegelt sich hier und natürlich auch im gesamten Spielverlauf wieder, bestehend aus insgesamt mehr als 50 Szenarien, Der Datenspeicher umfaßt



aller Zeiten erlebt eine Renaissance. Exklusiv für den Saturn und vorerst nur in Japan, erscheint die Neuauflage des Mega Drive-Klassikers.



Kampfsequenzen kommen bei jedem Schlagabtausch. Rechts: Die altbewährte Hexdarstellung.



Features, die ohne Japanischkenntnisse nur sehr schwer auszuführen sind. Beispielsweise könnt Ihr im Hauptmenü die "Begrenzte Sicht" oder das Wetter ein- oder ausschalten. was sich selbstverständlich auf den Schwierigkeitsgrad auswirkt. Anfängern wird daher empfohlen, bis auf die Hex-Darstellung alles auf "OFF" zu schalten. Ferner können im Spiel Waffen weiterentwickelt, produziert oder ledierte Truppenteile zusammengeführt werden. Leider werdet Ihr vorerst vergeblich auf eine US- bzw. Euro-Version warten. Deshalb starten wir für alle Nicht-Japaner ab dieser Ausgabe einen mehrteiligen WAMC-Special im Tips und

Futuristisch: Bereits 1946 besitzen die Deutschen schon UFOs. Tricks-Teil (S. 60). Wir hoffen, daß die japanischen Menüs dann etwas verständlicher sein werden und das Spielen noch mehr Spaß macht... tet

式飛行艇

67 100 T



Seeschlachten wirken aus der Nähe wie Piratenkämpfe aus alten Tagen



Winter 1941: Die Wehrmacht vor Moskau



Die japanische Invasion in Kalifornien

### SO WERTEN WIR

Es ist nicht einfach, ein Spiel möglichst präzise, objektiv und gleichzeitig sachlich zu bewerten. **Unsere Testkriterien** sind aber erprobte Werkzeuge



tat wegen dem Tips-und-Tricks-Sonderheft seit mindestens einer Woche nicht mehr geschlafen



Hat das Rauchen aufgegeben: von einer Light-Zigarette pro Woche auf eine pro Jahr (Silvester)



Seitdem er sein Studium mit Notenschnitt 1,1 abgeschlossen hat, nervt er uns wieder jeden Tag

persönlichen Fazit des Autors und der



Um ein Modul möglichst objektiv zu bewerten, genügt es uns keineswegs, wenn "Einzelkämpfer" ihr Modul alleine werten. Wir legen daher großen Wert darauf, daß stets mehrere Crew-Mitglieder an einer Session teilnehmen, so daß jeder Tester zu jedem Spiel seine eigene Meinung hat. Die ist bei der monatlichen Wertungskonferenz gefragt, die immer unmittelbar nach Redaktionsschluß stattfindet. Die Redaktion schottet sich dann von der hektischen Umwelt ab und diskutiert alle Wertungen aus, die Ihr in den Wertungskästen findet. Da natürlich nicht immer alle einer Meinung sind, unterscheiden wir zwischen einem

Das Kleingedruckte Redaktionswertung. Für die persönli-

che Meinung steht der Redakteur mit seinem Konterfei. Jeder Test gliedert sich in zwei Teile: Zunächst beschreiben wir wertfrei den Ablauf und die Besonderheiten des Spiels. Es folgt der kursiv gedruckte Meinungskasten des Autors, überschrieben mit seinem persönlichen Fazit (hilfe, na ja, geht so, gut, super). Abschließend findet Ihr bei jedem Test den Wertungskasten. Dort tauchen technische Infos sowie exakte Prozentwertungen auf. Als Wertungskriterien haben wir "Grafik", "Musik", "Soundeffekte" und "Spiel-spaß" gewählt – je höher die Wertung, desto besser gefällt uns der Titel. Bei Grafik, Musik und Soundeffekten bewerten wir Quantität, Abwechslung, Originalität und technische Ausführung. Dabei berücksichtigen wir die Möglichkeiten der Hardware - logisch, daß ein Game Boy weder Grafik noch Sound eines Super Nintendo zustande bringen kann. Die wichtigste und entscheidende Wertung findet Ihr schließlich unter Spielspaß. Diese Gesamtwertung gibt Aufschluß darüber, ob das Spiel langfristig motiviert, wieviel Abwechslung geboten wird, wie flüssig es überhaupt spielbar ist - mit einem Wort: ob es Spaß macht. Die Spielspaßwertung ist unabhängig von allen anderen Wertungen und berücksichtigt auch nicht die Hardware. Besonders herausragende Spiele werden mit dem VIDEO-GAMES-Classic Prädikat ausgezeichnet, das Ihr ab 80% Spielspaß finden solltet. Die Spielspaßwertung 50% bezeichnet entsprechend einen durchschnittlichen Titel. Neu ist unsere Altersempfehlung. Folgende Stufen sind möglich Ab 6, 12, 16 und ab 18 Jahren. Die Altersempfehlung ergibt sich ausschließlich durch die Spielhandlung und Spielpräsentation. Sie wird nicht davon beeinflußt, wie schwer ein Modul zu spielen ist oder ob Anleitung und Bildschirmtexte z. B. nur in Englisch vorliegen.



Wolfgang

Während wir schuften wie die Verrückten, sonnt sich Wolfgang in der Dominikanischen Republik



Werkelt seit zwei Jahren an seinem Führerschein und will die Prüfung noch vor dem Jahr 2000 schaffen



Robert

Seit seine norwegische Verehrerin wieder aufgetaucht ist, geht er nicht mehr ans Telefon



Durfte bei Nintendo Diddy's Kong Quest spielen und ist seitdem voll auf dem Donkey-Kong-Trip

### VG-HITPARADE

#### Media Control Top 10

	пеи	Asterix & Obelix
2	(2)	Donkey Kong Land
3	(3)	Illusion of Time
4	(4)	Die Schlümpfe
5	neu	Super Mario Kart
6	neu	Super Mario All Stars
7	(5)	Donkey Kong Country
8	(1)	Kirby's Dreamland 2
9	(7)	Super Mario Land III
10	neu	The Pagemaster
4	7000	Pier a Control

Die Schlümpte

Story Of Thor

König der Löwen

Das Dschungelbuch

NHL Hockey'95

Game Boy	
Game Boy	
SNES	
Game Boy	
SNES	
SNES	
SNES	
Game Boy	
Game Boy	
Game Boy	

Mega Drive

Nintendo

1
6

spielt zur Zeit hört zur Zeit Film-Favorit spielt zur Zeit



Die Hits der Redakteure

Worms, PC



spielt zur Zeit hört zur Zeit Film-Favorit

hört zur Zeit

Film-Favorit

spielt zur Zeit

hört zur Zeit

Film-Favorit

Diddy's Kong Quest, Super NES Diddy's Kong Quest Musik Das Netz

Frank Sinatra, Greatest Hits

Power Rangers-The Movie

Die Krupps, Odyssee o. t. Mind

While you were Sleeping



spielt zur Zeit hört zur Zeit Film-Favorit

Earthworm Jim 2, Super NES Joey Beltram, Aonox Natural Born Killers



spielt zur Zeit hört zur Zeit Film-Favorit

Adv. Military Commander, SAT AC/DC, Die Neue Der Professional



spielt zur Zeit hört zur Zeit Film-Favorit

Diddy's Kong Quest, Super NES Southern Alistars, Boon, Boon... French Kiss

#### VG-Leser Top 10

Diese Charts ermittelt Media Control durch monatliche Abfrage der Verkaufshits von 380

itry

- M	
1	Bug
2	Secret Of Mana
3	Donkey Kong Cour
4	NBA Jam T.E.
5	Toshinden
6	Final Fantasy 3
7	Daytona USA
8	Tekken
9	Killer Instinct
0	Fatal Fury 2

23456

7

8

9

10

Saturn **SNES SNES** SNES/MD/PSX PSX SNES Saturn PSX SNES SNES/Neo Geo

Bitte schickt uns Eure persönlichen Hits auf Fax oder Kartel Adresse: Magna Media Verlag, Redaktion VIDEO GAMES, Stichwort "Hits", Postfach 1304, 85531 Haar, Fax: 089/4613 5046

#### Sinohiis des Monais

2345 6 8

Waterworld mit Kevin Kostner und Dennis Hopper French Kiss mit Meg Ryan und Kevin Kline Der Erste Ritter mit Richard Gere und Sean Connery Während Du schliefst mit Sandra Bullock Casper mit Christina Ricci und Bill Pullman

Alarmstufe Rot 2 mit Steven Seagal Don Juan DeMarco mit Johny Depp und Marlon Brando Forget Paris mit Billy Crystal und Debra Winger

Judge Dredd mit Sylvester Stallone und Diane Lane Mad Love mit Drew Barrymore und Chris O'Donnell

etailannutreW

#### Die zehn besten Tests

1	Diddy's Kong Quest	SNES	96%
2	Lunar 2	Mega-CD	89%
3	Super Star Soccer 2	SNES	89%
4	Теккеп	PSX	86%
5	Vectorman	Mega Drive	85%
6	Pitfall	Jaguar	85%
7	Micro Machines'96	Mega Drive	84%
8	Hyper Parodius	PSX	84%
9	Rayman	Saturn	83%
10	FIFA'96	Mega Drive	82%

Die Redaktions-Top-Ten ergibt sich aus der Spielspaß-Wertung. Sollten mehrere Spiele gleich

gewertet werden, entscheidet die Wertungskonferenz über die Reihenfolge

wurde und welche Spielspaß-Wertung es erhalten liat. Nach über drei Jahren Video Games ist unsere Wertungsliste allerdings auf ein derart stattliches Maß angewachsen, daß der Abdruck im Heft, wie wir dies in früheren Ausgaben zu tun pflegten, mehr als zehn Sei-

ten füllen würde. Aus diesem

Grund haben wir die Wer-

Immer wieder fragen Leser an,

welches Spiel wann getestet

tungsliste ausgelagert. Ihr könnt sie gegen einen kleinen Unkostenbeitrag von 10 Mark in bar oder Briefmarken bei der Redaktion bestellen.

Die Liste ist im Moment 42 Seiten stark und enthält alle VG-Tests nach Systemen geordnet. Die Liste wird jeden Monat ergänzt. Mittlerweile indizierte Titel tauchen natürlich nicht mehr in der Wertungsliste auf.



Laßt einen Genestealer nie so nah an Euch rankommen



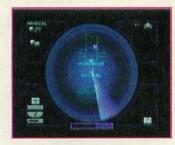
Der Obermotz der Space Marines gibt Euch die Befehle

it dem grünen Marvel-Monster hat Space Hulk von Electronic Arts nichts zu tun. Vielmehr handelt es sich bei den Space Hulks um verschollene Raumschiffe, die irgendwann wieder aus dem Hyperraum auftauchen, um dann von den Space Marines gesäubert zu werden. Die Reinigungsaktionen konzentrieren sich in erster Linie auf die Genestealers, bösartige Aliens, die einen unstillbaren Hunger auf Menschenfleisch entwickelt haben. Als Mitglied der Terminatoren, einer Spezialeinheit der Space Marines, tretet Ihr den Kampf gegen die Außerirdischen an, geschützt von einer Cyber-Rüstung, bewaffnet mit Power Glove, Bolt-Gun oder Flammenwerfer und ausgerüstet mit Scanner und Funkgerät. Zunächst versucht Ihr Euch am besten an einer der zahlreichen Trainingsaufgaben, denn ohne ausgeklügelte Taktik und blindes Beherrschen der Steuerung, machen die Genestealers pausenlos Hackfleisch aus Euch. In der eigentlichen Mission führt Ihr zunächst nur Befehle Eures Vorgesetzten aus, der Euch an bestimmte Stellen im Space Hulk ordert, um z.B. eine Tür zu schließen, Sprengstoff aufzusammeln oder Rückendeckung zu geben. Nach einigen geglückten Missionen erhaltet Ihr dann das Kommando über mehrere Terminatoren. Eine Mission endet, wenn Ihr sie erfolgreich abge-

## Space Hulk



Auch die vier Trainingslevel haben es in sich



Auf der Karte verfolgt Ihr die Aktionen Eures Teams

sterbt oder zuwenig Terminatoren habt, um die gestellte Aufgabe zu vollenden. Nach jedem Level speichert das Programm auf Wunsch Euren Spielstand.



Endlich mal ein 3-D-Actionspiel, das auch stategische Elemente berücksichtigt! Falls Ihr Eure Terminatoren nicht sinnvoll verteilt, damit sie sich gegenseitig unterstützen und abdecken, wird Euer Team schnell dezimiert.



Im Gegensatz zur zwei Jahre

System: 3 DO

Spieletyp: Action-Strategie

Megabit: CD

Hersteller: Electronic Arts

Testversion: Galaxy

Spieler: 1

Features: Continue, Speicheroption

Schwierigkeitsgrad: 8
Preis: ca. 120 Mark

1 1010. va. 120 mark

VG-Altersempfehlung: ab 18

Grafik: 77%
Musik: 65%
Soundeffekte: 74%

Spiel- 72%



So sehen Eure Kollegen im Terminator-Anzug aus

schlossen habt, wenn Ihr

# inhaber. High Score Games GmbH Preisirrtümer/Änderungen vorbehalten

## HIGH SCORE GAMES 039 / 96 24 24 96

SUPER NINTE	NDO	
Action Replay 3	dv	99,-
Batman Forever	dv	119,-
BC Kid	dv	49,-
Bomberman	dv	129,-
Big Sky Trooper	dv	129,-
Breath of Fire 2	us	129,-
Chrono Trigger	us	149,-
Clayfighter 2	us	29,-
Demolition Man	dv	89,-
Demons Crest	dv	69,-
Earth Worm Jim 2	dv	129,-
Intern. Superstar Soccer Deluxe	dv	139,-
Megaman 7	dv	129,-
NHL 96	dv	129,-
Power Rangers 2	dv	129,-
Prehistoric Man	us	129,-
Revolution X	dv	129,-
Secret of the Star	dv	119,-
Secret of Evermore	dv	119,-
Star Trek-Deep Space Nine	dv	129,-
Stargate	dv	79,-
Super Mario World 2	dv	119,-
Theme Park	dv	129,-
Turrican 2	dv	99,-
Weapon Lord	dv	129,-
Wayne Gretzky Hockey	dv	129,-
WWF Wrestlemania	dv	129,-

PLAYSTAT	ION	
A-Train 4	us	Okt.
Antennenkabel	dv	49,-
Air Combat	dv	99,-
Alien Trilogie	dv	109,-
Controller	dv	55,-
Casper	dv	109,-
Cyberia	dv	99,-
Dark Stalkers	us	129,-
Destruction Derby	dv	105,-
Discworld	dv	99,-
Extreme Games	dv	99,-
Formation Soccer	dv	99,-
Gundam	ĴΡ	59,-
Goal Storm	dv	99,-
Joypad 6-Button	dv	79,-
Joypad Verlängerung	dv	35,-
Kileak the Blood	dv	95,-
Krazy Ivan	dv	99,-
Lemmings 3D	dv	95,-
Link Kabel	dv	49,-
Memory Card	dv	49,-
NBA Jam T.E.	dv	95,-
neGcon Joypad	dv	99,-
Novastorm	dv	95,-
Panzer General	dv	99,-
Parodius Deluxe	dv	99,-
Philosoma	dv	99,-
Primal Rage	dv	99,-
Play Station	dv	599,-
Play Station & Ridge Racer	dv	689,-
Rapid Reload	dv	95,-
Rayman	dv	99,-
RGB Kabel	dv	49,-
Raiden	dv	99,-
Revolution X	dv	99,-
Ridge Racer	dv	105,-
Ridge Racer Revolution Shell Shock	jp dv	Dez 95,-
Slayer	dv	99,-
Street Fighter the Movie	dv	95,-
Street Racer	dv	99,-
Tekken 2	jp	Dez.
Toh Shin Den	qv	95,-
V-Toppie	in	150

Warhawk

X-Man

Warhammer Fantasy Battle

Wipe out WWF Wrestlemania 99,-

105,-109,-

dv dv

dv

3D	0	
Blade Force	us	Okt
Creature Shock	dv	109,
D's Diner	us	Okt
Dragon Lore	dv	99,
Gex	us	69,
Killing Time	us	Okt
NHL 96	dv	Okt
Novastorm	us	49,
PGA Golf 96	dv	Okt
Primal Rage	dv	109,
Space Hulk	us	129.
Syndicate	dv	69,
Wing Commander 3	dv	109,

MEGA DRIVE	/CD/32	X
Alien Soldier	dv	69,
Batman + Robin	dv	69,
Batman Forever	dv	99,
Comix Zone	dv	109,
Earth Worm Jim 2	dv	129,
Fifa 96	dv	109,
John Madden 95	dv	49,
Landstalker	dv	99,
Light Crusader	dv	119,
Lunar 2 CD	dv	109,
Mega Drive Grundgerät	dv	169,
Mega Man W.W.	dv	89,
NHL Hockey 96	dv	109,
Revolution X	dv	119,
Slammaster	dv	89,
Sonic Compilation	dv	119,
Spot goes to Hollywood	dv	119,
Story of Thor	dv	99,
Theme Park CD	dv	109,
Weapon Lord	dv	119,
WWF Wrestlemania	dv	119

SATURN	hory	
Action Replay	dv	99
Sega Saturn mit 2 Spielen	dv	899
Advanced Military Commander	jp	149
Bug	dv	109
Casper	dv	109
Clockwork Knight 2	dv	109
Controllpad	dv	39
Cyber Speedway	dv	99
Cyberia	dv	99
Daytona	dv	129
Dark Legends	us	OI
Digital Pinball	dv	105
Golden Axe	jp	139
Greatest Nine	jp	129
Layer Section	jp	139
Lenkrad	dv	129
Memory Card	dv	99
MPEG-Karte	dv	339
Myst	dv	99
Mystery Mansion	dv	129
NBA Jam T.E.	dv	95
Panzer Dragon	dv	109
Parodius Deluxe	dv	99
Primal Rage	dv	99
Rayman	dv	99
Revolution X	dv	99
Robotica	dv	99
Shell Shock	dv	109
Shinobi X	dv	99
Skeleton Warrior	jp	Ol
Steamgear Mash	jp	139
Street Fighter the Movie	dv	95
Street Racer	dv	99
Universaladapter (alle Formate)	dv	69
Victory Goal	dv	99
Virtua Fighter Remix	dv	79
Virtual Hydlide	dv	99
Wing Arms	jp	139
X-Men	dv	99



Tekken - PS/dv 115,-



Donkey Kong Country 2 SNES/dv 139,-



NHL Hockey SAT/dv 109,-



Virtua Hang On SAT/dv Nov.

Versandkosten DM 10,-+NN
Express + DM 9,Schnellservice: Lieferbare Spiele werden am Tag der
Bestellung versendet.
DV = Deutsche Version;
EV = Europäische Version;
JP = Japanische Version;
US = Amerikanische Version

#### \*\*Ladengeschäfte: \*\*

#### München

Herzogstr. 2 (Münchner Freiheit) Tel.: 089 / 344 388

Oldenburg

Kurwickstr. 2 (Fußgängerzone) Tel.: 0441 / 1 22 33

#### Augsburg

Fuggerstr.4-6 (Königsplatz) Tel.: 0821 / 31 31 34

(Ladenpreise können variieren) Fax: 089 / 961 41 00 Händler willkommen (Gewerbenachweis erforderlich)



#### BRANCHEN GEFLÜSTER

Wenn ich mir Donkev Kong Country 2 so reinziehe, dann komme ich schon gewaltig ins Grübeln: Was soll denn nach diesem Monster-Jump 'n Run noch besser werden? Was kann ein Ultra 64 mehr bieten? Dieses verdammte SNES kostet unter 200 Märker und bietet derartig phantastische Unterhaltung, warum sollte ich jemals das Doppelte und Dreifache für ein neues Gerät ausgeben? Niemals wird es ein Jump'n Run auf dem Ultra 64 geben, das auch den doppelten und dreifachen Spielspaß von DKC2 bietet! Noch buntere Level, noch tollere Musik, noch genialere Animation? Das ist wie mit Waschoulver: Weiß bleibt weiß. da helfen keine Megaperls. Jetzt noch weißer? So sehr wir mit DKC2 bei den Spielspaß-Wertungen an die Decke stoßen (mehr als 100% kann man nun mal nicht vergeben). so sehr reicht das Spiel an die Grenzen dessen, was man aus dem klassischen Genre des Jump'n Run rausholen kann. Das Ultra 64 – und jede andere Next-Generation-Konsole auch – darf diesen Weg nicht weitergehen, denn er ist zu Ende. Damit mich hier keiner mißversteht: Ich meine keineswegs, daß es keine neuen Jump 'n Runs mehr geben sollte. Es sollte nur nie wieder passieren, daß sich ein PR-Referent vor einem neuen 32-, 64- oder sonstwieviel-Bit-Gerät aufpustet, mit geschwellter Brust auf das "ultimative High-End-Jump'n Run" deutet und dann erwartet, daß die Presse-Kollegen sich vor Begeisterung auf die Zunge latschend vornüber kippen. Mit anderen Worten: Mit Jump 'n Runs verkauft man keine neue Hardware mehr. Schon eher mit Spielen à la "Ridge Racer". Die bieten nämlich etwas, was bisher technisch einfach nicht machbar war: Das Gefühl, der künstlichen Realität schon ganz nahe zu sein. Spiele, die man nicht mehr von außen betrachtet und bewundert, sondern Spiele, in denen man vollständig verschwindet, um Stunden später zurückzukehren, als habe man ein Wochenende auf dem Nürburgring verbracht. Ganz neue Spielprinzipien, die es bisher nicht gab, weil sie technisch einfach völlig unmöglich waren. Wie wäre es z. B mit einem Adventure à la "Total Recall", in dem der Spieler erstmal selbst definiert, was er gerne wo mit wem erleben möchte? Die Software generiert nicht nur die passende Story, sondern entwickelt auch die Charaktere, mit denen man etwas erleben möchte. Wie wäre es mit der persönlichen Traumfrau, die aufgrund einer kleinen Psycho-Fragerunde zu Spielbeginn zwar alle gewünschten Attribute erhält, die aber einen völlig unbekannten Charakter besitzt und im Spielverlauf erst erobert werden will? Deren Rolle in der Multiplayer-Version auch von einer echten Person (über Modem?) übernommen werden könnte? Zu viel Fiktion? Im Moment ja. Aber sind das nicht die Spiele, die wir wirklich wünschen? Für die wir jeden Preis zahlen würden? Mehr als für jedes Jump'n Run?



## Auflösung

## der Wettbewerbe aus Heft 8 und 9:

ei Acclaims großem Batman-Gewinnspiel mußte die Antwort natürlich "Der Mensch" lauten, was auch fast alle Einsender auf ihren Kärtchen. Faxen und Briefen richtig vermerkt hatten. Die Batman-Kluft hat Florian Lotz aus Karlsruhe gewonnen, das Robin-Kostüm geht an Roland Distler aus Heldenstein. Je ein Batman-Forever-Modul für das SNES gewinnen Julius Raschyk/ Nürnberg, Arne Schulze aus Erkner, Benjamin Müller/ Garching, Alexander Lang/ Nürnberg und Christian Roder/ Kerpen. Fünf weitere Batmänner (fürs Mega Drive) fallen in die Hände von Gerald Schneider/ Metten, Alexander Gehring/ Bielefeld, Dennis Heine aus Rheine, Daniel Scott/ Würzburg und Nico Lindner aus Ottobeuren.



Bei Konamis Superstar Soccer-Wettbewerb war die Resonanz noch phänomenaler. Aus zwei Postkisten, randvoll mit richtigen Lösungen, hat unsere Glücksfee die fünfzig Gewinner herausgefischt. Eine Playstation samt Parodius wird demnächst bei Sven Ansorge in Bonn die Langeweile vertreiben. Der Saturn geht an Thomas Jahn aus Biedenkopf 3. Dies sind die künftigen Besitzer eines ASCII Fighter-Sticks: Markus Reglau (Berlin), Lars Becker (Trier) und Michael Ziegelmayer (Trier). Außerdem gewinnen je eine Konami Sporttasche: Florian Priesmeier (Gersthofen), Stephan Mühlbacher (A-Mittersill), Martin Deckert (Ihringen). Markus Niewöhner (Verl),

Oliver Hupka (Mörlenbach). Je einen Konami-Rucksack: Michael Zaicescu (Biberach), Marco Baier (Karben 4), Klaus Pareike (Berlin), Johannes Schulz (Breckerfeld), Ulrich Walter (Herten), Silke Anders (Hamm), Hans-Gernold Kutschis (Schlierbach), Heiko Hambelt (Enkenbach), Nicole Wobser (Schwalbach), Klaus Koza (Eschborn). Je ein Probotector-Käppi: Stefan Wildemann (Neuss), Christian Knuth (Schiffdorf), Daniel Schönhofen (Trier), Wendy Albers (Hamburg), Patrick Eschka (Neustadt), Jörg Behr (Mötzingen), Jochen Bierwerth (Geretsried), Manuel Urstöger (Glattbach), Torsten Barthel (Delitzsch), Benjamin Weiher (Hofgeismar). Je ein Sylvester und Tweety T-Shirt (Sparkster T's gab's keine mehr): Kevin Haug (Schwenningen), René Sparfeld (Dresden), Alexander Eberl (A-Graz), Michio Hayashi (Hannover), Matthias Lahtz (Freudenstadt), Hoang Tran (Dillingen), Holger Kuhn (Heusenstamm), Andreas Lorenz (Köln), Dieter Ruth (Dinkelscherben), David Cohen (München). Je ein Sparkster Pin: Benjamin Hoock (Viernheim), Marcus Baumann (Neuss), Lars Walter (Wilnsdorf), Irene Imbach (CH-Stansstad), Emanuel Ströbel (Stuttgart), Oliver Loosen (Brühl), Thomas Meinel (Nienhagen), Stafan Dürr (Ludwigshafen), Christian Krüger (Kronberg), Gerhard Niederleitner (Wurmannsquick).

Alle Gewinner werden außerdem, unabhängig von der Nennung im Heft, noch gesondert benachrichtigt. Wertvollere Preise verschicken wir in der Regel per UPS, wundert Euch daher nicht über das andersfarbige Postauto.

## <u>O.I.T.</u>

Laden und Versand in Stuttgart Silberburgstraße 171 70178 Stuttgart (S-Feuersee)

## c):)r)d:)l:\L-\L\\\]

	Saturn		ASSAULT RIGGS US	119.90	CRASH N BURN	89.90
	SATURN + 2 SPIELE	829.90	BOXERS ROAD JAP	139.90	FIFA INTERNATIONAL SOCCER	89.90
	ACTION REPLAY	89.90	DARKSTALKERS JAP	139.90	FLYING NIGHTMARES	89.90
	ALONE IN THE DARK	109.90	DESTRUCTION DERBY DT	99.90	SLAM'N' JAM	99.90
	Bug pt	89.90	Dragon Ball Z Jap	89.90	GEX	89.90
	CLOCKWORK KNIGHT 2 DT	99.90	DISCWORLD DT	99.90	KILLING IN TIME	99.90
	DAYTONA USA DT	109.90	EXEKTOR JAP	129.90	WING COMMANDER 3	84.90
	DIGITAL PINBALL DT	89.90	EXTREME GAMES US	99.90	FLASHBACK	89.90
	F1 FORMULA ONE JAP	129.90	GUNNERS HEAVEN JAP	79.90	NEED FOR SPEED	89.90
	GOLDEN AXE JAP: THE DÜELL	99.90	GUNDAM JAP	79.90	NHL '96	99.90
	MYST DT	99.90	FALCATA (STRATEGIESPIEL) JAP	79.90	PANZER GENERAL	89.90
	NHL HOCKEY	109.90	JUMPING FLASH JAP + DT	79.90	Po ed "	99.90
	PANZER DRAGGON DT	109.90	KILEAK THE BLOOD DT	89.90	ROAD RASH	89.90
	PARODIUS DT	99.90	METAL JACKET JAP	149.90	SPACE:HULK	94.90
	RAYMAN US	109.90	NBA IAM T.E. DT	89.90	SYNDICATE	59.90
	ROBOTICA DT	89.90	Novastorm	89:90	TRIP D. (TETRIS)	89.90
	SHELLSHOCK	119.90	KRAZY Ivan us	119.90	THEME PARK (KOMPL DT)	99.90
	Shining Wisdom Jap	139.90	PHILOSOMA JAP	99.90		
	SHINOBI DT	89.90	RIDGE RACER	99.90	Jaguar Jaguar + Cybermorph	
	SIM CITY 2000	119.90	TEKKENJAP	149.90	IAGUAR + CYBERMORPH	279.00
	Spot Goes To Hollywood	109.90	TOH SHINDEN RAIDEN PROJECT	89.90	JAGUAR/CD-ROM	299.90
	STEAM GEAR MASH JAP	99.90		149.90	FIGHT FOR LIVE	119.90
	STREET FIGHTER MOVIE OF	99.90	RAYMAN DT SHELLSHOCK DT	99.90	Power Drive	119.90
	SUIKO ENBO FIGHTING	129.90	SHOCKWAVE DT	99.90	THEME PARK	129.90
	SUPER HANG ON	129.90	STARBLADE ALPHA DT	99:90 99:90	SENSIBLE SOCCER	109.90
	TV Anime Slam Dunk	129.90	STREET FIGHTER MOVIE DT	99.90 99.90	SUPER BURN OUT	119.90
	VIRTUA FIGHTER DT	67.90	TOTAL ECLIPSE DT	99.90 89.90	ULTRA VORTEX	129.90
	VIRTUA FIGHTER REMIX DT VIRTUA VOLLEYBALL JAP	02.70	ZERO DEVIDE	149/90	RAYMAN	119,90
	VIRTUA VOLLEYBALL JAP	99.90	MEMORY CARD	49.00		
	TINION HOUSE	109.90	WINNING ELEVEN JAP	99.90	Super Nintendo	
	WING ARMS JAP	99.90	ZEITGEIST	149.90	ACTION REPLAY PRO MARK 3	89.90
	PHANTASTIC PINBALLIAP	99.90	VIENNIS	149.90	INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER	2 119.90
	VICTORY GOAL DT	69.90	WIPE OUT	94.90	BOMBERMAN 3 DT	109.90
	JOYPAD VIRTUA STICK	49.90	OYPAD	54.00	DONKEY KONG COUNTRY 2 DT	129.90
	LENKRAD	89.90 119.90	NAMCO JOYPAD	139.90	Mega Man X-2 pt	129.90
	RGB-KABEL	29.90	JOYBOARD	179.90	SUPER TURRICAN 2 PT	99.90
	CONVERTER FÜR IMPORTSPIELE	59.90			FRONT MISSION JAP LIMITIERT	149.90
	6-BUTTON-PAD	49.90	300		KAWASAKI SUPERBIKES DT	129.90
	O'DUTION-PAU	49.90			KILLER INSTINCT	139.90
9.62	PlayStation		PANASONIC FZ-10 PAL + 2 SPIELE	679.90	PRIMAL RAGE DT	109.90
	PLAYSTATION	589.90	FLIGHSTICK PRO	149.90	INDIANA JONES DT	49.90
	PLAYSTATION AP + Spiel + RGB + UMBAU	899.00	BLADEFORCE	89.90	JUSTICE LEAGUE	89.90
	CONVERTER FOR IMPORTSPIELE	79.90 <b>≜</b>	CREATURE SHOCK	99.90	ASTERIX & OBELIX DT	129.90
	ACE COMBAT JAP + DT	99.90	DUAL ADAPTER FÜR 2 SNES-PADS	49.90	MEGA MAN 7 DT	119.90
	ARC THE LAD IAP	99.90	CAPTAIN QUASAR CHOPPER ASSAULT	99.90 T	THEME PARK	109.90
	THE THE CAU JAP	22:30	CHUPPER ASSAULL	99.90	15.	<b>**</b>

Sonderangebote
Legend Of The Mystical Ninja (SN)dt 49.90 Super Famicom Fan jap 25.00 Mo - Fr.: 10.00 - 19.30 Super Famicom Fan jap 25.00 Super Famicom Fam

Lieferbedingungen: Porto 8.: DM, Bestellungen ab 300.: DM portofrei: Spiele werden am selben læg im Sicherheitskenten verschiekt. Wir akzeptionen alle Krediskarten. Telefonische Bestellung mit Krediskarte möglich.

\* Täglich Neuheiten\*\*\* Intümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Annaluneverweigener der von uns gelicherten Weren berechnen wir die uns entstandenen bieferkosten pauschet mit 20.: DM. Unser Rocht auf Erfüllung des Konfvertrage:
bleibt hiervon unberührt. Unfreie beferungen ver den nicht angenommen.

#### Tel: 0711 - 613758 oder 616485

	SNES Rollenspiele		JLEAGUE SOCCER 2	79.90	ROAD RASH	89.90
	ROBOTREK	89.90	LIGHT CRUSADER MIT DT.TEXTEN	114.90	THEME PARK	89.90
	BRAINLORD	89.90	MEGA MAN 7 DT	109.90	Thunderhawk	59.90
elouits.a.	BREATH OF FIRE US	129.90	Micro Machines 96	99.90	TOMCAT ALLEY	59.90
57.0	BREATH OF FIRE HINTBOOK	49.9B	NBA Live '96	89.90	DUNGEON EXPLORER DT	99.90
4.	BREATH OF FIRE 2	139.90	NHL '95	57.90	CALL COLOR TO AND THE PARTY TO AND THE P	****
	LORD OF DARKNESS	89.90	NHL '96 DT	89.90	32X	
	DRAGON VIEW	89.90	NHL ALL STARS	119.90	32X GRUNDGERAT DT	200.00
	EARTHBOUND	129.90	NFL MADDEN '95	57.90	CHAOTIX DT.	289.90
	EVE OF THE BEHOLDER	89.90	PHANTASY STAR IV US	149.90	GOLF MAGAZINE: 36 GREAT HOLES	99.90 79.90
2.	FINAL FANTASY II US	129.90	PETE SAMPRAS 96	99.90	METAL HEAD	
100	FINAL FANTASY III US	139.90	SHADOWRUN	89.90		109.90
4.	FINAL FANTASY III HINTBOOK	49.90	STORY OF THOR	119.90	Motogross Championship	79.90
	OGRE BATTLE US	129.90 A	THEME PARK	94.90	RINGEHIO DT. VIRTUA RAGING DELUXE	109.90
	Secret Of The Stars	129.90	VECTORMAN DT	99.90		89.90
	KING ARRHUR	129.90	WAYNE GRETZKY HOCKEY	<b>99.9</b> 0	NBAJAM DT	49.90
	ROMANCE IV US	129.90	WEAPON LORD US	109.90	STELLÄR ASSAULT	99.90
M.	7TH SAGA 2	129.90		174. Di	VIRTUA FIGHTER DT	109.90 109.90
100	SECRET OF EVERMORE US	139:90	Mega CD	· I I · action	WWFRAW	49.90
	WIZARDRY IV	69.90	GRUNDGERÄT DT + THUNDERHAWK	329.90	MOTHERBASE	89.90
à	CRONO TRIGGER US	139.90	BACKUP RAM	79 90	Emparate Control of the Control of t	··· (03.30
فد	GRONE TRIGGER HINTBOOK	49.90	CDX Pro	79.90 69.90	No. Go	
- 40	ILLUSION OF TIME DT	109.90	EARTHWORM JIM DT	89:90	Neo Geo	
4.7	and E	7	Ecco 2 pt //	89.90	SUPER SIDEKICKS 3	119.90
	Mega Drive	+ 6.75000000000000000000000000000000000000	ETERNAL CHAMPIONS DT	89.90	SAVAGE REIGN	119.90
Ť.:			FATAL FURY SPECIAL DT	89.90	PANIC BOMBERMAN	119.90
14	ACTION REPLAY PRO MARK 3	79.90	LUNAR ETERNAL BLUE	99.90	GALAXY-FIGHT	119.90
5,447.4	SECHS-BUTTON PAD	29.90	SAMURAT SHODOWN DT	89.90	KING OF FIGHTERS 195	129.90
	COMIX ZONE DT	99.90	SNATCHER DT	89.90	MR. Do	129.90
	Dune 2	57.90	SHINING FORCE DT	89.90	FATAL FURY 3	119.90
200	FIFA SOCCER '95	57.90	SPACE ADVENTURE DT	99.90	WORLD HEROES PERFECT	119.90
26	FIFA SOCCER '96	89.90			PUESTAR	119.90
41.13		القنان المستعدد	tales of the second	<u> </u>		2001000

#### Des Rätsels Lösung

Komplexe Rollen-, Actionoder Geschicklichkeitsspiele sind kein Problem für unsere Experten: Hier melden sich die absoluten Cracks zu Wort und begleiten Euch immer wieder durch neue Abenteuerwelten...

#### Super Nintendo

#### Ogre Battle (Teil 2)

Heute schließt sich der Kreis, mit Hilfe von Florian Tewes' Erklärungen und Karten werden auch Rollenspiel-Unerfahrene den Überblick über die verschiedenen Gegenden und versteckten Orte auf dem Spiel-Kontinent nicht verlieren. Für "Neuankömmlinge": da dieses Spiel sehr umfangreich ist, heute nun der zweite Teil der Lösung. Teil 1 findet Ihr in der vorigen Ausgabe.

Stage 16 (Kalbi Peninsula -Snow Fields): 2-6 befrieden. Hier gibt es auch Forest Pendant (High Reputation). Bei 12 wird Figaro mit Magie zur

Strecke gebracht.

Stage 17 (The Tundra -White Nights): In 5 wartet ein Flame Sword, in 13 ein Egg of Wonder. Mizal bewacht 16, wo es nachher auch ein Snow Cape zu ergattern gibt.

Stage 18 (Shangrila - The Cloud City): In 4 trifft Canopus auf Yulia, die uns eine Vitality Potion gibt. Debonair wird von Gares in 10 gefangen gehalten. Norn ist natürlich überglücklich, und Debonair schließt sich den Rebel Forces an.

Stage 19 (Antalia - Imprisonment): Yushis stößt in 11 dazu. Omicron machen wir mit ihr fertig. Nachher: In 10 gibts Omicrons Staff (undead).

Stage 20 (Fort Allamoot -The Empire): 1-6 können ohne Probleme befriedet werden. In 19 holen wir uns das Star Fragment. Die Zwillinge Polydeuces und Castor versuchen uns in 18 das Leben unnötig schwer zu machen, werden je-







Ich habe Halsweh und mein Gehirn ist leer, so leer diese Tage. Warum? Wegen dem niegelnagelneuen Tips und Tricks-Sonderheft. Darum! 100 Seiten ist es dick und viel Energie hat's gekostet. Wenn Euch unser forscher Stil bei den Tips gefällt, dann schnappt Euch schnell ein Exemplar, That's it, Schöß.

### LAUFT'S

er die folgenden "Teilnahmebedingungen" beachtet, erspart uns unnötige Arbeit:

1. Karten und Zeichnungen können auch farbig auf weißem Papier (weder kariert noch liniert) eingesandt werden, da wir unsere berüchtigte mürrische Computeranlage auf Trab gebracht haben und die Tips- und Tricksseiten nur noch zur Hälfte im feschen Mausgrau gehalten sind.

2. Bitte gebt bei allen Einsendungen aus dem Inland Eure Bankverbindung (Kontonummer, Kreditinstitut, Bankleitzahl) an, damit Ihr Euer Geld ohne Umwege und lange Wartezeiten bekommt. Bei Wohnsitz außerhalb Deutschlands wird Euch sowieso ein Verrechnungsscheck per Post zugesandt.

3. Wenn Ihr einen IBMkompatiblen PC habt, schickt uns umfangreiche Tips bitte gleich auf Diskette (möglichst im Word- oder ASCII-Format), ansonsten könnt Ihr sie auch faxen. Zeichnungen auf jeden Fall ausgedruckt und nicht als Datei schicken. Tabellen könnt Ihr. wenn Ihr sie schon erstellt habt, auch im Dateiformat belassen.

4. Macht Euch nicht die Mühe, aus älteren Ausgaben der VIDEO GAMES oder Konkurrenzblättern abzuschreiben. Derartige Tip-Zusammenfassungen verziehen sich ohne Umweg in den Papiercontainer. Schreibt bitte ab jetzt auch immer dazu, mit welcher Version eines Spiels die Tips ausprobiert bzw. erspielt worden sind.

5. Tips und Lösungshilfen zu Mario-, Sonic- oder Mickey Maus-Spielen sind "out", die brauchen wir nicht mehr. Auch in Sachen Zelda, JP, DKC und AvP sind wir bestens eingedeckt.

6. Die Belohnung: Für abgedruckte Tips winken nach wie vor 40 bis 500 Mark!

Unsere Adresse: Magna Media Verlag AG **Redaktion VIDEO GAMES Rubrik: Tips & Tricks** Hans-Pinsel-Straße 2 85540 Haar bei München doch mit einer "Zombie-(sprich Untoten-) Einheit" eines Besseren belehrt. Nachher: in 21 können wir das Star Fragment für bis zu 200 000 Goth verkaufen.

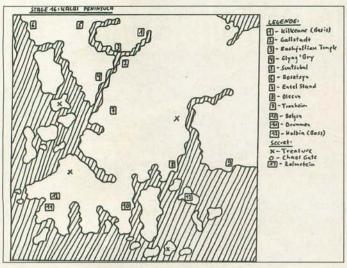
Stage 21 (Antanyl – Angel): Versucht möglichst schnell, die zahlreichen versteckten Cities zu finden, da sonst enormer Geldverlust die Folge ist. Nachher gibt es in 6 Chest.

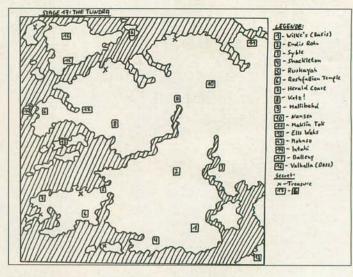
Stage 22 (Dalmuhd Desert -The Assassin): Gegner östlich von 6. Der Stage Boss hält sich in 9 auf und wird erneut mit einer Undead Unit besiegt. Nachher: Gizolfy plaudert in 11 bereitwillig über die Geschichte von Ogre Battle.

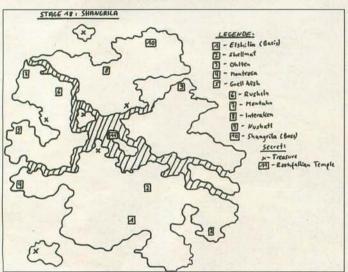
Stage 23 (The Ruined City -The Dragon Rider): In 7 bekommen wir den Dragon's Jewel, den Toad in 6 sucht. Verkauft ihm diesen jedoch nicht, sondern tauscht später gegen einen Undead Ring. Fogel (11) wird wieder von den Untoten bekämpft und wird so von Rashidis Spell erlöst. Nachher: In 2 gibt es Big Trophy. Von Fogel bekommen wir das Repyulos Sword. Einen Sentoul Demon gibt es in 5 zu holen.

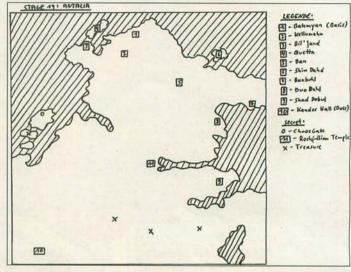
Stage 24 (The Rhyan Sea -Final Paradise): Gegner nördlich von 1. In 17 ist Randals. Nachher: In 6 erhalten wir Sigmund (High Reputation).

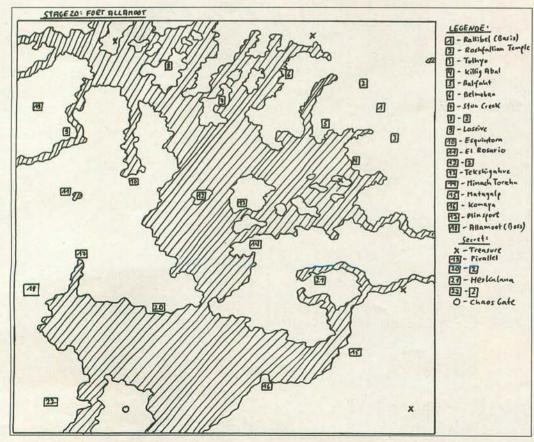












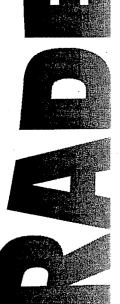
Stage 25 (Shrine of Kulyn – Grail): Ein Routine-Level zum relaxen. Nachher übergibt uns Parcival in Creun das gesuchte *Grail*.

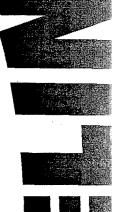
Stage 26 (Fort Shulamana – Separation): In 14 gibt es Fahniel Sword, in 9 Ivory Goddess (High Reputation) und in 8 ein Notos Sword.

Stage 27 (City of Xanadu – The End Nears): In 6 könnt ihr Folio kaufen (s. Stage 28). Ansonsten ist diese Stage kein Problem.

Stage 28 (Zeteginea – Ogre Battle): Viele Gegner nähern sich von der Brücke Nähe 2/3. In 18 klärt uns der Paladin Gawain über die wahren Ziele von Rashidi auf. In 20 treffen wir den richtigen Gares wieder. Empress Endora "logiert" in 15. Sie bietet uns an, für ihre Sache zu kämpfen, was der aufrichtige Held (true Hero) selbstverständlich ablehnt. Nachher gibt's in 17 Folio

PLAYSTATION IST DA! **NOS** 







Besucht unsere Ladengeschäfte (Hier kein Versand)

Preise können abweicher

KASSEL Friedrich Ebert Str. 101 Tel.: 0561 - 12477 **FUNTRONIXX** 

Ankauf von gebrauchten

Modulen in unseren

Ladengeschäften Preisliste vom 28.08.95

Jana Victory Goal Wachai Connection Virtua Fighter Remix Adapter us/jp/dt

ZEITSCHRIFTEN EGM, EGM2, Gamefan, 3DO, Gamepro

möglich

Control Pad Clockwork Knight Daytona USA Sale Racer

Lenkrad RGB Kabel Astal

Myst Panzer Dragoon Race Drivin Shinobi

**FUNTRONIXX** Mindenastr. 38 Mindenastr. 38 Tel.: 05221 - 84347

## SUPER NINTENDO

FIFA Soccer Flying Nightmares

Géx Gridders Hell

atal Fury Special

"atal Fury Special

"atal Fury Special

"linstones — Movie

"linston of Time

"in iternat. Superst. Soccer

internat. Superst. Soccer

internat. Superst. Soccer

utgen Dredd dt. Instinct us of the Rings r. Matthäus Soccer Chrono Trigger us
Demons Crest us
Donkey Kong 2,
Dragon Ball Z 3 ip
Dragon's View us
Earth Bound us
Earthworm Jim 2

SONDERANGEBOTE Desert Fighter
Fi-Championship
Fi-Championship
Fievel d Mauswand us 59
Final Fight 2 ip
Illusion of Gala us 88
Indiana Jones
Jordan Adventure
Jungle Book
Jungse Roxik 2 Skyblazer Super Bomberman 2 us Super Game Boy Lemmings 2.
NBA Jam. T.E.
NBA Jam. T.E.
NBA Live 95 us
NFALse Dark Water us
Return of the Jedi us
Shaq, Fu us Actraiser 2 Adventure Island Bass Tournament us Vortex us Wildsnake us WWF Raw Streetracer
Super Punch Out
Super Turican 2
Super Turican 2
Super Such Mario
Theme Park

Return Fire Rise of the Robots Noad Rash Samurai Shodown Seal of Pharao Sewer Shark

Space Ace Shock Wave dt. Shock Wave 2 Star Blade

Strabl

adowrun ecret of Evermore us

obitus us. amurai Shodown jp

, '95 I Mansell Indicar

World 2 Machines

FZ-10 NTSC 88 FZ-10 PAL 9 FZ-10 PAL 9 FZ-10 PAL V V ST DO Creature Shock V

Jemo. Man Dirt Racer Deadalus Encounter

Warlock Weapon Lord us 50/60Hz Umbausatz

Space Hulk
Syndicate
Them of Them of Them of Them of Them of Them of The Warrior
Way of the Warrior
Wing Commander 3
World Cup Golf
Game Gun Z 298997 17. Vorb 17. V

PlayStation Deutsche Spiek Toh Shin Den

89,95

Crime Crackers
Dark Stalkers/Vampire
ESPN Extreme us
Evolution
Gunners Heaven
Metal Jacket ip,
NBA Jan T.E. ct. Lemming Hash
Jumping Flash
Jumping Flash
Wide Kace
Wipe Out
Sony PSX inkl. Spiel dt
Joypadverlängering
Ace Combat
Boxers Road Philosoma jp Power Servé Tennis us Raiden Project jp Raiden dt. Rapid Reload Kileak the Blood Novastorm Rayman us Ridge Racer jp

Myst Cheed for Speed Novastorm NHL 96 (World Interceptor Out of this World Parzer General

mmercenary ron Angel Killing Time

ALI 2 Spiele 499,-D-Laufwerk AT BOX Mien w. Predator Jub Drive Deckered Flag II

CLNA Massemerstr. 25 Tel.: 02303 - 238080

WITTEN Breddestr. 38 :141: 02302 - 51767

**FUNTRONIXX** 

**FUNTRONIXX** 

Intúmer, Preistadenugen varbelalten, dt = deutsche Module, us = anartenanische Module, ip = japanische Module, Untususch Module, Untususch zu stegeschlossen, defeste Ware wird ersetz. Unser Biltzervier: Alle Bestellungen (Lagerware) bis 18 Uhr werden noch aus eiche Tigg verzeicktt. Vorb = Vorbestellung moglich, liefebra ib Sept/Okt, Inn. Ausenales Sprung.

Starblade Alpha jp
Street Fighter Movie dt
Jekken jp
Tok Shin Den jp
Total Eclipse Turbo us
Memory Card
Stoppad
Namco Pad

uble Dragon ragon ght for Life

SECALATURA

Saturn dt. inkl. Spiel Saturn us inkl. Virtua Fighter Saturn Umbau jp/us/dt 6 Player Adapter

Syndicate Ultra Vortex White Men can't Jump Zool

SATURN Umbesu Kit 50/60Hz PLAYSTATION Umbesu Kit jp/us/dt UMBAU

ELEKTRONIK • Hohlegass CH 4104 Oberwil

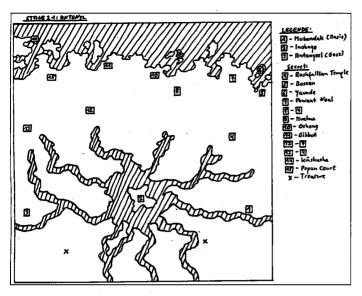
äshback nball Fantasies ayman ensible Soccer uper Burnout

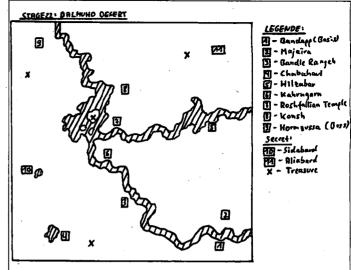
ESSEN Rüffenscheiderstr. 181 Tol.: 0201 - 777225

**GAMESTORE** 

DÜSSELDORF Kähersir. 25 14.: 0211 - 1649409 **GAMESTORE** 

TRADELINK Spieleversand • Eltastr. 8 • 78532 Tuttlingen • Tel.: 07461 - 79001 • Fax: - 79003 Franchisepartner gesucht Händleranfragen erwünscht





(Tome of Myths) und einen weiteren Sentoul Demon in 19. Stage 29 (Temple Shalina –

The Black God): Das letzte Level. Was wird die Heldentruppe hier erwarten? Können sie

Rashidi und Gares endgültig vernichten? Das letzte Geheimnis dürft Ihr selbst lüften.

#### Flinke Finger

Agricus (Carl)

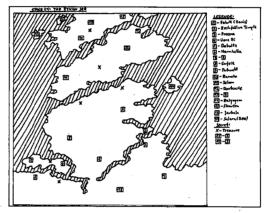
B - Entrye (Carl)

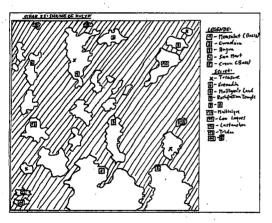
B - Corporate

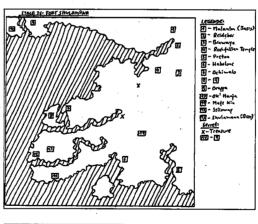
Corporate

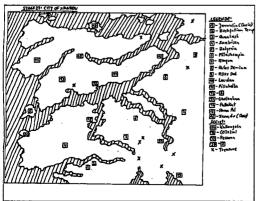
B - Corporate

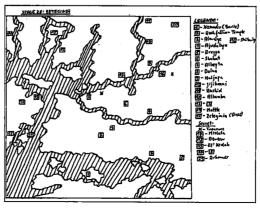
Corpora











Bei "Flinke Finger" kümmern wir uns um Verrenkungstricks, die auf dem Joypad-Bewege-Dich-Prinzip basieren. Wer auf Nummer sicher gehen will, konsultiert vorher 'nen Doc.

#### **Sony Playstation**

#### Tekken

Hier sind sie, die mega 10-Hit-Combos für das beste Next-Generation-Beat'em-Up auf dem Markt.

Legende: Q = Quadrat, D = Dreieck, O = Kreis

Ein "+" bedeutet immer, daß zwei Buttons gleichzeitig gedrückt werden müssen.

Anna und Nina Williams:

Q, D, Q, D, X, X, D, Q, D, D *King:* 

Q, D, Q, Q, D, O, O, O, O, Q, X *Armor King:* 

Q, D, Q, Q, D, O, O, O, Q, X Michelle Chan und Wang Gin Lei:

D, Q, Q, D, X, X, X, O, O, D. *Jack und Kuma:* 

\_+D, Q, Q, Q, D, Q, D, Q, Q+D, Q+D

Marshall Law/Lee Chow Lang: C+Q, D, D, Q, X, X, X, 0, X, 0

**Paul Phoenix:** Q, D, X, D, Q, D, Q, D, Q, D, Q

**Yoshimitsu:** Q, D, Q, O, O, O, O, Q, Q, Q

**Kazuya /Heihachi Mishima:**^, ^+D, Q, D, D, K, O, O, Q, D, Q



Super Nintendo

#### Super Pang

Lang, lang ist's her, seit dieser kleine Ge-

schicklichkeits-Spaßmacher in Amiland unter dem Namen "Super Buster Bros." erschienen ist (in Japan hieß der Titel ebenso Super Pang, nur das ist noch länger her...). Endlich war dieses Jahr auch Europa an der Reihe. Am Spielprogramm wurde nichts geändert, somit funktioniert die Level-Anwahl auch immer noch gleich: Drückt im Titelbild



Start, um in den "Select-Game-Screen" zu gelangen. Drückt hier lediglich L, R, R, L, oben, unten, und schon erscheint zwischen den beiden Feldern des *Tour Modes* und des *Panic Modes* eine kleine Zahl, die Ihr mit den Steuerkreuztasten verstellen könnt. So läßt sich ein beliebiges Start-Level zwischen 1 und 40 anwählen.



In der Mitte des Bildes sieht man das Ergebnis der Cheat-Eingabe

#### Sony Playstation

#### Cybersled

Die fünf "Schlachtschiffe" der Gegner könnt Ihr übrigens auch spazierenfahren. Gebt

im Titelbild (aber nicht im Cyber Sled-Screen mit "One Player/ Two Player", sondern da, wo "Push Start" aufblinkt) lediglich folgende Kombination ein: oben, links, unten, rechts, oben, Dreieck, oben, rechts, unten, links, oben, Kreis. Ein Ex-

plosionsgeräusch bestätigt die korrekte Eingabe des Cheats. Im Bildschirm, in dem Ihr Eure Fahrzeuge auswählt,



müßt Ihr dann ganz nach rechts scrollen, um die neuen Fahrzeuge begutachten und anwählen zu können.

## HIGHWAY TO HELL.

	MD	MDCD	SAT	SNES	300	JAG	SONY		MD	MDCD	SAT	SNES	300	JAG	SONY
and the second			TAR ATY		155 554		170.00						100.05		
1th Hoor	-	1.0	169,95		139,95*		179,95*	Panzer General	*****	2.10	18	100.024	109,95	-	1.00
D Beseholl '95	-		i.V.	0.5	out in	- 1	LV.	PGA Golf 3	119,95	i.Y.	the state	139,95"	109,95*	-	1.4
DO Demo-CD Val. 3	-	- 1		100	19,95		-	Phontosy Star 4	169,95		T.V.	100	1	120	115
Troin	100	1-4	4	9		86.	149,95	Philosome		3.5	13			14.1	6109,9
Ne Combat	- 50	15	a	330000	41	- 0	109,95	Po'ed	7.4	4.1	-		119,95*	-	
Addams Family Values	L.V.			139,95*		(6)	or free	Power Serve	29	40	- 1	110	110000	15	149,93
dvanced Military Commo	nder -	- 4	159,95*	4	100	1	100	Prehistoric Man	74	- 63	13	129,95*	1		
ircors	41.	Ga.	12	2	40	129.95	100	Primal Roge	119,95	2.1	119,95*	139,95	129,95*	119,95	119,9
Sien Soldier	119.95	LV.		-	0.00	1000		Kaiden	0000		De History	A STATE OF	ATT - GIT	119.95	159.9
lien Trilogy	+11	i.V.	L.V.	4	i.V.	LV.	LV.	Roising Kein	7.6	4	LV.		14	-	1.4
None is the Dark 2	100		LV.	10	129,95*			Raymos			149,95"		LV.	129.95	ab 99.9
in the Lod			-		100		179.95	Robel Asseult 1	7.0	119,95	100		89.95	(10),63	117
lstel	1		119.95			16	and a	Return Fire	2.4	11/9/20			99,95		
lalit	119.95		111,15	129,95	129,95*		. 0	Edge Roses					11,11		99,9
lottlemorph CD	112,22			141,73	142,72	129.95		Kolord Sono			139.95	a Lui			11,2
Battlesport		-34	1.5	13	129,95*	147,73	- 5	Rise of the Phoenix	149,95	1 9	157,73	149,95	15		100
Bettletech	129.95	I.V.	IV.	139,95*	127,73	11	10	Road Rash (MD = Tell 3)	119.95	100 or	LV.	197,72	99.95		LV
	127,72	1.1	1.4	137,73			100.00			109,95					
leyond the Beyond	10	-		*****			189,95*	Rock tt Roll Rocing	119,95		LV.	139,95	i.V.	33	1.7
llockthorne		134		129,95	129,95*	+		Romance of 3 Kingdoms 4	139,95		149,95	1 6			
flock Fire			129,95*		2,530		LV.	Samurai Shawdown 1	129,95	119,95	T.V.	unfile.	109,95	7.4	14
Node Force	4.0	3.5			129,95*	100	1	Seaquest BSV	119,95"		33	139,95		- 8	75
flue Lightning 2 (D	4	2.4	-	97	E.	129,95		Secret of Evermore	-	-	73	159,95*	14	- 6	-8
loxers Rood		(4)	27.00	21	2.5		169,95	Secret of Mana mit Buch		-	- 10	129,95	-	100	- 22
lug			89,95	41	1116		7.5	Secret of the Stars	15000	-	- 14	139,95	- 0	- 20	- 0
Captain Quarar	-	- 1	14	(4)	129,95*	-	47	Shining Force 2	139,95	99,95	100		(4)		14
Chrono Trigger us		(20)	1	149.95			. 20	Shining Wisdom	77	2	129,95	1		91	
Clay Fighter 2 (MD = Teil	11 129.95	1.7.	LV.	139.95	129,95*	i.V.		Shinobi Den	-		129,95			10.4	
Gockwork Knight 1			99.95		200000			Sim City 2000		ŁV.	159,95*	199.95	LV		LV
Gockwork Knight 2	7	727	119,95		7		2	Slom Jam 95			1.V.		99,95	77	LV
Comonche			111111	139,95*				Snotcher	-	89,95	100		LV		
Creature Shock CD		i.V.	1.1.	seiles.	129.95*	129,95	EV.	Solar Edipse		airea	139,95*		119,95	100	sh 109,9
Cyber Clash		030	1.1.		129,95	14.1,11	LV.	Space Adventure		119.95	131,13		112,23		441,2
Cyberia			i.v.		129,95*		LV.	Space Griffon		117,72					129,9
Doedolus Encounter	- 33		iv.	- 6	129,95*		EV.	Space Bulk	12				119.95		147,7
Dark Stalkers(Yumpire)	- 0		LV.		127,73	1	179.95	Spot goes to Hollywood	1.1.	1	ab 109.95*	LV	L.V.		sb109.9
						-	177,72	Star Blade	1.5	140.00		1. 1.		180	
Doytona USA	- 73		129,95		5		+		****	149,95	1	1.00	109,95	12	109,9
Deodalus	- 53	CERT	ob 109,95		****		81	Stor Trek BS9	119,95		100	LV.			1
Deathkeep			1.6		129,95*			Stor Trek TNG	1.0	4	LV	129,95	139,95		LV
Defender 2000		100	1.5			1.7.		Streetlighter The Movie	1.1.	LV.	ab109,95	iv.	109,95	111	ab 109,9
Destruction Derby			-		+	-	99,95"	Street Rocers	119,95		**	89,95	34	-	-
Demolition Man	119,95	119,95*	T.V.	139,95	129,95	129,95		Soper Merio World 2		- 4	-	129,95	- 1	-	- 11
Discoorld	1000	700	THE PERSON NAMED IN	C. C. C.	711	11177	119,95*	Super Furnism 2	200	19.5	100	119,95	1800	300	14
Bookey Kong 2	-	100	149.95	129.95*	10	- 33		Syndicate.	119.95	LV.	ix	109.95	99.95	129.9	LY
Dragon Lore	121	129.95*	L.V.	-	129.95*	1	i.V.	Tekken	. 12		-		74	5,40	d 109,5
D's Diner 1	-	200/20	.V.I		129,95*		EV.	Thome Pork	119,95	LV.	LV	139.95	99.95		
Dungeon Explorer	- 61	99.95	-		100	-	200	Time Cop.	110000	119.95		139.95		1000	
Dungeonmaster 2		99,95	111	I.V.	i.V.	LV.	70	Toh Shin Den			1/4/1	107,73	16	C17	ub 99,9
Forthbound		11,12		129.95	11.00		1	Trip'd			-		109.95		-
Eternal Champions	129.95	129.95*	EV.	161,13		0		Twisted Metal	-		-31	13	107,73		d 109.9
Extreme Gomes	127,13	171,13	4.5	10	1 2	5	ab99.95*	Ultra Vertex	13	-	-	117		129.9	
		100	. 150.05			-			110.00	-	-	100.05	1.0	121,3	
Fontaste Pinball	191		139,95		*	10.	169,95	Urban Strike	119,95		1	129,95	i.V.	-	

#### Der Alptraum ist am Ende! HIGHWAY TO HELL und präsentieren: Kurfürstendamm 195 (Zwischen U-Bhf. und Uhlandstr.)

DELOTATION AGENCIES

Die ganze Welt der Spiele auf drei Etagen.

puterspiele, Videospiele, Brettspiele, Rollenspiele, Trading Card Game.

FIFA Soccer 96 Fight for Life	119,95*	í,Y,	14.	129,95*	99,95	149,95	i.V.	Van Bottle Victory Goal	195	100	149,95*	9	19	1	
right for Life		411				147,73	T. C.	Virtual Fighter Remix			109.95	-			-/
Fighting Legens		-	139,95					Kerbuil Highler Kernux		5.5		3	35	100	-
Final Fantasy 2		*	1.0	159,95	135	100		Virtual Racing	149,95	-	139,95	-	( 6.7	30	. 20
Final Fentery 3	on all	2.00	114	159,95	-		4	Victoel Hydlide	4.5		139,95	18	4	1/4/	- 12
Final Fantasy 3 Buch (460	- 12	Tes.	35	49,95	-	135	20	Wachawk	100			*	-		1.4
Flying Nigtmores		119,95"			119,95	+	*	Weapon Lord	119,95*	12	4.5		- 3	-	74
Foes of Ali		100		- 12	I.V.	24		Wing Arms	112/	- 12	139,95*				
Formation Socret		4.0	LV.	U / 000	200		169.95*	Wing Commander 3	214	14	ab 109.95*		109.95	1100	6 109.95
Front Mission	-	-		189,95		14	200	Wipeout		- 9		-	4		ab99.95
Gex			i.V.	101,12	99,95	10.	LV	Zeitgeist	2/5						159,95
G-Police			100		11,15		ob 99.95*	Tradeou							141,14
Gron Chaser	- 6	200	ob 109.95	-		(R)	0071,72			HADE	WARE				
		3, 11		8	-	18				HARL	NAME				
Greatest 9 Baseball	-	-	149,95°	1.0		112	12.0	200 Land 1999					122.55		
Gunners Heaven			1			+ 5	6109,95	300 Flightstick Pro	0.1	30	1.0	13	199,99		1.55
Hang On 95	(4)		LV.	1.0		168		300 Joypad Infraret-Set	34	-	4		129,95		- 97
Hell	- 1	4.1	i.V.	-	119,95	10	LV.	300 Joypad-Adapter für SNES	-	12	47	la.	49,95		1.0
Highlander CD (Atari)	(4)	.00	1.0	10	129,95"	1.0	-	3DO MPEG	101	1.0			399,95	10.00	100
High Velocity	(4)		139,95*	1.0		(1)	i.V.	3DO NTSC us	101		8.0	(4) 1	由799。	100	15-11
kebreaker	1	-			109,95	1		300 PAL dt	14	- 12		- 1	ab 699.	720	JA.
Musion of Time m. Buch	7747777			129.95	AND A D			ActionReplay 2	109,95		109,95	109,95		200	89,95
Indiana Jones Gr. Advent.	119.95*	1 12		119.95	9	1	120	ATARI Jaguar CD-ROM	22.344	1				6 339.99	
Intern. Superstar Socrer	LV.		19.6	129.95		33	-5	ATARI JAGUAR &	7.7		- 8	10		379,95	
Iron Soldier	7.5			127,73	100	b119,95		NINTENDO SNES us/jp-Adopte				39.95		31 1,11	
Judge Dredd (Acrlaim)	139.95		19	149.95	3.7	0117,73		SEGA CD us/jp-Adopter	330	99,95		41,13		100	0.33
Judge Dredd (Acodin)	127,75	- 50	2.5	149,95		3.0	1 100.00		****	37,72		- 8	- 1	- 3	- 10
Jumping Flash Kileak the Blood	-	-	-	- 4			109,95	SEGA Mega D. us/jp-Adapter	29,95		120		-	-	A.).
Krieak the Blood	15	-	1	ELTONIA.		- 0	£109,95	SEGA Soturn us/jp Adopter		2	79,95	- 11	- 15	1	155
Killer Instinct	100		100	149,95		- 4	19	SEGA Seturn Joypod	200	19	49,95	14	135	100	
Killing Time		al.		- 12	129,95			SEGA SATURN dt	19.0	1.4	sh749;-		16	1.00	-
Kings Field 1	- 10	20		19		3.4	139,95	SEGA SATURN us	201		ah 899,-	-		100	2.0
Kings Field 2	- 22	- 2	-	114	-	-	169,95*	SEGA Saturn Lenkrod		18	149.95	14	10.	0	100
Kenzy Ivon	100			1/4	-	-	ob 99,95°	SEGA Saturn Memory Card		07	99.95	76	767		
Lemmings 3D							ab 99,95°	SEGA Saturn RGB-Kobel			39,95				
	mb 129.95			-11		- 53	and the same	SONY Joypad	12	- 2		100	3000	- 83	49.95
Links Golf	40121,12	129.95	119.95		1.1		LY	SONY Memory Card							49,95
Looded		121,12	L.V.		2.5	110	P106.62.	SONY PLAYSTATION dt.							nb 599.95
Lost Eden			LY		129,95		i. V.	SONY RGB-Kobel	- 5	100		2			89.95
	200 074		LA	100.000	172,23			SUNT NUS-NOON		7.8		- 10		- 7	07,73
Lether Mathieus Soccer	129,95"	And an	1100	139,95"	-	14	- 1	TRANSMIC CARD					20	n	area.
Lunar - Eternal Blue	10.7	119,95	E.V.			-33	15	TRADING CARD	JAME	•		Start	er	Boost	er
Mario Basler Soccer	119,95		10.5	-04	(4)	7.47									
Magic Carpet 1	74	2	LV.	- 0	109,95	100	I.V.	Highlander L				12,99		4,9	
Magic Knight Royearth		160	129,95	1.401	2002	-24.0	1	Illuminati dt. L				14,95	5	4,9	5
Mechworrios			0.1	69.95		100	0.0	Magic TG 4th dt UL				17,99	5	5.9	5
Mega Man	129,95*		10	139,95		DY.Y	12	Magic 16 us Chronicles UI				1/4		4,9	
Metal Jacket	100			100			159,95	Magic TG dt Renaissance						3.9	5
Mickey Mania	99.95			59.95	100	197	reties.	Magic TG dt a. us Homela	nds I			10		3.9	
Mater Toen GP	17,73			21,73	-01	E VOLV	ob 99.95	Magic TG us 4th Edition U	Tab I			7,95	01	5,9	
		129.95	20.00		129.95		119,95	Magic TC us les test	r. uni			17.95		5.9	
Myst 1	100.00	129,95		178.65	129,93	100		Magic TG us Ice Age L							
NBA Jon TE	139,95	2.00	ob 119,95°	159,95		121	99,95	Mittelerde L				LV.		LV.	
NBA Live 95	119,95	LV.		139,95	LV.	161	LV.	Star Trek TNG UL	02.50			19,95		5,9	
Need for Speed	11000		1300		99,95	(7)	18	Star Trek TNG Altern. Univ	rerse L			30		i.V	
NHL All Star Hockey	119,95		129,95*	39	-	100	170	Star Wars L				19,95		5,9	
NHL Hockey 96	119,95*	LV	LV.	129,95"	109,95	0.0	LV.	Vampire (Jyhad) L/UL				16,93	58	5,9	
				149.95				Vampire (Jyhad) Dark S						LV	

#### 0171/540 87 63

11.00-20.00 h Versandtelefon

PC --- PC-CD --- TRADING CARD GAMES + ZUBEHÖR --- JAG --- JAG-CD --- SATURN --- SEGA 32X --- MEGA
BRIVE --- MEGA CD --- GAME BOY --- VIRTUAL BOY --- SUPER NES --- 300 --- SONY PLAYSTATION --- LASERSDY --COMPUTER 2 VIPEOSPILEITISTER/PTER NUS ALLEW WELT --- MUSIK CD S --- COMICS --- ANIME --- VIDEOS

Versondpauschale 10,50 DM - Express 8 DM - Sicherheitskarton 3 DM - Versondkostenfrei ab 250 DM - Halbes Jahr Garantie auf Nard- und Software - Ex gelten unsere AGB - Irritimer und Preisänderungen vorbeholten - LV, brw - Bei Anzeigenschluß nach nicht erhälllich Anzeigenschluß 19,9,95. Hillyway to Heil ist eine Divisione der Earthquote Entertalment Film - und Musikproduktion Gmbli.

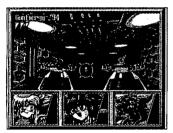
#### **Sony Playstation**

#### **Crime Crackers**

Wer irgendwann zu Beginn des Jahres den japanischen Import an Land gezogen hat, wird sich über die Cheats im Anschluß sicherlich freuen. Für volle Ausrüstung und ei-







nen zünftigen Level-Skip muß man im Titelbild R1, R1, L1, L1, R2, R2, L2, L2, links, Kreis, rechts, Quadrat, Select, Start drücken. Jetzt steht anstelle des "Press Start"-Schriftzugs die frohe Botschaft "Debug Mode". Ihr könnt dann im Spiel durch Drücken des Select-Buttons von Level zu Level jumpen. Um sich die spezielle Animation aus der Endsequenz anzuschauen, drückt man im Titelbild oben, oben, unten, unten, links, links, rechts, rechts, Select, Start. Statt "Press Start" steht daraufhin das Wort "Animation" im Titelbild (Marco Gross, Bremen).

Der Code, den Ihr an einer Stelle im fünften Level eingeben müßt, lautet 6178 (steht auf dem Schlüssel, den Ihr im Raum zuvor aufgesammelt habt). Der Code, der Euch im neunten Level abverlangt wird, heißt 2360.

#### **Sony Playstation**

#### Parodius Deluxe

Per Cheat könnt Ihr gleich zu Beginn des Spiels die volle Power-Up-Ausstattung für Euer Comic-Gefährt rausschlagen (gilt sowohl für den ersten, wie auch für den zweiten Teil). Drückt im Pausenmodus oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts, X, Kreis. Ein Geräusch bestätigt, daß der Cheat funktioniert hat. Bei Parodius 1 erhaltet Ihr außer voller Bewaffnung auch das Schutzschild.

Hier noch zwei Cheats. die ausschließlich bei Parodius 2 funktionieren:

Für unendlich Leben drückt Ihr im Titelbild ("1 Player, 2 Player, Option") X, X, X, X, X, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Dreieck, Dreieck, Dreieck.

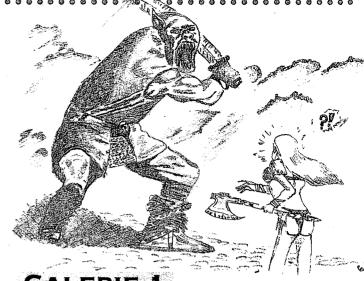
Für die Levelanwahl drückt Ihr, ebenso im Titelbild, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quadrat, Quedrat, Quedrat, Quedrat, Quedrat, Dreieck, Dreieck, Dreieck, Dreieck, Dreieck, Dreieck, Dreieck, Kreis, Kreis, Kreis. Das Stage-Select-Menü erscheint allerdings erst, nachdem Ihr Eure Figur ausgewählt habt.



#### Bug

Gerade eben erst auf den Markt gekommen, und schon steht Jörg Tittel (B-Tervuren) mit dem Levelskip-Cheat, oder besser gesagt dem "BABY-SEALS-Cheat" bei uns auf der Matte. Im Titelbild-





GALERIE 1 Benjamin Bauernschmidt, Munich

schirm, wenn "Start/Options" zu sehen ist, müßt Ihr nacheinander B, A, B, Y, unten, rechts, A, L, unten drücken. Bug gibt dann einen Laut von sich, womit er zu verstehen gibt, daß der Cheat akzeptiert wurde. Wenn Ihr jetzt noch in den Leveln die L-Taste und unten gleichzeitig drückt, könnt Ihr die Level überspringen. Das Wort "BABYSEALS" ergibt sich aus der Cheat-Kombination, wenn Ihr die Richtungsbezeichnungen auf dem Steuerkreuz einfach mal mit den Himmelrichtungen in Englisch (unten=South, rechts=East, links= West und oben=North) ersetzt

Hier noch ein Mini-Trick für Leute, die bereits ein Speichermodul besitzen: Nach jedem besiegten Endgegner wird der Spielstand automatisch im internen Speicher des Saturn gesichert. Wenn Ihr bei Beginn der nächsten Runde die Reset-Taste drückt und in die Speicherverwaltung geht, könnt Ihr den Spielstand auf das Modul kopieren, Tage später wieder zurückkopieren, usw.

#### Sega Saturn

#### Panzer Dragoon

Hier kommt noch ein Nachtrag von Jörg Tittel aus Tervuren in Belgien:

Das normale "Extro" (wunderschöner computeranimierter Film + Bilder vom belgischen (aha! Comic-Zeichner Moebius) könnt Ihr mit folgender Kombination anschauen: links, links, rechts, links, oben, oben, unten, oben, rechts, rechts, links, rechts, unten, unten, oben, unten, links, links, rechts, links.

Für das "Hard-Extro" empfiehlt sich folgender Weg: oben, oben, unten, oben, links, links, rechts, links, unten, unten, oben, unten, rechts, rechts, links, rechts.

Beide Joypad-Kombinationen müssen übrigens im Titelbild eingegeben werden (wenn "Normal Game" und "Options" auf dem Bildschirm zu lesen ist).

Wer ansonsten noch scharf auf andere Cheats zu diesem recht annehmbaren Saturn-Starter ist, kann diese in der August-Ausgabe nachlesen.



PLAYSTATION		SATURN				
Grundgerät dt	589.00	Grundgerät dt 50Hz	899.00			
Joypad (Sony) dt	59.90	inkl. Virtua Fighter+Cloc	kwork			
Joypad (NeCcon) dt	89,90	Joypad dt	44,90			
Joyboard (ASCII) dt	119.90	// Joyboard dt	89.90			
RGB-Scart-Kabel	49.90	Lenkrad dt	129.90			
Memory Card dt	49.90	Maus dt	74.90			
Maus	59.90	6-Spieler Adapter dt	79.90			
Air Combat dt	89.90	MPEG-Modul dt	349.00			
Cybersled dt	89.90	Action Replay Pro	99.90			
Destruction Derby dt	99.90	Adapter für Import CD's	89.90			
Diskworld dt	89.90	Umbau dt/us/jp	99.90			
DNA Imperative dt	89.90	Bug! dt	119.90			
Goalstorm dt	89.90	Clockwork Knight dt	109.90			
Gundam jp	59.90	Daytona USA dt	139.90			
Jumping Flash dt	89.90	Digital Pinball dt	119.90			
Lemmings 3D dt	89.90	Mystery Mansion dt	139.90			
Novastorm dt	89.90	Panzer Dragoon dt	119.90			
Rapid Reload dt	89.90	Parodius - DeLuxe dt	89.90			
Rayman dt	89.90	Pebble Beach Golf dt	99.∌0			
Ridge Racer dt	99.90	Rayman dt	89.90			
Street Racer dt	89.90	Street Racer dt	89.90			
Toh Shin Den dt	89.90	Victory Goal dt	139.90			
Warhawk dt	89.90	Virtua Fighter dt	59.90			
Wipe Out dt	99.∳0	Virtua Fighter Remix dt	69.90			
		■ An				

3DO		
Goldstar 3DO dt 50Hz	749.	00
FZ-10 us NTSC 60Hz	899.	00
FZ-10 US RGB 60HZ	999	00
FZ-10 dt PAL 50Hz	749.	
Flying Nightmare us	129.	ÞΟ
Killing Time us	129.	90
Panzer General us	89.	90
Space Hulk us	129.	
Wing Commander III dt	119.	ÞΟ

MEGA DRIVE	
Batman Forever dt	119.
Comix Zone	109.
Light Crussader dt	119.
Vector Man dt	110

Light Vector Man dt **RGB-Kabel** 39.90 Umbau 50/60Hz 39.90

#### 32X

Primal Rage dt 119,90 Virtua Fighter dt 119.90 Angebote schon ab DM 39.90 am Lager. Nur solange Vorra reicht.

Effektiver Jahreszins: 13.9% Laufzeit 12 oder 24 Monate. Es können Grundgeräte und/oder Software für alle Systeme finanziert werden. Mindestbestellwert: DM 500.-Fordern Sie noch heute Ihre Finanzierungsunterlagen an - Unverbindlich!



109.90



149.00 CHRONO TRIGGER



SECRET OF EVERMORE 119.90

NEO GEO CD  NEO GEO CD 50Hz inkl. Antennenkabel, zi Joypads, Netzteil NEO GEO CD 60Hz inkl. RGB-Scart-Kabel, z	459.00
	459.00
Joypad	69.9 <b>0</b>
Joyboard	119.90
RGB-Scart-Kabel	<b>39.90</b>
Umbau 50/60Hz	69.90
Umbau us/jp	69.90
Umbau 50/60 & us/jp	99.90
Fatal Fury III Kabuki Klash King of Fighters ´94 King of Fighters ´95 Mr. Do Panic Bomberman Pulstar	139.00 139.00 139.00 139.00
Samurai Shodown II	6
Savage Reign	139.00
Super Sidekicks III	139.00
Viewpoint	129.00
World Heroes Perfect	139.00

SUPER NES	
Chrono Trigger us	149.90
DK Country II	139.90
DK Country II Earthbound us Final Fantasy III us	*99,90
Final Fantasy III us	149 90
Illusion of Time dt	*99.90
Killer Instinct PAL	139.90
Drei dt	139.90
Primal Rage dt	129.90
Secret of Evermore dt	129.90
Secret of Mana II us	149.90
Secret of the Stars us	119.90
Stargate dt	<b>*69.90</b>
Superstarsoccer II dt	129.90
Tetris II dt	119.90
Theme Park dt	129.90
Weapon Lord PAL	139.90
* = nur solange Vorrat	reicht
Powerstation	189.00
Powerstation inkl. Joy	ypad &
50/60Hz-Schaltung	289.00
Umbau 50/60Hz inkl. l	
garantie	99. <b>90</b>
Umbausatz 50/60Hz	69.9 <b>0</b>
RGB-Kabel dt/us/jp	39. <b>90</b>
Action Replay Pro III dt	
Adapter (jp/us Spiele)	39.90

**VIRTUA BOY** 399.00 Grundgerät us Virtua Boy-Spiele am Lager.

**UNSER LADENLOKAL** 

Ebertplatz 2 - 50668 Köln (Hansaring - Ecke – Eigelstein) Ladenpreise können abweichen

Versandadresse

#### ARJAY GAMES

Ebertplatz2 - 50668 Köln Fon: 0221-12 10 67 / 68 / 69 Fax: 0221-12 56 76

Wir versenden alle Spiele in der Sicherheitsbox per zzgl. DM 9.90 Versandkosten. Ab einem Bestellwert von DM 300.- senden wir versandkostenfrei. Bestellungen bis 17:00 werden noch am selben Tag bearbeitet.

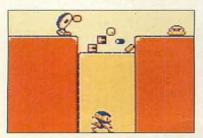
Annahmeverweigerern von uns gelieferten Waren berechnen wir die uns ent standenen Lieferkosten mit DM 20.- Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Händleranfragen erwünscht.

Druckfehler, Irrtümer, Preisänderungen und Lieferung vorbehalten. Wir haften nicht für Kompatibilitätsprobleme der einzelnen Systeme und/oder Landesversionen. Unfreie Sendungen werden nicht angenommen.

#### **Game Boy**

#### Zool





Beim kleinen Zool gibt es einen Trick, mit dem man sich ganz riesig Leben einheimsen kann. Wenn Ihr Euern Game Boy mit eingelegtem Zool anschaltet, dann erscheint zuerst der "Chupa Chups-Bildschirm" und dann der mit dem großen Zool (siehe auch Bild). Haltet in letzterem Screen A und B gedrückt und drückt zusätzlich mehrmals schnell hintereinander nach oben, bis die Zool-Figur anfängt zu blinken. Euer Lebenszähler geht zwar nach wie vor runter auf null. wenn Ihr fünfmal sterbt, es wird aber nie mehr ein Continue-Screen auftauchen. Die Leben werden dann sozusagen beim Wert Null eingefroren.

#### Super Nintendo

#### Prehistorik Man

Titus hat es uns mal wieder extrem einfach gemacht. Um die Level zu überspringen, bzw. direkt anwählen zu können, geht man ins Optionsmenü, setzt den Cursor auf "Exit" und hält die L-Taste ge-







drückt, während man wieder mit Start aus dem Menü herausgeht. Setzt jetzt den Cursor auf "Game Start" und drückt die R-Taste und dann zusätzlich Start. Im Spiel könnt Ihr dann im Pausemodus Select drücken, um ein Level zu beenden, bzw. gleich Select+Start für die Levelanwahl.

#### Real 3D0

#### **Shock Wave**

Pausiert das Spiel und gebt die Start-Kombination für den Cheat-Mode ein: B, A, C, C, A, A. Jetzt erst könnt Ihr im Pausemodus diverse andere Cheats aktivieren:

Super Laser C, A, A, B, A, C, A

Smart Bomb A, C, A, B, A, A, C, A, A, A

Super Nukes C, A, A, B, A

Unverwundbarkeit A, B, A, C, A, A, B, A

Lustige Messages B, A, C, A, C, A

Noch mehr Messages B, A, B

Nachdem Ihr einen Codeeingegeben habt, verlaßt Ihr einfach wieder den Pausemodus mit Start.

#### Sega Saturn

#### Astal

Wer das Spiel bereits regulär durchgespielt hat, dem ist aller Wahrscheinlichkeit nach bereits automatisch im Optionsmenü der "Secret Mode" erschienen. Er läßt sich aber auch schneller erreichen, indem man im Optionsmenü auf einem zweiten Joypad links, rechts, links, rechts, oben, unten, L, R, Start eingibt. Der "Secret Mode" erlaubt es Euch, bis zu 99 Leben einzustellen und alle Musikstücke des Spiels anzuhören. Wer überdies noch die Levelanwahl benutzen möchte, muß ohnehin zuerst den "Secret Mode" aktivieren.

Habt Ihr also die "Vorbereitungen" getroffen, müßt Ihr im Titelbild ("Game Start/ Opti-

ons") auf dem ersten Pad oben, unten, links, rechts, L, R, A, Y, C, Z, B, X drücken. Daraufhin erscheint das Stage Select-Menü.

Während des Spiels muß man Start drücken (also das Spiel pausieren) und dann folgende Kombination für Unverwundbarkeit eingeben: oben, Y, links, A, unten, B, rechts, C. Dieser Cheat gilt aber nur immer für das momentane Level, d.h. Ihr müßt ihn jeweils erneut eingeben.

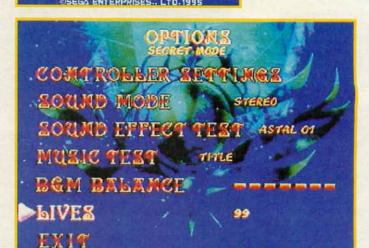
Im Zusammenhang mit dem Unverwundbarkeits-Cheat kann es vorkommen, daß man in eine Grube oder einen Abgrund hinein fällt, dabei jedoch nicht stirbt. Damit man nicht auf ewig festsitzt, kann man in einer solchen Situation im





Links seht Ihr, wie das Stage-Select-Menü aussieht.

> Blick ins Optionsmenü mit 99 eingestellten Leben (siehe Bild unten)





Pausemodus L, A, R, C, B, eingeben, um sich zu befreien. Die Energie kann mit diesem Cheat im Pausemodus aufgefüllt werden: unten, R, oben, L, X, A, Y, B, Z, C, rechts, links.

Sony Playstation

#### Wipeout

Zwei super-brandheiße Cheats werden hier bereits gehandelt. Mit dem ersten Trick könnt Ihr direkt den Firestar Track anwählen, der zweite ermöglicht Euch Zugriff auf die Rapier Class.

Firestar: Setzt im Titelbild den Cursor auf "One Player". haltet R1, L1, rechts, Start, Quadrat und Kreis gleichzeitig gedrückt und drückt dann noch den X-Button.

Rapier: Setzt im Titelbild den Cursor auf "One Player", haltet

R2, L2, links, Start und Select gedrückt und drückt zusätzlich wieder den X-Button.

Sega Saturn

#### Shin Shinobi Den

99 Leben: Im Hauptmenü

den Cursor auf "Game Start" setzen und A. Z. B. Y. C. X. Start eintippen.

Expert Mode: Wieder auf "Game Start" gehen und diesmal A,

halten und dann C, A, B, eingeben. Eastern-Puristen, die sich lediglich die FMV-Sequenzen reinziehen wollen, tippen während der Introsequenz C, X, B, Y, A, Z, Start.

Jetzt fängt das Intro noch einmal von vorne an, die Zwi-





B, C, B, A, Start eingeben. Ihr beginnt mit einem Leben, einer Energieanzeige und null Conti-

999 Shurikens: Im Optionsmenü den Cursor auf "Shurikens" setzen, L+R gedrückt



schensequenzen kommen gleich hinterher. Mit Start könnt Ihr dann während des



**PLAYSTATION** DM 579,-SATURN + V. FIGHTER + C. NIGHT 879,-DM GOLDSTAR (NTSC) DM 499,-PANASONIC FZ-10 DT/US 649,- DM PAI-WANDLER 89,90 DM **POWERSTATION** 179.-DN **GOLDSTAR 3DO** 699,-DM

on Derby

Park

code (Okt) IMP

n Ballz

lacket

on Soccer

99,90 DM

109,90 DM

109,90 DM

99,90 DM

109,90 DM

99,90 DM

109,90 DM

99,90 DM

89,90 DM 99.90 DM

109,90 DM

99 90 DM 109,90 DM

59,90 DM

129,90 DM

149,90 DM

139,90 DM

149,90 DM

149,90 DM

59,90 DM

139,90 DM

Star Control II

Roll Racing II (Okt) 99,90 DM hter - The Movie 109,90 DM

Tachin

ZUBEHÖR PC-CD... VIDEOSPIELE - HARDWARE - MANGA The Final Lap .. Hang in there!!!!!

**GAME FAN** 15,-DM EGM 15,-DM **EDGE** 15,-DM SATURN FAN 25,- DM PLAYSTATION FAN 25,- DM 24,90 DM HINTBOOKS, div. ab

JAGUAR				
DEUTS	EH .			
Alien vs. Predator	109,90 DM	Ace Co		
Brett Hull	129,90 DM	Alien 1		
Bubsy	49,90 DM	Destru		
JAGUAR CD+Spiel (DT) 4	49,00 DM	ESPN E		
Checkered Flag	49,90 DM	Jumpi		
Club Drive	49,90 DM	Lemm		
Dactyl Joust	129,90 DM	NBA T.		
Double Dragon	69,90 DM	Philos		
Fight for Life	129,90 DM	Raymo		
Flashback	109,90 DM	Ridge		
Flip out	119,90 DM	Rock '		
Hardball III	129,90 DM	Street		
Iron Soldier	119,90 DM	Tekke		
Kosumi Ninja	129,90 DM	Them		
Legions of the Undead	129,90 DM	Toshin		
Rayman	119,90 DM	Viewp		
Tempest 2000	99,90 DM	Wipe		
Theme Park	69,90 DM	WWF		
Trevor McFur	49,90 DM			
Ultra Vortex	129,90 DM	Boxe		
Val d'Isere	69,90 DM	Drago		
White Men can't	ump	Exect		
	129,90 DM	Form		
Zool II	49,90 DM	In the		
	SCHON	Lone		
123°04	OPP	Meta		
Con SANIE	49:10	Philo		
1000	C D	Twin		
A EN SID	0	Winni		
AND THE REAL PROPERTY.		-		
Tipe Va	03			

SUPER NINTENDO SONY PSX REAL 3DO SEGN ATURN On Hotel Delvied DEUTSCH DEUTSCH DEUTSCH DEUTSCH 99,90 DM (lockwork Knight (ohne Cover) 89.90 DM 99,90 DM Clockwork Knight II (Okt) 119,90 DN Need for Speed 99,90 DA Off World Interceptor 89,90 DA Powered Kingdom (RPG) 109,90 DA

89,90 DA

89.90 DM

IMPORT

109.90 DN Myst 109,90 DN Mystery Mansior NBA TE 109.90 DN Panzer Dragoon Pebble Beach Golf 109,90 DM 109,90 DM Street Fighter II Movie 109,90 DM Virtua Fighter (ohna Cover) 89,90 DM V. Fighter Remix LTD 79,90 DM 89,90 DM Theme Park IMPORT Fantastic Pinball Fighters Legend Golden Axe Due 89,90 DM 59,90 DM Military Co Rampo Ray Earth 19,90 DM ROLLENSPIELE 129.90 DM Saturn Converter Shinobi Slam Du Twin Bee Deluxe Virtua Fighter R 99,90 DM

59.90 DN

139 90 DA

139.90 DM

DEUTSCH WWF Raw (32X) BOLLENSPIELE

Action Replay 2 MD 79,90 DA
Action Replay 2 MD 99,90 DA
Action Replay PSX 49,90 DA
Antennenkabel MD1/2+MS 19,90 DA Joypad MD Joysticks MD/SN Netzteil MD/SN PAD Verlängerung MD/SN 9,9 Quickjay Pad MD/SN ab 29,9 RGB Kabel SN 29,9 RGB Kabel MD 3DO Pad's **GAME BOY SPECIAL ED.** SUPER GAME BOY

-ZUBEHOR DIVERSE SYSTEME

Wing Arms X-Men (Okt) ng 11 (Star Soccer) 59,90 DM Trip'D HÄNDLERANFRAGEN SIND WILLKOMMEN - ÜBER FAX: 02 31 / 52 15 53 VORBESTELLUNGEN ERWÜNSCHT! UNSER PC IST EIN GENIE - ALLES WIRD GESPEICHERT!!! WIR MACHEN UMBAUTEN, REPARATUREN UND SONDERWÜNSCHE ALLER ART!

VERSANDKOSTEN 10,- DM (Nachnahme) --- AB 300,- DM FRE!!!!

#### **Game Boy**

#### Prehistorik Man

Wem der sympatische Sam auf dem Game Boy zu schwer sein sollte, der kann mit folgendem Cheat ungeliebte Level überspringen: Im Titelbild (das nach dem Titus-Logo), wenn die große Schrift mit "Ti-







tus Proudly Presents..." von rechts nach links ins Bild läuft, müßt Ihr unten, A, oben, B, links, rechts, B, A, B, A, B, A, oben, unten drücken. Im Spiel kann dann jederzeit mit einem resoluten Druck auf die Select-Taste ins nächste Level umgeschaltet werden.

#### Real 3D0

#### **Need For Speed**

Oh, ein ganzes Sammelsurium an Tips existiert bereits zu EAs Autobahn-Sim. Leider ist die Ausführung der Cheats ziemlich frustrierend, weil man oft Dutzende Male rumprobieren muß, bis es das erste Mal klappt. Anyway, let's hit the road, wie der Nordamerikaner sagen würde:

Um den Practice Mode (kein Gegenverkehr) einzustellen, müßt Ihr ins Optionsmenü gehen, den Cursor auf "Skill Level" stellen und auf Pad 1 in einer fließenden Bewegung, und noch dazu schnell (!), X, R, A, L drücken. Als ob das nicht schon happig genug wäre, muß man außerdem dabei ieden angetippten Knopf runterdrücken und gedrückt halten, so daß alle vier Knöpfe am Ende der Kombination gedrückt sind. Keiner, der in die flüssige Bewegung verwickelten Knöpfe darf wieder losgelassen werden. Ist das 3DO einverstanden mit Eurer Fingerfertigkeit, dann verfärbt sich der Skill-Level-Kasten rosa-lila.

Beim nächsten Code schaut es auch eher düster aus. Ihr müßt nämlich, um den Winter Practice Mode zu aktivieren. erst einmal den Practice Mode aktiviert haben. Spielt ungefähr 10-15 Sekunden im Practice Mode und geht dann auf "Instant Replay" und spielt das "Band" ganz zum Anfang zurück. Drückt nun schnell den B-Knopf auf Pad 1 und X, P, C auf Pad 2 (vier Knöpfe gleichzeitig). Die richtige Eingabe wird mit kurzem Aufblinken der "Car Crashed"-Message quittiert. Nun dürft Ihr aufgeben, ein neues Spiel beginnen und im dritten Abschnitt des Alpine Tracks auf schwarzem Eis ein paar Slides hinlegen. So, und ein' ham' wa noch.

Der Turbo Mode ist zwar nicht derart schwierig in der Ausführung, а n benötigt allerdings ein drittes Joypad. Beginnt iraendein

illarkos seberilla kolmbari

Spiel und drückt sofort zu Bedinn L. R. oben auf Pad 2 und L. R. A. C auf Pad 3 - das sind sieben Knöpfe aleichzeitig. Ist Euch die CPU aut aesonnen. blinkt auch bei diesem Cheat kurz die "Car Crashed"-Message auf. Exitet das begonnene Spiel und erfreut Euch an mehr Speed in allen folgenden Rennen.

#### Real 3D0

#### Off-World Interceptor

Geht ins Optionsmenü und setzt den Cursor dort auf "Controls". Drückt nun sechs Mal hintereinander A. B. C und zum Abschluß einmal die L-Taste. Ein Surr-Geräusch bestätigt die Cheat-Eingabe, Ihr habt daraufhin massig Kohle auf dem Konto, um eine optimale Ausstattung zusammenkaufen zu können.

#### Sega Saturn

#### Hyper Parodius

Der gute (aber langweilige) alte Konami-Cheat kommt hier mal wieder zu Ehren. Drückt



für vollste Bewaffnung im Pausemodus oben, oben, links, rechts, links, rechts, B, A.

#### **Mega Drive**

#### Skitchin'

Bevor Extreme Sports auf der Playstation diesem eher müden Vertreter des Skateboard-Genres gänzlich den Rang abläuft, möchten wir die derzeitigen Skitchin'-Besitzer noch schnell mit ein paar Zauberwörtern beglücken. Gebt erst einmal im Warning-Screen den "Badass-Start-Code" ein (also B. A. unten. A. Start, Start, nacheinander, versteht sich).

Jetzt akzeptiert die Paßwortverwaltung auch folgende Co-

> ARMOR für Stufe 5-Ausrüstung MONEY für 2000 Pie-

> > THRASH für die besten

lest Ihr noch die Städte-Codes:



Ratenkauf von NEO-GEO CD, Sega Saturn und Sony Playstation möglich.

#### **Das Videospiel-Paradies**

MARO jetzt in Ulm Zeitblomstraße 31 (am Karlsplatz) Tel. 07 31/60 20 755 Fax 07 31/60 20 756

Ständig aktuelle Spielautomaten-Knüller wie SEGA'S »Virtua Striker« Franchise-Partner oder »Rallye Championship« im Laden. gesucht!

NEO-GEO Clubzeitung 3 je DM 10,- solange Vorrat reicht! **NEO-GEO CD-ROM** 

PAL. RGB + Jp incl. 2 Joypads DM 459,- (ohne Spiel) **JOYSTICK** 

DM 129.-

#### **CD-ROM Spiele**

NAM 1975	DM	99,-
SUPER SIDEKICKS	DM	109,-
CYBER LIP	DM	119,-
THE SUPER SPY	DM	99,-
LAST RESORT	DM	119,-
KING OF MONSTERS 2	DM	109,-
MAGICIAN LORD	DM	119,-
NINJA COMMANDO	DM	119,-
CROSSED SWORD	DM	119,-
ROBO ARMY	DM	129,-
SENGOKU 2	DM	129,-
TOP HUNTER	DM	129,-
KARNOV'S REVENGE	DM	129,-
WINDJAMMERS	DM	129,-
MUTATION NATION KING OF FIGHTERS '94	DM DM	129,-
SUPER SIDEKICKS 3	DM DM	119,- 139,-
FATAL FURY 3	DM	139,-
DOUBLE DRAGON	DM	139,-
AEROFIGHTERS 3	DM	139
BUBBLE BOBBLE PUZZLE	DM	139
WORLD HEROES PERFECT	DM	139,-
PULSTAR (OKTOBER)	ĎМ	129,-
GOAL GOAL GOAL	DM	139,-
METAL SLAG	DM	139,-
LEAGUE BOWLING	DM	99,-
SOCCER BRAWL	DM	119,-
RIDING HERO	DM	119,-
ALPHA MISSION II	DM	99,-
PUZZLED	DM	99,-
BURNING FIGHT	DM	99,-
BASEBALLSTARS 2	DM	119,-
3 COUNT BOUNT	DM	119,-
ART OF FIGHTING 2	DM	119,-
NINJA COMBAT	DM	119,-
BLUES JOURNEY	DM	119,-
TRASH RALLY	DM	119,–
GHOST PILOTS	DM	129,-
AEROFIGHTERS 2	DM	129,-
STREET HOOP	DM	129,-
VIEWPOINT	DM	129,-

AGRESSORS OF DARK KOMBAT SAMURAI SHODOWN II SAVAGE REIGN GALAXY FIGHT CROSSED SWORD 2 KABUKI KLASH KING OF FIGHTERS OF	DM DM DM DM DM	139,- 139,- 139,- 139,- 139,-
KABUKI KLASH	DM	139,-
KING OF FIGHTERS 95	DM	129,-
MR. DO	DM	139,-

#### Sony Playstation dt. DM 599,-

SONY PSX SPIELE dt.		
LEMMINGS 3 D	DM	99,-
NOVASTORM	DM	99,-
STREETRACER	DM	99,-
CYBERSLED	DM	99,-
CRAZY IVAN	DM	99,-
PANZERGENERAL	DM	99,-
CYBERIA	DM	99,-
TOSHINDEN	DM	99,-
GUNNERS HEAVEN	DM	99,-
RIDGE RACER	DM.	109,-
WIPE OUT	DM	109,-
DESTRUCTION DERBY	DM	109,-
NBA JAM T. E.	DM	119,-
STREETFIGHTER THE MOVIE	DM	119,-
PARODIUS DE LUXE	DM	109,-

#### **ZUBEHOR**

ACTION REPLAY JOYPAD MEMORY CARD	DM	69,- 59,- 49
WEWORT CARD	DIVI	49,–

#### **NEO-GEO Module neu:**

AGRESSORS OF DARK KOMBAT	DM	299,-
SUPER SIDEKICKS 3	DM	299
SPINMASTER	DM	99
3 COUNT BOUT	DM	99
ART OF FIGHTING 2	DM	249
WINDJAMMERS	DM	249
WORLD HEROES 2 JET	DM	249

Bestellungen ab 2 CD's sind versandkostenfrei!

Ladenpreise können abweichen! Händleranfragen erwünscht!

König-Karl-Straße 66 (Am Bahnhof geg. McDonald's) · 70372 Stuttgart-Cannstatt

**29** Fax 07 11/55 74 63 Unser Laden ist täglich von 10.00 bis 18.30 Uhr durchgehend geöffnet. Samstag 9.00 bis 14.00

Oruckfehler und Preisänderungen vorbehatten



Miami:
PALMS (wie sinnig)
New York: LIBERTY
(warum nur?)

BRONCOS (aha!)

Denver.

San Francisco: HILLS (stimmt)

San Diego:

**BEACH** (auch wieder wahr) Vancouver.

TOTEM (wesche' da' Rothäut') Detroit:

CARS (General Motors und so)

Washington:

CAPITOL (because it's a capital city)

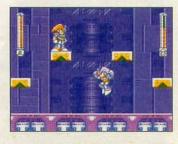
#### **Super Nintendo**

#### Megaman 7 (US-Version)

In seinen neuesten Streich hat Capcom einen Spaß-Zweispielermodus integriert. Wenn Ihr Euch einmal zu zweit bei MM7 kloppen wollt – viele Moves beherrschen die beiden allerdings nicht – müßt Ihr als Paßwort 1415, 5585, 7823, 6251 eingeben und das



Paßwort mit L+R+Start (gleichzeitig) bestätigen. Für den Normal-Modus gibt es noch ein günstiges Paßwort zu vermelden, das da lautet: 7853, 5856, 2245, 7515.





Geheimer Zweispielermodus (oben) und vollste Ausrüstung mit dem Super-Paßwort (unten)

#### Code geknackt

Täglich erstrecken sich mehrere Deziliter Paßwortlösungen über meinen Schreibtisch. Trotz der ätzenden Sortierarbeit freue ich mich über jeden Code, den Ihr mir zukommen laßt.

#### Game Boy

#### **Animaniacs**

Vier "normale" Paßwörter lagen uns bei Redaktionsschluß für das portable Animaniacs bereits vor.

Level 1 Dot, Leerstelle, Yakko Wakko, Dot, Wakko Dot, Yakko, Leerstelle

Level 2 Dot, Leerstelle, Yakko Wakko, Yakko, Wakko Dot, Yakko, Wakko

Level 3 Dot, Leerstelle, Yakko Yakko, Yakko, Wakko Dot, Leerstelle, Wakko

Level 4 Leerstelle, Leerstelle, Yakko Leerstelle, Leerstelle, Wakko Dot, Wakko, Wakko

#### Mega Drive

#### Warlock

Tja, so einen praktischen Cheat, wie für die SNES-Version gibt es hier nicht (oder weiß ich nur nichts davon?), aber dafür hat uns Andrea Gürayer mit den nötigen Wuppertaler Paßwörtern versorgt.

Level 1	SRVDR
Level 2	SNGDN
Level 3	BGSTR
Level 4	PLEUP
Level 5	PGBRL
Level 6	BLDVN
Level 7	DINSJ
Level 8	NRVNA
Level 9	NLYNG
Level 10	BTBYS
Level 11	SPKNS
Level 12	PRDIG
Finale	SCFSH

#### Super Nintendo

#### **Ghoul Patrol**

Michael Buchner aus Ebersberg hat sich wirklich riesige Mühe gemacht und alle, aber auch wirklich alle Paßwörter für das Zombie-Sequel zu Papier gebracht. Jetzt kommt's:

Level 2 CP4V Level 3 7LBR Level 4 KVCY

#### Mega Drive



Wenn dieses bunte Tier erscheint, heißt es aufgepaßt!

#### Spirou

Weltpremiere! Direkt von Spirous französischem Programmierteam gelangt dieser Level-Select-Cheat hiermit das erste Mal an die Öffentlichkeit. Drückt im Infogrames-Logo gleichzeitig C, B, A und links. Die Knöpfe C, B, A, müssen hierbei wirklich gleichzeitig gedrückt werden, die Richtungstaste nach links sollte einen Tick später zusätzlich gedrückt werden, im Grunde genommen aber auch fast gleichzeitig (am Anfang braucht man ein paar Anläufe für das richtige Timing). Habt Ihr es richtig gemacht, dann hört Ihr den üblichen "Seegaa"-Jingle. Wenn Ihr danach das Spiel startet und mit Start und A gleichzeitig in den Pausemodus geht, dann können dort die Level ausgewählt werden. Laßt Euch nicht von dem "abgestürzten"

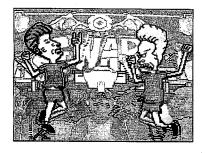


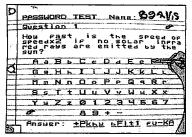
So sieht der völlig geheime und exklusiv bei uns erhältliche Level-Select für Spirou aus (was sind wir heute bloß wieder bescheiden...)

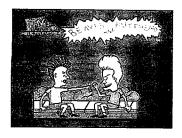
#### Mega Drive

#### Beavis & Butthead

Mit unserem ultimativen Paßwort könnt Ihr entweder direkt beim Gwar-Konzert abhotten oder mit reichlich Geld und Items in jedes Level reinschauen. Der final Code lautet "+Pkhw bFit1 fu-KA".







#### **Game Boy**

#### **Jelly Boy**

Recht beachtlich, wie viele Level die *Probe*-Konvertierer von den 16-Bit-Versionen auf den Game Boy "runterretten" konnten. Alle Paßwörter:

Ice World 8Q92HF1 0YQKWJM Aztec World 8S19NP9 VYGQXKT Space World 8S2B81G 778FKDR Desert World 8Q9ZWW3 ZK-33HT Sky World 8S2B814 3KF37MT Fahrstuhlführer (Abspann) 8S2B85B RD9J2LR Cheat-Code 1 KRC-FGB B809HRB Cheat-Code 2 CHVBDTH DFHLNMS

#### Super Nintendo

#### Krusty's Super Funhouse

Mehr schlecht als recht hat der öde Acclaim-Krusty einst in unserem Test abgeschnitten. Da es eines der ersten offiziellen Pal-SNES Spiele seinerzeit war, hat sich's aber vielleicht doch der ein oder andere in der ersten Not gekaufthier sind ein paar antike Codes aus unserem Fundus:

Level 1 HI KIDS! Level 2 SKINNER Level 3 SCRATCHY

Level 4 BARTDUDE Level 5 BOUVIER



#### **Desert Strike**

Zwei eher alte Paßwörter hätten wir hierfür anzubieten:

Level 2 FJHGGL Level 3 GBXHDZ



#### **INSERENTENVERZEICHNIS**

A.BGames	25	Maro	55
Amiga Technologies	75	Media Point Rose	17
ARJAY	51	Mega Game Point	. 59
BecoSys	73	Nintendo of Europe	2.US, 29, 45
Brinkmann Niemeyer	4. US	O.I.T. Versand	- 43
DYNATEX	53	Philip Morris	19
Flying Arts	85	Playcom Software	3. US
Freak's Shop	65	Primal Games	63
Game Express	87	Roby Rob Shop	93
Game Line	85	Sony Interactive	13, 33
Gamebusters	97	Spielraum Versand	73
Gamers Point	59	Test'n'Take	91
Gamestore	89	Top 4 Softwareversand	57
Gamezone	21	Tradelink	47
Grobis Gameshop	72	Traumfabrik Spiele	11
High Score Games	41	Trend Versand	63
Highway to Hell	49	TV Games	81
Konami	9, 27, 61	TW Datentechnik	83
M&K Softwareversand	73	WARP	57
M.C. Game	101	Wolfsoft	81
Magic Entertainment Center	81	World of Games	57

Hintergrund täuschen. Scheinbar hat die Zeit nicht mehr ausgereicht, ein eigenes Level-Select-Menü zu gestalten. Wie uns versichert wurde, war der Cheat auch wirklich nur für firmeninterne Zwecke ins Spiel reingenommen worden.



Super Nintendo

#### Castlevania X-Vampire's Kiss

Alle Paßwörter, auch die der zwei Secret Stages, haben wir bereits vorliegen. Urheber der Codes, sowie der kleinen Zeichnung auf der nächsten Seite mit dem in die Ferne schweifenden Simon, ist außer Konami/ Japan natürlich, deren Berliner Fan Timur Ceylan.



Stage 2



Stage 3





Stage 4



Stage 4' Secret Stage



Stage 5



Stage 5' Secret Stage



Stage 6



Stage 7

#### Achiung freax!!

Die neueste Hardware für euch aus Hong Kong!

> YSTEME FÜR SNES & SMD

UPGRADES ERHÄLTLICH!

INFOS, PREISE & PROSPEKTE unter

TEL: 0 71 71-8 15 15 0 71 71-8 15 54

WARP \* Inh. Markus Stubenvoll Heubacherstr. 44 \* 73529 Schwäb, Gmünd

Versand und Laden Hackstraße 30 70190 Stuttgart Tel. 07 11-2 62 42 09

ACHTUNG Sega-Mega Drive, Super Nintendo, 3-DO, Saturn, Playstation, Sega-CD, 32-X

★ Die neuesten Games sofort lieferbar







**Game Boy** 

#### **Jungle Strike**

Neun eher neue Paßwörter gibt es dagegen für diesen heißen Taschenkrieger:

Level 2	4975200968
Level 3	2922502918
Level 4	6505068908
Level 5	0540524815
Level 6	0550792954
Level 7	0950035298
Level 8	0155908131
Level 9	1185402550

#### **Super Nintendo**

#### **Dropzone**

Ein Spiel für Kenner. Falls nicht in jedem Kenner ein Könner schlummert- hier sind die Paßzahlen, erspielt von Großmeister Hyun-Seup Ra aus Saarbrücken.

Planet IO. Wave 1: 00000000 Planet IO. Wave 5:

Gegner	Passwort	Kontinent	Runde
Iran	увввввввесмур	Asien	2. Runde
U.E.A.	YBBBBBBBBBDV41	Asien	3. Runde
China	уввввввичгвон	Asien	4. Runde
Australien	YBBBBBBWVGLN7	Asien	5. Runde
Japan	YBBBBBB1VHLH5	Asien	6. Runde
Saudi - Arabien	YBBBBBBB5VKL67	Asien	Finale
Ghana	<b>УВВВВВВ9</b> VPCL3	Afrika	1. Runde
Simbabwe	<u> хввававъгором</u>	Afrika	2. Runde
Agypten	YBBBBBBKVRL45	Afrika	3. Runde
Marokko	<u> уввававр</u> уза <u>р</u> у	Afrika	4. Runde
Kamerun	<b>УВВВВВВТ</b> УТ <b>І</b> МН	Afrika	5. Runde
Elfenbeinküste	<b>УВВВВВВАЛЛЬТИЙ</b>	Afrika	6. Runde
Nigeria	ÄBBBBBB3AKTēk	Afrika	Pinale ·
Bolivien	ABBBBBBānsttā	Amerika	1. Runde
Ecuador	YBBBBBB: V4MVC	Amerika	2. Runde
U.S.A.	<u>ұввавасну</u> 5в4 <u>қ</u>	Amerika	3. Runde
Kolumbien	<u> УВВВВВСИV6LD</u> К	Amerika	4. Runde
Uruquay	YBBBBBCRV7CN1	Amerika	5. Runde
Mexico	<b>ўввввес</b> чув <u>г</u> йь	Amerika	6. Runde
Brasilien	УВВВВВСЗУВW61	Amerika	Finale
Schottland	<u>ұввавасандаг</u>	Europa	1. Runde
Irland	хввввесёнтилг	Europa	2. Runde
Bulgarien	<u>ү</u> вввексонци4.	Europa	3. Runde
Schweiz	YBBBB: B4VMCDK	Europa	4. Runde
Spanien	ұввев: в <u>р</u> уті <u>й</u> 5	Europa	5. Runde
Holland	<u> Аввек: вгаймиз</u>	Europa	6. Runde
Deutschland	<u>үввек: ∟кн2ве</u>	Europa	Finale

46482808 Planet Callisto Wave 1:94379929 Planet Callisto Wave 5: 41258610 Planet Canymede Wave 1: 23419131 Planet Canymede Wave 5: 06774889

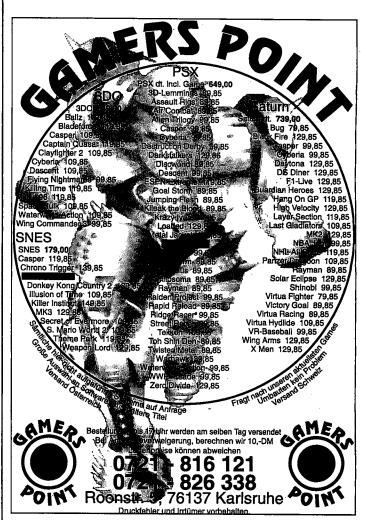
Planet Europa Wave 1: 67448422 Planet Europa Wave 5: 22441687



#### **Super Nintendo**

#### **Fever Pitch** Soccer

Sascha Khayat out of Rosenheim hat ob der geografischen Nähe zu unserem südlichen Nachbarn gleich das ganze Modul mit Italien durchgezockt. Die unterstrichenen Buchstaben müssen mit der X-Taste eingegeben werden, sprich es handelt sich um die blauen Buchstaben.





Neo Geo	
Neo Geo Modulmaschine m. Sp.	389,95
Art of Fighting	79,95
Art of Fighting 2	179,95
Samurai Shodown	119,95
Samurai Shodown	199,95
World Heroes 2	139,95
World Heroes 2 Jet	189,95
Fatal Fury	. 79,95
Fatal Fury 2	119,95
Fatal Fury Special	139,95
Galaxy Fight	199,95
3 Count Bout	99,95
Ninja Combat	99,95
Eightman	89,95
Last Resort	119,95
Nam 1975	99,95
Sengoku	89,95
Alpha Mission 2	69,95
Andro Dunos	89,95
Super Sidekicks	109,95
Trash Raliye	99,95
Riding Hero	89,95
King of Monsters	99,95
King of Monsters 2	119,95
Ghost Pilots	119,95
Football Frenzy Aero Fighters 2	79,95 189,95
King of Fighters 94	209,95
Joy Joy Kid	99,95
Blues Journey	89,95
Spinmaster	109,95
Robo Army	129,95
Mutation Nation	129,95
Magican Lord	99,95
Burning Fight	99,95
Cyberlip	99,95
Basebalistars 2	89,95
Crossed Swords	89.95

Weitere Raritäten auf Abfrage !!! Tel. 0351/2526611

Neo Geo CD	
Viewpoint	99,9
Super Sidekicks 2	99.9
Last Resort	89.9
Karnovs Revenge	99.9
Tophunter	99.9
ASO 2	89.9
Dunk Dreams	99.9
Nam 1975	69.9
200	•

Demolition Man 69,95 69,95 69,95 Shockwave Road Rash Syndicate Return Fire 69,95 69,95 69,95 Guardian War Theme Park Way of the Warrior

Sega Saturn Grundgerät Pal mit Spiel Grundgerät Pal mit Spie Virt. Fighter pal Daytona USA pal Virtual Hydlide jp Clockwork Knight pal Astal jp Shinobi jp Gran Chaser jp Victory Goal pal Virtua Fighter Remix jp Myst us Pebble Beach Golf jp Deadalus ip 849.95 89,95 119,95 99 95 109,95 119,95 129,95 109,95 109.95 Pebble Beach Golf jp
Deadalus jp
Streetfighter Movie jp
Virtua Racing
Panzer Dragoon pal
Fighting Legends jp
Bug us
NBA TE pal
Digital Pinball
Layers Section jp
Virtua Stick
Umbau USA / Japan
RGB Kabel
Arcade Lenkrad 99.95 109,95 119,95 139.95 99,95 109,95 109,95 109,95 129,95 99,95 79,95 34,95

Arcade Lenkrad NEUHEITEN auf ABFRAGE Sony PSX Mega Drive Super NES



#### **WA Military Command**

Selten ist so viel Zeit mit einem Japano-Import verplempert worden, wie derzeit mit World Advanced Military Command für den Saturn. Da von Tet derzeit als "bestes Spiel der Welt" verehrt, muß ich mich fügen und für die Strategie-Fetischisten ein wenig Platz freischaufeln. Hier sind die wichtigsten Icons und Befehle.



































Grundeinstellungen (Icons von links). Systemeinstellung. Tasten, Sound, Mehrspielermodus

Eure Truppenübersicht

進化・改良

Waffe bzw. Einheit

weiterentwickeln

Ledierte

Truppen

zusamme

führen

Neue Waffen

Darstellung der Lage

Briefing und Infos

#### Systemeinstellung



Begrenzte Sicht



Wetter

#### OFF 補給

Regelmäßig versorgen



Hexdarstellung

戦闘アニメ OFF

Kampfsequenzen

#### Battle Menü















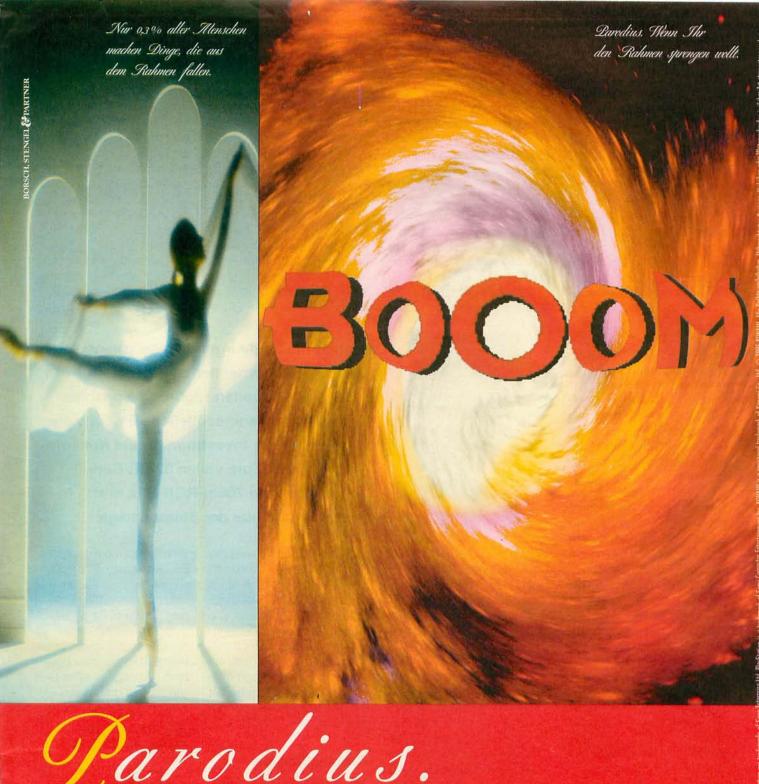
Angriffs- und Verteidigungskraft







Bordbewaffnung ändern



## Parodius. Ballerei statt Ballerina.

Zwei total durchgeknallte Action-Parodien auf einer

CD: Ballern bis zum Abwinken, irre Sounds und jede

Menge verrückter Figuren warten auf Dich.

Bildschirmwahnsinn vom Feinsten. Für 1 oder 2

Spieler. Zitat Gamepro 10/95: "Solltet Ihr ein bißchen

Shoot'em Ups mögen, ist Parodius ein Muß."







#### Scart-Antennenadapter?

Ich habe gehört, daß die neuen Konsolen ohne Antennenkabel ausgeliefert werden und würde gerne wissen, warum. Gibt es einen Adapter, der es möglich macht, ein Scart-Kabel in einen Antennenausgang zu stecken? Wird Killer Instinct auf dem Ultra 64 die selbe Grafik haben, wie der Automat? Michael Chongan, Bretten

In der Tat werden alle neuen Systeme (Jaguar, 3DO, Saturn, Playstation) ohne Antennenausgang (und -kabel) geliefert. Während die "alten" Konsolen wohl eher als Spielzeug für die ganze Familie und jeden Fernseher angesehen wurden, haftet den neuen Systemen mehr Ruf der professionellen Unterhaltungsmaschine an. Mal ehrlich: Ein Saturn über Antennenkabel, das ist doch wie ein Renault-Zehnzylinder aufs Leiterwägelchen montiert! Man kann nicht einerseits mit technischen Traumdaten um sich werfen und andererseits dem High-End-Gerät die Bildqualität eines versauten Aquariums zumuten! Einen Scart-Antennen-Adapter gibt es nicht. Außerdem kostet der Einbau des nötigen RF-Modulators (erzeugt Antennen-Fernsehbild) auch. Ohne ist die Herstellung erheblich billiger. Vergeßt nicht, daß die neuen Konsolen technisch sehr fortschrittlich und in der Herstellung verdammt teuer sind. Das Geld verdienen die Hersteller hauptsächlich mit den Spielen. Zu Deiner Killer Instinct-Frage: Nintendo betont weiter, die Ultra-64-Version sei eine 1:1-Umsetzung des Automaten. also auch mit derselben Grafik.

#### **Playstation**

Ist die Playstation Video-CD-tauglich? Sind Zusatzgeräte geplant? Wie tief wird sich der Preis senken? Gibt es einen Adapter für ausländische Spiele?

Michael Rentsch, Offenbach

Ohne MPEG-Modul kann keine Konsole Video-CDs abspielen, und ein solches ist für die Playstation nicht geplant. Als Zusatzgeräte gibt es bisher das Standard-Zweit-Joypad, eine Maus, den analogen NeGcon-Controller und demnächst ein Link-Kabel zur Verbindung von zwei Konsolen.

Preislich wird sich in nächster Zeit wenig tun. Rechnet man zu dem Einkaufspreis, den die Händler kriegen, die Mehrwertsteuer hinzu, ergibt Spiel ein. Da bei der ganzen Aktion die Klappe offen sein muß, klemmt Ihr den Klappenschalter rechts hinten in der CD-Mulde mit irgendetwas fest. Offenbar enthält eine Playstation-CD einen oder mehrere "Bad Tracks" (uralter Kopierschutz Trick aus 64er-Zeiten). Die Position dieser Kopierschutz-Spuren ist vermutlich ebenfalls im Boot Track vermerkt. Bei den Positionen dieser Bad Tracks scheint es Unterschiede zu geben. Es läßt

übertragen (hält die Farbträger-Frequenz konstant; gibt's bei NTSC nicht, weshalb mit dem sogenannten TINT-Regler die Farbe per Hand nachgeregelt werden muß). Beim Fernsehen wird da der Videotext übertragen (vielleicht habt Ihr die weißen Striche am oberen Bildrand schon mal gesehen). Die "PAL-Balken" entstehen, weil diese Pause beim PAL-Super Nintendo etwas länger dauert. Nach einem 50/60Hz-Umbau müßten diese Balken



Da haben die Leute irgend einen koreanischen Billigst-Kleinfernseher zu Hause und wollen dann die aktuellen High-End-Konsolen über Antenne anschließen. Tja, für viele ist es mit der Investition für die Konsole nicht getan. Zum vollen 32-Bit-Genuß gehört eben ein 70cm-RGB-Bild und Surround-Sound aus der Stereoanlage.

sich ziemlich genau der Verkaufspreis von 599 Mark, da müßten die Händler die Playstation schon mit Verlust verkaufen, um den Preis zu senken. Ob Sony selbst irgendwann den Einkaufspreis senkt, ist nicht bekannt. Einen Adapter für ausländische Spiele gibt es bisher auch noch nicht.

Um ein Importspiel (NTSC) auf einer offiziellen PAL-PSX zu spielen, gibt es folgenden Trick: Zuerst braucht Ihr einen RGB- (Scart-) Anschluß, sonst ist das Bild schwarzweiß. Beim Starten des Spiels liest die Playstation einen sog. Boot-Track auf der CD. Hier befinden sich unter anderem die Informationen, zu welcher Nationalität das Spiel gehört. Steht hier der falsche Code. läuft das Spiel nicht. Die Lösung ist ein "fliegender CD-Wechsel". Ihr leat eine Original-(PAL-)CD ein und schaltet ein. Während auf dem Bildschirm das zweite PSX-Logo (mit dem roten P) erscheint. dreht sich die CD ziemlich schnell. Sobald sie langsamer wird, nehmt Ihr sie schnell heraus und legt das NTSC-

sich also nicht jedes Importspiel mit jeder PAL-CD starten. Bei 3D Lemmings funktioniert der CD-Wechsel-Trick überhaupt nicht. Es gibt also eine Möglichkeit, dieser Schummelmethode einen Riegel vorzuschieben. Wir gehen davon aus, daß dieser Schummelschutz bald das Abspielen der meisten Importspiele verhindern wird.

#### Austastlücke

Woran liegt es, daß bei Super-Nintendo-Spielen oben und unten immer ein schwarzer Balken erscheint? Verschwinden diese Balken bei einem 50/60Hz-Umbau? Nach einem Umbau laufen ja auch Importspiele auf einem offiziellen Super Nintendo, aber wie bekomme ich die breiteren US-Module in den Schacht?

Joshua Winter, Rotenberg

Zwischen den einzelnen Bildern befindet sich im Videosignal eine kurze Pause, die sogenannte Austastlücke. Normalerweise wird in dieser Lücke das "Burst"-Signal

verschwinden oder zumindest dünner werden (hängt davon ab, wie hoch das Bild am Fernseher eingestellt ist). Bei einem Umbau sollte generell der Schacht aufgefeilt werden, damit US-Module hineinpassen. Die meisten größeren Händler (siehe Anzeigen) nehmen einen solchen Umbau vor.

#### NTSC-TV für Ultra 64?

Ich habe vor, mir einen neuen Fernseher zuzulegen. Da ich mir nächstes Jahr ein amerikanisches Ultra 64 kaufen möchte, will ich sichergehen, daß sich die beiden Geräte auch vertragen. Welche Voraussetzungen muß der Fernseher haben, damit ich das Ultra 64 optimal ausnutzen kann?

Wieder einer der haben will, was er noch nie gesehen hat...

Was ich noch nicht weiß, ist, ob das Ultra 64 einen RGB-Ausgang erhält, oder ob es "nur" mit S-VHS bestückt ist. Sollte es RGB haben, kannst Du das Ultra 64 über Scart an

jeden modernen Fernseher (über Scart können sie eigentlich alle 50 und 60 Hz) anschließen. Falls Du das S-VHS-Signal verwenden mußt, ist ein NTSC-tauglicher Fernseher nötig, sonst gibt's nur ein Schwarzweiß-Bild. Am besten fragst Du den Händler, ob das Gerät über S-VHS und Normal-Video (FBAS) NTSC-tauglich ist. Lautet die Antwort "Ja", kannst Du das Ultra 64 in jedem Fall mit prima Bild und in Farbe abspielen. Gleiches gilt übrigens für alle Importkonsolen.

#### **Video-CD**

Kann man CD-i-Video-CDs auch auf anderen Systemen abspielen? Braucht man dazu eine MPEG-Erweiterung? Wann erscheint diese Erweiterung für welches System? Wie steht es mit der Bild und -Tonqualität?

Auch wenn auf CD-i-Filmen "CD-i" draufsteht, laufen sie doch auf allen Video-CD-tauglichen Systemen mit MPEG-Modul. Wir hatten beispielsweise mit CD-i-CDs auf dem Saturn keinerlei Schwierigkeiten. Wie schon erwähnt, ist für die Playstation kein MPEG-Modul geplant, für den Saturn gibt's das Teil schon (ca. 350 Mark). Nach bisherigem Informationsstand wird das Ultra 64 keine Video-CDs abspielen können, schon weil es (noch?) kein CD-ROM hat. Aber auch, wenn es irgendwann doch noch ein CD-ROM bekommt, gehen wir davon aus, daß es bei einem reinen Videospielsystem bleiben wird. Bild und Ton von MPEG-CDs sind erstklassig (besser als VHS). Da das MPEG-System das Bild in Blöcke zerlegt und nur sich verändernde Teile überträgt (wodurch Daten eingespart werden können), kann es allerdings vorkommen, daß man (öfter im Standbild) diese MPEG-Zellen erkennt. Allerdings tauchen diese Zellen nur ultrakurz auf und stören (mich zumindest) nicht besonders. Normale 90-Minuten-Filme werden übrigens auf zwei CDs ausgeliefert.

#### Kratzige CD

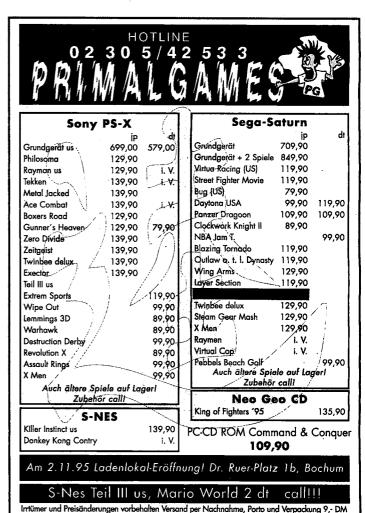
Kann man etwas gegen verkratzte Videospiel-CDs machen? Mein Ridge Racer stürzt ab und zu beim Laden ab und ich vermute, daß es mit den Kratzern auf der schwarzen Seite zusammenhängt.

Stefanle Ora, Gmünden

Im Gegensatz zur Audio-CD kann bei Programm-CD-ROMs nicht interpoliert werden, wenn ein Lesefehler auftritt. Ein Musik-CD-Spieler füllt entstandene Lücken mit Zwischenwerten aus den Daten auf, die er vor und nach dem Kratzer liest. Das menschliche Gehör nimmt diese Schummelei kaum wahr. Das Ticken, das man ab und zu bei fehlerhaften CDs hört entsteht erst bei wirklich aroßen Daten-Löchern. Fehlt aber in einem Videospiel-Programm auch nur ein einziges Bit (dafür reicht schon ein winzigkleiner Kratzer), ist das Programm u. U. überhaupt nicht mehr lauffähig. Bei CD-ROMs ist es noch wichtiger, Sorgfalt walten zu lassen, da die Fehlerkorrektur weit schwieriger ist. Tip: CD immer in die Verpackung zurück, zum Transport mit dem Finger ins Zentralloch greifen, nie mit der bespielten Unterseite auf den Tisch legen und die CD schon gar nicht nackt zwischen Büchern, Zeitschriften liegend verschieben! Verkratzte CDs lassen sich zwar manchmal durch Feinschleifen von innen nach außen (nie in Kreisform!) retten, doch das funktioniert bei Programm CDs selten, genauso wie das teure Aufbringen einer Lackschicht selten lohnt.

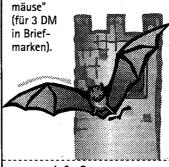


MagnaMedia Verlag AG Redaktion Video Games Rat & Tat Postfach 1304 85531 Haar/München



## TANZ DER VAMPIRE?

Fledermäuse sind keine Vampire. Sondern äußerst nützliche Tiere. Doch lautlos verlieren sie ihre Lebensräume. Was Sie für diese hochsensiblen Insektenfresser tun können, sagt Ihnen unser Info "Fleder-



#### Info-Coupon

(bitte an untenstehende Adresse senden)

Ja, ich möchte ihr Info "Fledermäuse" anfordern. 3,- DM in Briefmarken liegen hei

Name, Vorname \_\_\_\_\_\_\_

Straße \_\_\_\_\_\_

PLZ, Ort \_\_\_\_\_

NABU Naturschutzbund

NABU Postfach 30 10 54 53190 Bonn





- ohne Kabel

Dauerfeuerfunktion für alle Tasten
 Zeitlupenfunktion bei vielen Spielen
 volle Funktionstüchtigkeit von über
 Metern (seibst durch Hindemisse, wie z.B. Mitspieler)

auch für 2 Spieler gleichzeitig

MGH 319 nur 20,-/Stck. Joystick für Super NES



- Dauerfeuerfunktion für alle Tasten - Zeitlupenfunktion bei vielen Spielen

Ebenfalls zum gleichen Preis erhältlich: MGH318 Joypad für Sega MD II MGH322 Infrarotjoypads für Sega MD II

Bei Vorauskasse liefern wir <u>kostenlos</u>, ansonsten zuzügl. 3.– Gebühr.

TREND VERSAND, 05492/2350, Fax -3350 PF 1131, 49436 Steinfeld

Händler bitte Angebot anfordern.

## 

Jetzt neu: Das Sweatshirt. Knuddelweiche Baumwolle. Polokragen mit Reißverschluß, großer Rückendruck weiß, aufgenähtes Web-Label.Größen: groß und viel zu groß.

Ebenfalls neu im Sortiment: Das VG-Gang-T-Shirt. Kein popeliges Labberhemd

zum Fußbodenwischen, sondern echte Edel-Qualität aus 35% Polyester und 65% Baumwoll-Pique. Oversized geschnitten. Farbe

eierschale und anthrazit mit schwarzem Rückendruck und aufgenähtem

Web-Label, Größen: groß und viel zu groß.



Wir drehen

auf, Ihr dreht ab! Geile

Es gibt jede Menge Wege, sich seinen Auftritt zu versauen! Aber nicht mit diesem genialen Verpackungskünstler aus doppeltem gecrashtem Nylon und verstärkter Rückenplatte.



Echtes Seiko-Quarzwerk mit Longlife-Batterie, 1 Jahr Herstellergarantie, wasserdicht bis 30 m, stoßfest und im VG-Gang-Look. Exklusive Sonderauflage, streng limitiert auf 999 Stück.

Das VG-Gang-Logo.

Auf allen unseren Sachen drauf, Gedruckt, gestickt, als Aufnäher oder einfach nur im Etikett. Japanisch natürlich. Damit's nicht jeder Fiffi übersetzen kann. Was es bedeutet? Verraten wir nicht. Nur Clubmitgliedern ...



Das Prunkstück unserer Sammlung. Mit diesem Windbreaker pustet Euch keine Windstärke mehr das Hirn aus der Rübe. Ideal zum Joggen auf'm Deich. Außenhaut wasserabweisendes gecrashtes Nylon (atmungsaktiv) mit Kontraststeppereien, Innenfutter dunkelgrauer Baumwoll-Jersey.

Groß und viel zu groß (L, XL).



Klein, aber fein: Hip-Bag aus gecrashtem Nylon. Paßt alles rein, was man so zum Überleben braucht: Game Boy mit Ersatzbatterien, zehn Päckchen Kaumgummi und Cassetten für den Walkman - oder Zahnbürste, Rasierzeug und 'n paar Gummis für ungeplante Übernachtungen ...



	22	ich bin dabei und will so schnell wie möglich: *
U	aa	wie möglich: *

Stck. Rucksack 48.- DM Stck. Uhr 59,- DM Stck. Windbreaker L A XL 69,- DM Stck. Hip-Bag 25,- DM Stck. T-Shirt L XL 29,- DM eierschale 🖵 anthrazit 🔲 L XL Stck. Sweat-Shirt 49,- DM

Bitte an folgende Adresse: (Bitte deutlich schreiben!)

Vor-/Zuname Straße PLZ / Ort

Datum

Unterschrift (bei Minderjährigen die des Erziehungsberechtigten)

#### Zahlungsart:

per Scheck beiliegend zzgl. 6,- für Porto /Verpackung per Nachnahme zzgl. 9,- für Porto/Verp./NN-Gebühren

per Bankeinzug zzgl. 6,- für Porto /Verpackung

BLZ bei Bank Konto-Nr.

2. Unterschrift bei Bankeinzug (die des Kontoinhabers)

Ausschneiden, auf Postkarte kleben und einsenden an: Artis Design Distributionservice Johannes-Karg-Straße 44 85540 Salmdorf/Haar Best. per Fax: 089/42 59 48

Ich wünsche noch andere coole Sachen, nämlich:

Umtausch/Reklamation innerhalb von 14 Tagen möglich.

\* Bitte habt Verständnis, wenn die Abwicklung ein Weilchen dauert.

Tel.: 02 51 / 52 78 54 & 52 55 22 Persönliche Bestellannahme Mo.-Fr. 9.00-22.00 Uhr Sa. 10.00-18.00 Uhr

## FREAK'S SHOP

BLAZING SKIES <A>

Fax: 02 51 / 52 79 71 An / Verkauf von Gebrauchtspielen Weselerstr. 54 • 48151 Münster

54. 75.5	0 .0
MEGA DRIVE:	
AERO THE ACRO-BAT 2	59,95
ALADDIN	79,95
ALIEN SOLDIER	89,95
ANIMANIACS	59,95
ASTERIX - Power of Gods BATMAN & ROBIN	89,95
BATMAN FOREVER	89,95 89,95
BOOGERMAN	69,95
BUBBLE & SQUEAK	49,95
CHUCK ROCK 2	49,95
CLAYFIGHTER	49,95
COMIX ZONE COOL SPOT	109,95 59.95
DAFFY DUCK in Hollywood	79,95
DAS DSCHUNGELBUCH	69,95
DEMOLITION MAN	89,95
Desert Demolition-R.Runner	79,95
DIE SCHLÜMPFE DINO DINI'S SOCCER	69,95
DYNAMITE HEADY	49,95 49,95
E.A. IMG INT. TOUR TENNIS	49,95
PT A STORY I A A ASSESSMENT A CARE A	89,95
ECCO THE DOLDHING	69,95
F1 WORLD CHAMPIONS.	69,95
FIFA SOCCER 195	59,95
FOREMAN FOR REAL J.MADDEN FOOTBALL '95	89,95
JUDGE DREDD	49,95 69,95
JUNGLE STRIKE	89,95
KAWASAKI SUPERBIKES	89,95
KÖNIG DER LÖWEN LIGHT CRUSADER	69,95
LIGHT CRUSADER	119,95
MARIO BASLER SOCCER	89,95
MEGA MAN MEGA SWIV	89,95 49,95
MEGA BOMBERMAN	69,95
MEGA MAN - Willy Wars	109,95
MICRO MACHINES 2 <a></a>	69,95
NBA ACTION '95	89,95
NBALIVE 95	59,95 59,95
NFL QUATERBACK NHL HOCKEY 96	99,95
PAGEMASTER	59.95
PETE SAMPRAS TENNIS	59,95
PETE SAMPRAS 96	89,95
PGA TOUR GOLF 2 PGA TOUR GOLF 3	59.95
PRIMAL RAGE	69,95 99,95
PROBOTECTOR	69,95
PSYCHO PINBALL <a></a>	69,95
PUNISHER, THE	79,95
SAMURAI SHODOWN	89,95
SD VALIS <shooting> jap SEAQUEST DSV</shooting>	
SHINING FORCE 2	89,95
SKELETON KREW	89,95 59,95
SLAM MASTER	109,95
SOLEIL	109,95
SONIC 3	89,95
SONIC & KNUCKLES SONIC SPINBALL	69,95 59,95
SPARKSTER	59,95
SPEEDY GONZALES	89.95
STARGATE	59,95
STORY OF THOR	119,95
STRIKER	89.95
S. STREETFIGHTER 2	49.95 99.95
SYNDICATE	49,95
TAZMANIA 2	59,95
THEME PARK	99,95
TOTAL FOOTBALL	79,95
TRUE LIES	59,95
URBAN'STRIKE VIRTUA RACING	59,95 129,95
WARLOCK	69,95
WORLD OF ILLUSION	49.95
X-MEN 2	89,95

SONDERANGEBOTE !!! MEGA DRIVE:

Super Monaco & Wimbledon Tennis & Ultimate Soccer 89,95 ADV. OF MIGHTY MAX 34,95

3 SPORT-GAMES:

AERO THE ACROBAT ARCH RIVALS ASTERIX
BACK TO THE FUTURE 3
BALLZ 30
BARKLEY SHUT & UP

BARKLEY SHUT & UP BILL WALSH FOOTBALL BLADES OF VENGEANCE Bloodshoot / Battle Franzy BRUTAL - Paws of Fury BUBSY THE BOBGAT 2 CASTLEVANIA COMBAT CARS CORBORDATION

GLOBAL GLADIATORS

HYPERDUNK INCREDIBLE HULK INTERNATIONAL RUGBY

GODS
GUNSTAR HEROES
HAUNTING

HAVOC HURRICANES

CORPORATION Cosmic Space, & Fantastic Dizzy DAVIS CUP TENNIS DRAGULA DRAGONS REVENGE E.A. Hockey & John Madden ETERNAL CHAMPIONS FLINK GENERATION LOST

J. NICKLAUS GOLF POWER C.	39,9
JAMES POND 3	29,9
J.MADDEN FOOTBALL '94	29,9
JURASSIG PARK	49.9
JUSTICE LEAGUE	59.9
KICK OFF 3 LEMMINGS 2	39,9
LHX ATTACK	39,9
MAN OVERBOARD	39.9
MARKO'S MAGIC FOOTBALL	39.9
MAXIMUM CARNAGE	49,9
MEGA-LO-MANIA	39,9
MEGA TURRICAN	39,9
MICKEY MANIA	49,9
MOONWALKER	39,9
MR. NUTZ	39,9
MISS PACMAN MUTANT L. FOOTBALL	59,9
NBA JAM	29,98
AUDIA LABOR TON IDEAL AND LOS	49,95 69,95
NBA SHOWDOWN	39,98
NHL HOCKEY '95	49,95
NORMYS BEACH BABES	29,95
OTTIFANTS	39,98
PAC-MANIA	49,98
PHELIOS	29,9
PITFALL	39,95
POWER DRIVE	49,95
POWERMONGER	29,95
PUGGSY RASENMÄHERMANN	29,95
RED ZONE	49,95
REVENGE OF SHINOBI	39,95
RISE OF THE ROBOTS	39.95
ROAD RASH 3	39,95 59,95
ROBOCOP Vs TERMINATOR	39,95
ROCKET KNIGHT ADV.	39,95
SHAQ FU	39,95
SKITCHIN	29,95
SNAKE RATTLE & ROLL	39,95
SONIC 1	29,95
SONIC PACK	49,95
SONIC 2 SONIC PACK: Sonic 1 & 2 & Dr. Robotnik's	99,95
STREETFIGHTER 2	49,95
	e 49.95
STRIDER 2	39,95
SUPER KICK OFF	39,95
SWORD OF VERMILLION	29,95
SYLVESTER & TWEETY	49,95
TALMIT'S ADVENTURE	29,95
TECHNO CLASH	29,95
TINY TOON TOE JAM & EARL 2	39,95
TOUGHMAN CONTEST	49,95
WINTER OLYMPICS	29,95
WIZ'N LIZ	29,98
WORLD CUP USA '94	29,95
WRESTLE WARS	39,95
WWF RAW	59,95
YOGI BEAR	49,95
ZERO THE KAMIKAZE SOIR.	59,95
ZOMBIES ZOOL	39,95
2001	39,95
ZUBEHÖR	
107000000000000000000000000000000000000	
MEGA DRIVE:	

#### MEGA DRIVE:

MEGA DRIVE KONSOLE	159,95
2 INFAROTS JOYPADS	49,95
3 / 6 BUTTON PAD	je 29,95
4 MULTIPLAYER ADAPTER	59,95
ACTION REPLAY 2	89,95
JOYPAD - Verlängerung	12,95
RGB <scart> 1 / 2 KABEL</scart>	le 24,95

#### MEGA CD:

2 GAMES IN 1	49,95
5 GAMES IN 1	89,95
ADAPTER US / PAL	69,95
BACK UP RAM	69,95
BATMAN RETURNS	19,95
BC RACERS	49,95
ECCO THE DOLPHIN	59,95
ETERNAL CHAMPIONS	89,95
FAHRENHEIT	89,95
FIFA SOCCER	59,95
FLYING NIGHTMARES	69,95
FORMULA 1 RACING	US 69,95
HOOK	29,95
KEIO FLYING SQUAD	79.95
LUNAR 2	US 119,95
MICKEY MANIA	US 119,95 49,95
MICKEY MANIA	49,95
MICKEY MANIA NBA JAM	49,95 49,95
MICKEY MANIA NBA JAM NHL '94	49,95 49,95 39,95
MICKEY MANIA NBA JAM NHL '94 NOVASTORM	49,95 49,95 39,95 49,95
MICKEY MANIA NBA JAM NHL '94 NOVASTORM PITFALL	49,95 49,95 39,95 49,95 49,95
MICKEY MANIA NBA JAM NHL '94 NOVASTORM PITFALL POWERMONGER	49,95 49,95 39,95 49,95 49,95 29,95
MICKEY MANIA NBA JAM NHL '94 NOVASTORM PITFALL POWERMONGER PRINCE OF PERSIA	49,95 49,95 39,95 49,95 49,95 29,95 39,95
MICKEY MANIA NBA JAM NHL '94 NOVASTORM PITFALL POWERMONGER PRINCE OF PERSIA SHERLOCK HOLMES	49,95 49,95 39,95 49,95 49,95 29,95 39,95 39,95
MICKEY MANIA NBA JAM NHL '94 NOVASTORM PITFALL POWERMONGER PRINCE OF PERSIA SHERILOSCH HOLMES SHINING FORCE SNATCHER SOULSTAR	49,95 49,95 39,95 49,95 29,95 39,95 39,95 89,95
MICKEY MANIA NBA JAM NHL '94 NOVASTORM PITFALL POWERMONGER PRINCE OF PERSIA SHERLOCK HOLMES SHINING FORCE SNATCHER	49,95 49,95 39,95 49,95 29,95 39,95 39,96 89,95
MICKEY MANIA NBA JAM NHL '94 NOVASTORM PITFALL POWERMONGER PRINCE OF PERSIA SHERILOSCH HOLMES SHINING FORCE SNATCHER SOULSTAR	49,95 49,95 39,95 49,95 29,95 39,95 39,95 89,95 89,95 59,96

#### **SEGA 32 X:**

49,95 39,95 39,95

29,95

GOLF MAGAZINE	99,95
METALHEAD	119,95
MOTHERBASE	109,95
MOTORCROSS CHAMP.	109,95
SLAM CITY-S.Pippen <cd></cd>	89,95
STELLAR ASSAULT	99,95
SUPER SPACE HARRIER	79,95
Toughman Contest Boxing	89,95
VIRTUAL HYDLIDE	109.95
MANAGE DAVAGE	on ne

SATURN & Virtua Fighter	829,98
6 PLAYER ADAPTER	69,95
Antennenkabel mit Bildfilter	54,98
ARCADE RACER	109,95
BACK UP MEMORY	99,98
CONVERTER	69,95
JOYPAD SATURN	49,95
VIRTUA STICK	79,98

SATURN GAN	MES	i i
Bug		99,95
CASPER		119,95
Clackwork Knight 1 & 2	1	e 89,95
CYBER SPEEDWAY		89,95
CYBERIA		119,95
DAYTONA U.S.A.		119,95
DIGITAL PINBALL		89.95
FANTASY PINBALL	jap.	119,95
G.AXE - DUEL	lap.	119.95
GALE RACER	iao.	119.95
GREATEST NINE	ao.	109,95
LAYER SECTION		119,95
Magic Knight Ray Earth		109,95
MYST		99,95
NBA JAM TOURNAMENT		89.95
PANZER DRAGOON		109.95
PEBBLE BEACH GOLF		89.95
RACE DRIVIN	jap	99,95
ROBOTICA		89.95
SHINING WISDOM	lap.	119.95
SHINOBI X		99,95
STREETFIGHTER-The Mo	vie	89,95
SUIKO ENBO	lap.	119,95
THEME PARK	. Person	109,95
TWIN BEE DELUXE	ian.	119.95
VICTORY GOAL	1.00	89.95
VIRTUA FIGHTER		99,95
VIRTUA FIGHTER REMIX	4	99,95
VIRTUAL HYDLIDE		99,95
VR BASEBALL		109,95
WWF RAW		89,95

GAME GEAR:	
ACTION REPLAY	59.9
CASTLE OF ILLUSION	
	49,9
CHUCK ROCK 2	49,9
DESERT STRIKE	49,9
DONALD DUCK-Deep Duck	39,9
DONALD DUCK-Lucky Time	39,9
GLOBAL GLADIATORS	39,9
HALLEY WARS	39,9
KLAX	39,9
MICKEY MOUSE 2	49.9
MICRO MACHINES	39,9
NBA JAM	49,9
OLYMPIC GOLD	49,9
OUTRUN	39,9
PETE SAMPRAS TENNIS	39,9
PGA TOUR GOLF	39,9
POWERSTRIKE	39,9
PRINCE OF PERSIA	39,9
ROBOCOP Vs TERMINATOR	49.9
SHINOBI 1	29,9
SHINOBI 2	39.9
SONIC	29,9
SONIC 2	49,95
SONIC CHAOS	39.95
SONIC SPINBALL	49,98
STREETS OF RAGE	39.95
SUPER MONACO GP 2	49,95
SUPER SPACE INVADERS	39,98
TERMINATOR	39,9
WORLD CUP SOCCER	49.98

#### MANGA:

THEME PARK

ACTRAISER <A> ACTRAISER 2 ADDAMS FAMILY 1

ADV. OF MIGHTY MAX AERO THE ACROBAT <A>

SONDERANGEBOTE !!!

SUPER NINTENDO:

	49,95
BRAWL BROTHERS	49,95
BRUTAL	49,95
Champion World Class Soccer	34,95
CHESSMASTER <a></a>	39,95
CHOPLIFTER 3 < A>	39,95
CHOPLIFTER 3 <as< td=""><td>39,95</td></as<>	39,95
CLAYFIGHTER <a></a>	49,95
CLAYFIGHTER 2	59,95
CLAYMATES	39,95
COOL WORLD <a></a>	49,95
CRASH DUMMIES	49,95
DARIUS TWIN <a> DOUBLE DRAGON V  DRAGON - Bruce Lee Story DSCHUNGELBUCH <a></a></a>	
DANIOS I WIN CAS	39,95
DOUBLE DRAGON V	39,95
DRAGON - Bruce Lee Story	49,95
DSCHUNGELBUCH <a></a>	59,95
EARTHWORM JIM	69,95
EEK! THE CAT	39,95
EQUINOX	49,95
F1 WORLD CHAMPIONS.E.	
FI WORLD CHAMPIONS.E.	79,95
FIEVEL-Der Mauswanderer <as- FIFA SOCCER</as- 	69.95
FIFA SOCCER	59,95
FLASHBACK	49,95 39,95
GHOUL PATROL <zombie 2=""></zombie>	39.95
GOOF TROOP <a></a>	39,95
HOLE IN ONE GOLF <a></a>	
HOLE IN ONE GOLF <as< td=""><td>49,95</td></as<>	49,95
HURRICANES	49,95
INDIANA JONES G.ADV.	59,95
INDIANA JONES G.ADV.  JACK NICKLAUS GOLF <a></a>	49,95
JURASSIC PARK <a></a>	49.95
JURASSIC PARK 2	59.95
K.K. Player Manager <a></a>	
N.N. Player Manager <a></a>	49,95
KICK OFF 3	49,95
KING ARTHUR'S WORLD <a></a>	49,95
LAST ACTION HERO <a></a>	39,95
LEMMINGS <a></a>	49,95
LEMMINGS 2	49.95
MAGIC BOY <a></a>	90.00
MAGIC BUY CAS	39,95
MAGIC SWORD <a> MARKOS MAGIC FOOTBALL</a>	39.95 59.95
MARKOS MAGIC FOOTBALL	
MAXIMUM CARNAGE	49.95
MEGA MAN X	59,95
A STORAGE A SAN PRINCIPLE	49,95
MICKEY MANUA	49.95
MICRO MACHINES	90.00
MICRO MACHINES	39,95
MICRO MACHINES MR. NUTZ <a></a>	39,95 49,95
MICKEY MANIA MICRO MACHINES MR. NUTZ <a> NFL QUATERBACK</a>	39,95
	39,95 49,95 59,95
	39,95 49,95 59,95 69,95
NHL HOCKEY '95 <a> N. MANSELL WORLD C.<a></a></a>	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95
NHL HOCKEY '95 <a> N. MANSELL WORLD C.<a> OPERATION STARFISH</a></a>	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95
NHL HOCKEY '95 <a> N. MANSELL WORLD C.<a> OPERATION STARFISH PAG-ATTACK <a></a></a></a>	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 49,95
NHL HOCKEY '95 <a> N. MANSELL WORLD C.<a> OPERATION STARFISH PAC-ATTACK <a> PAGEMASTER</a></a></a>	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 49,95 59,95
NHL HOCKEY '95 <a> N. MANSELL WORLD C.<a> OPERATION STARFISH PAC-ATTACK <a> PAGEMASTER PIERRE LE CHEF <a></a></a></a></a>	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 49,95 59,95 39,95
NHL HOCKEY '95 <a> N. MANSELL WORLD C. <a> OPERATION STARFISH PAC-ATTACK <a> PAGEMASTER PIERRE LE CHEF <a> PIERRE LE CHEF <a></a></a></a></a></a></a></a></a></a></a>	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 49,95 59,95 39,95
NHL HOCKEY '95 <a> N. MANSELL WORLD C. <a> OPERATION STARFISH PAC-ATTACK <a> PAGEMASTER PIERRE LE CHEF <a> PILOTWINGS <a> PILOTWINGS <a> PINK PANTHER <a></a></a></a></a></a></a></a>	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 49,95 59,95 39,95 39,95
NHL HOCKEY '95 <a> N. MANSELL WORLD C. <a> OPERATION STARFISH PAC-ATTACK <a> PAGEMASTER PIERRE LE CHEF <a> PILOTWINGS <a> PILOTWINGS <a> PINK PANTHER <a></a></a></a></a></a></a></a>	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 49,95 59,95 39,95 49,95
NEL HOCKEY '95 - A> N. MANSELL WORLD C. A> OPERATION STARFISH PAC-ATTACK - A> PAGEMASTER PIERRE LE CHEF - A> PILOTWINGS - A> PIN BALTHER - A> PINBALL FANTASIES	39,95 49,96 59,95 69,95 69,95 59,95 49,95 59,95 39,95 49,95 59,95
NEL HOCKEY '95 - AS N. MANSELL WORLD C. AS OPERATION STARFISH PAG-ATTACK - AS PAGEMASTER PIERRE LE CHEF - AS PILOTWINGS - AS PINK PANTHER - CAS PI	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 49,95 39,95 39,95 49,96 59,95
NEL DOKENSON SAN MANSELL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS OPERATION STARRISH PAC-ATTACK (AS PAGEMASTER PROPERTY OF THE CONTRACT OF THE CONTROL OF THE CAS PILOTWINGS (AS PINK PANTHER CAS PINK PANTHER PANTHE	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 49,95 39,95 39,95 39,95 59,95 49,95
NEL HOCKEY '95 - AS N. MANSELL WORLD C. AS OPERATION STARFISH PAC-ATTACK - AS PAGEMASTER PRESENCE CHEE - AS PILOTWINGS - AS PINK PANTHER - AS PINK PANTHER - AS PINBALL FANTASIES PIRATES OF THE DARK W. PLOK - AS POCKY & FOCKY & FOCKY - AS	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 49,95 39,95 39,95 39,95 49,95 49,95 49,95
NELOGREPS AS N. MANSELL WORLD C. AS OPERATION STARFISH PAG-ATTACK CAS PAGEMASTER PIERRE LE CHEF CAS PILOTWINGS CAS PINK PANTHER CAS PINK PANTHER CAS PINK PANTHER CAS PINK PANTHER CAS POCKY & ROCKY CAS POP'N TWIN BEE 1 & 2	39,95 49,95 59,95 69,95 59,95 49,95 39,95 39,95 49,95 59,95 59,95 49,95 49,95
NEL HOCKEY '95 - (A)  N. MANSELL WORLD C, (A)  OPERATION STARFISH  PAC-ATTACK - (A)  PAGEMASTER  PIERRE LE CHEF - (A)  PILOTWINGS - (A)  PINK PANTHER - (A)  PINK PANTHER - (A)  PINE PLOK - (A)  POCKY & ROCKY - (A)  POP'N TWIN BEE 1 & 2  POPEN TWIN BEE 1 & 2  POWERDRIVE	39,95 49,95 59,95 69,95 59,95 49,95 39,95 39,95 49,95 59,95 59,95 49,95 49,95
NEL HOCKEY '95 - (A)  N. MANSELL WORLD C, (A)  OPERATION STARFISH  PAC-ATTACK - (A)  PAGEMASTER  PIERRE LE CHEF - (A)  PILOTWINGS - (A)  PINK PANTHER - (A)  PINK PANTHER - (A)  PINE PLOK - (A)  POCKY & ROCKY - (A)  POP'N TWIN BEE 1 & 2  POPEN TWIN BEE 1 & 2  POWERDRIVE	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 49,95 39,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95
NEL HOCKEY '95 - (A)  N. MANSELL WORLD C, (A)  OPERATION STARFISH  PAC-ATTACK - (A)  PAGEMASTER  PIERRE LE CHEF - (A)  PILOTWINGS - (A)  PINK PANTHER - (A)  PINK PANTHER - (A)  PINE PLOK - (A)  POCKY & ROCKY - (A)  POP'N TWIN BEE 1 & 2  POPEN TWIN BEE 1 & 2  POWERDRIVE	39,95 49,95 59,95 69,95 59,95 49,95 39,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 59,95 59,95 59,95
NELOURENSON NELOUR	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 39,95 39,95 39,95 49,95 49,95 49,95 49,95 59,95 59,95 59,95 39,95
NELOURENSON NELOUR	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 39,95 39,95 49,95 59,95 49,95 49,95 49,95 59,95 59,95 59,95 59,95 39,95 39,95
NELOURENSON NELOUR	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 39,95 39,95 49,95 59,95 49,95 49,95 59,95 59,95 39,95 59,95 39,95 59,95 39,95 59,95
NELOURENSON NELOUR	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 39,95 39,95 49,95 49,95 49,95 49,95 59,95 39,95 39,95 39,95 39,95 59,95
NELOUTENBAU. NIL HOCKEY '95 - (A) N. MANSELL WORLD C. (A) OPERATION STARFISH PAC-ATTACK - (A) PAGEMASTER PICATTACK - (A) PILOTWINGS - (A) PILOTWINGS - (A) PINK PANTHER - (A) PINK PANTHER - (A) PINBALL FANTASIES PIRATES OF THE DARK W. PLOK - (A) POP'N TWIN BEE 1 - (A) POP'N TWIN BEE 1 - (B) POWEDDRIVE PRINCE OF PERSIA - (A) RASENMÄHERIMANN - (A) RISE OF THE ROBOTS ROBOCOP Y-TERMINATOR ROCK N ROLL RACING - (A) S.O.SSINK OR SWIM	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 39,95 39,95 49,95 49,95 49,95 49,95 59,95 39,95 39,95 39,95 39,95 59,95
NELOGREDISON NELOGREY 95 - A> N. MANSELL WORLD C. A> OPERATION STARRISH PAG-ATTACK - A> PAGEMASTER PAG-ATTACK - A> PILOTWINGS - A> PILOTWINGS - A> PILOTWINGS - A> PINK PANTHER - CA> PINK PANTHER - CA> PINBALL FANTASIES PIRATES OF THE DARK W. PLOK - A> POCKY & ROCKY - A> RISE OF THE ROBOTS ROSDOOD WETERMINATOR ROCK'N ROLL RACING - A> S.O.S. SINK OR SWIM SHAC PLU - AS	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 39,95 39,95 39,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 39,95 39,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95
NELOGREDISON NELOGREY 95 - A> N. MANSELL WORLD C. A> OPERATION STARRISH PAG-ATTACK - A> PAGEMASTER PAG-ATTACK - A> PILOTWINGS - A> PILOTWINGS - A> PILOTWINGS - A> PINK PANTHER - CA> PINK PANTHER - CA> PINBALL FANTASIES PIRATES OF THE DARK W. PLOK - A> POCKY & ROCKY - A> RISE OF THE ROBOTS ROSDOOD WETERMINATOR ROCK'N ROLL RACING - A> S.O.S. SINK OR SWIM SHAC PLU - AS	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 39,95 49,95 49,95 49,95 49,95 59,95 59,95 59,95 39,95 59,95 59,95 39,95 59,95 39,95 59,95 39,95 59,95 39,95 59,95
NELOGREDISON NELOGREY 95 - A> N. MANSELL WORLD C. A> OPERATION STARRISH PAG-ATTACK - A> PAGEMASTER PAG-ATTACK - A> PILOTWINGS - A> PILOTWINGS - A> PILOTWINGS - A> PINK PANTHER - CA> PINK PANTHER - CA> PINBALL FANTASIES PIRATES OF THE DARK W. PLOK - A> POCKY & ROCKY - A> RISE OF THE ROBOTS ROSDOOD WETERMINATOR ROCK'N ROLL RACING - A> S.O.S. SINK OR SWIM SHAC PLU - AS	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 49,95 39,95 39,95 39,95 49,95 49,95 39,95 39,95 39,95 39,95 39,95 39,95 39,95 39,95 49,95 39,95 39,95 49,95 39,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 59,95 49,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 59,95 49,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95
NELOGREPS AS AS N. MANSELL WORLD C. AS OPERATION STARFISH PAC-ATTACK CAS PAGEMASTER PRESENTED COMMISSION OF THE PASSION OF THE	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 49,95 39,95 39,95 49,95 59,95 49,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95
NELOGREPISO AS N. MANSELL WORLD C. AS OPERATION STARRISH PAC-ATTACK <as &="" 1="" 2="" <as="" bee="" dark="" fu="" hi<="" hid="" of="" or="" pac-attack="" pagemaster="" panther="" persia="" pilok="" pilotwings="" pink="" pocky="" popin="" powedorive="" prince="" rasennáhermann="" rise="" robogop="" robots="" rocky="" sassantennis="" shao="" sink="" smash="" soccer="" sof="" swim="" td="" tennis="" terminator="" the="" twin="" vs.="" w.=""><td>39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 39,95 39,95 39,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95</td></as>	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 39,95 39,95 39,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95
NELOGRED SO AS N. MANSELL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS OPERATION STARFISH PAC-ATTACK < AS PAGEMASTER PIERRE LE CHEF < AS PILOTWINGS < AS PINK PANTHER < AS PINK PANTHER < AS PINK PANTHER < AS PINK PANTHER SO PINBALL FANTASIES PIRATES OF THE DARK W. PLOK < AS POCKY & FOCKY < AS POWERDRIVE PRINCE OF PERSIA < AS RASENMÄHERIMANN < AS RES OF THE ROBOTS ROBOCOP VS. TERMINATOR ROCK N ROLL RACING < AS S.O.S. SINK OR SWIM SHAO FU < AS SKYBLAZER < AS SMASH TENNIS SOCIER KID < AS SONIC BLASTMAN < AS	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 39,95 39,95 39,95 49,95 59,95 49,95 59,95 59,95 39,95 49,95 49,95 59,95 49,95 49,95 49,95 59,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95
NELUCIAEDBUNG NELUCIAED CAA N. MANSELL WORLD C. AA OPERATION STARFISH PAG-ATTACK CA> PAGEMASTER PAG-ATTACK CA> PILOTWINGS CA> PILOTWINGS CA> PINK PANTHER CA> PINK PANTHER CA> PINK PANTHER CA> PINBALL FANTASIES PIRATES OF THE DARK W. PLOK CA> POCKY & ROCKY CA> POCKY & ROCKY CA> POCKY & ROCKY CA> ROCK BROCKY CA> RISE OF THE ROBOTS ROBOCOP WETERMINATOR ROCK'N ROLL RACING CA> S.O.S. SINK OR SWIM SHAO FU CAS SKYBLAZER CA> SKYBLAZER CA> SMASH TENNIS SOCIER KID CA> SONIC BLASTMAN CA> SPACE AGE CA>	39,95 49,95 59,95 69,95 69,95 59,95 39,95 39,95 39,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 59,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95
NELUCIAEDBUNG NELUCIAED CAA N. MANSELL WORLD C. AA OPERATION STARFISH PAG-ATTACK CA> PAGEMASTER PAG-ATTACK CA> PILOTWINGS CA> PILOTWINGS CA> PINK PANTHER CA> PINK PANTHER CA> PINK PANTHER CA> PINBALL FANTASIES PIRATES OF THE DARK W. PLOK CA> POCKY & ROCKY CA> POCKY & ROCKY CA> POCKY & ROCKY CA> ROCK BROCKY CA> RISE OF THE ROBOTS ROBOCOP WETERMINATOR ROCK'N ROLL RACING CA> S.O.S. SINK OR SWIM SHAO FU CAS SKYBLAZER CA> SKYBLAZER CA> SMASH TENNIS SOCIER KID CA> SONIC BLASTMAN CA> SPACE AGE CA>	39,95 59,96 69,95 59,96 49,95 39,96 39,96 39,96 49,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 39,96 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95
NELUCIAEDBUNG NELUCIAED CAA N. MANSELL WORLD C. AA OPERATION STARFISH PAG-ATTACK CA> PAGEMASTER PAG-ATTACK CA> PILOTWINGS CA> PILOTWINGS CA> PINK PANTHER CA> PINK PANTHER CA> PINK PANTHER CA> PINBALL FANTASIES PIRATES OF THE DARK W. PLOK CA> POCKY & ROCKY CA> POCKY & ROCKY CA> POCKY & ROCKY CA> ROCK BROCKY CA> RISE OF THE ROBOTS ROBOCOP WETERMINATOR ROCK'N ROLL RACING CA> S.O.S. SINK OR SWIM SHAO FU CAS SKYBLAZER CA> SKYBLAZER CA> SMASH TENNIS SOCIER KID CA> SONIC BLASTMAN CA> SPACE AGE CA>	39,95 59,95 69,95 59,95 49,95 39,95 39,95 39,95 59,95 49,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 49,95 59,95 59,95 49,95 59,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49
NELOGREDS NEL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS OPERATION STARFISH PAC-ATTACK < AS PAGEMASTER PROCESS OF THE PACK STARFISH PAC-AS PILOTWINGS < AS PILOTWINGS < AS PINK PANTHER < AS POCKY & AS PAGE AS PASSENIK OR SWIM SHAOF OF AS S.O.S. SINK OR SWIM SHAOF OF AS SONG BLASTMAN & AS SACE ACE & AS SONG BLASTMAN & AS PACE ACE & AS PACE ACE & AS PACE ACE & AS PAGE ACE & AS POLICEMAN - Animated SPIDERMAN - Animated SPIDERMAN - MINK N. MEN.	39,95 59,95 69,95 69,95 49,95 49,95 39,95 59,95 59,95 49,95 59,95 59,95 39,95 59,95 39,95 59,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95
NELUCIAEDBUNG NELUCIAED CAA N. MANSELL WORLD C. AA OPERATION STARFISH PAG-ATTACK CA> PAGEMASTER PAG-ATTACK CA> PILOTWINGS CA> PILOTWINGS CA> PINK PANTHER CA> PINK PANTHER CA> PINK PANTHER CA> PINBALL FANTASIES PIRATES OF THE DARK W. PLOK CA> POCKY & ROCKY CA> POCKY & ROCKY CA> POCKY & ROCKY CA> ROCK BROCKY CA> RISE OF THE ROBOTS ROBOCOP WETERMINATOR ROCK'N ROLL RACING CA> S.O.S. SINK OR SWIM SHAO FU CAS SKYBLAZER CA> SKYBLAZER CA> SMASH TENNIS SOCIER KID CA> SONIC BLASTMAN CA> SPACE AGE CA>	39,95 59,95 69,95 59,95 49,95 39,95 39,95 39,95 59,95 49,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 59,95 49,95 59,95 59,95 49,95 59,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49
NELOGREDS NEL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS OPERATION STARFISH PAC-ATTACK < AS PAGEMASTER PROCESS OF THE PACK STARFISH PAC-AS PILOTWINGS < AS PILOTWINGS < AS PINK PANTHER < AS POCKY & AS PAGE AS PASSENIK OR SWIM SHAOF OF AS S.O.S. SINK OR SWIM SHAOF OF AS SONG BLASTMAN & AS SACE ACE & AS SONG BLASTMAN & AS PACE ACE & AS PACE ACE & AS PACE ACE & AS PAGE ACE & AS POLICEMAN - Animated SPIDERMAN - Animated SPIDERMAN - MINK N. MEN.	39,95 59,95 69,95 69,95 49,95 49,95 39,95 59,95 59,95 49,95 59,95 59,95 39,95 59,95 39,95 59,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95
NELOGREDS NEL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS OPERATION STARFISH PAC-ATTACK < AS PAGEMASTER PROCESS OF THE PACK STARFISH PAC-AS PILOTWINGS < AS PILOTWINGS < AS PINK PANTHER < AS POCKY & AS PAGE AS PASSENIK OR SWIM SHAOF OF AS S.O.S. SINK OR SWIM SHAOF OF AS SONG BLASTMAN & AS SACE ACE & AS SONG BLASTMAN & AS PACE ACE & AS PACE ACE & AS PACE ACE & AS PAGE ACE & AS POLICEMAN - Animated SPIDERMAN - Animated SPIDERMAN - MINK N. MEN.	39,95 59,95 69,95 69,95 49,95 49,95 39,95 59,95 59,95 49,95 59,95 59,95 39,95 59,95 39,95 59,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95
NELOGREDS NEL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS OPERATION STARFISH PAC-ATTACK < AS PAGEMASTER PROCESS OF THE PACK STARFISH PAC-AS PILOTWINGS < AS PILOTWINGS < AS PINK PANTHER < AS POCKY & AS PAGE AS PASSENIK OR SWIM SHAOF OF AS S.O.S. SINK OR SWIM SHAOF OF AS SONG BLASTMAN & AS SACE ACE & AS SONG BLASTMAN & AS PACE ACE & AS PACE ACE & AS PACE ACE & AS PAGE ACE & AS POLICEMAN - Animated SPIDERMAN - Animated SPIDERMAN - MINK N. MEN.	39,95 59,95 69,95 69,95 49,95 49,95 39,95 59,95 59,95 49,95 59,95 59,95 39,95 59,95 39,95 59,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95
NELOGREDS NEL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS OPERATION STARFISH PAC-ATTACK < AS PAGEMASTER PROCESS OF THE PACK STARFISH PAC-AS PILOTWINGS < AS PILOTWINGS < AS PINK PANTHER < AS POCKY & AS PAGE AS PASSENIK OR SWIM SHAOF OF AS S.O.S. SINK OR SWIM SHAOF OF AS SONG BLASTMAN & AS SACE ACE & AS SONG BLASTMAN & AS PACE ACE & AS PACE ACE & AS PACE ACE & AS PAGE ACE & AS POLICEMAN - Animated SPIDERMAN - Animated SPIDERMAN - MINK N. MEN.	39,95 59,95 69,95 69,95 49,95 49,95 39,95 59,95 59,95 49,95 59,95 59,95 39,95 59,95 39,95 59,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95
NELOGREDS NEL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS N. MANSELL WORLD C. AS OPERATION STARFISH PAC-ATTACK < AS PAGEMASTER PROCESS OF THE PACK STARFISH PAC-AS PILOTWINGS < AS PILOTWINGS < AS PINK PANTHER < AS POCKY & AS PAGE AS PASSENIK OR SWIM SHAOF OF AS S.O.S. SINK OR SWIM SHAOF OF AS SONG BLASTMAN & AS SACE ACE & AS SONG BLASTMAN & AS PACE ACE & AS PACE ACE & AS PACE ACE & AS PAGE ACE & AS POLICEMAN - Animated SPIDERMAN - Animated SPIDERMAN - MINK N. MEN.	39,95 59,95 69,95 69,95 49,95 49,95 39,95 59,95 59,95 49,95 59,95 59,95 39,95 59,95 39,95 59,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95 49,95

#### SUPER ICE HOCKEY S. MARIO ALL STARS SUPER MARIO WORLD <A> SUPER METROID <A> SUPER MORPH SUPER PUTTY <A> SUPER STAR WARS <A> SUPER TENNIS SUPER TURRICAN <A> SYNDICATE SYNDICATE TERMINATOR 2-J. DAY. TIME SLIP <a> TINY TOONS TRODDLERS <175 Levels <a> TROD LISLAND <a> TROY AKMAN FOOTBALL VORTEY. VORTEY. VORTEX 39.95 WARLOCK WHERE IN THE WORLD IS C.S. WORLD CUP USA '94 WWF RAW X-KALIBRE 2097 YOGI BEAR YOSHI'S COOKIE <A> YOUNG MERLIN <A> ZELDA 3 ZERO THE KAMIKAZE S. <A> ZOMBIES 39,95

SUPER NINTE	ND	O:
ASTERIX & OBELIX		119,95
BATMAN FOREVER		109,95
BIOMETAL <a></a>		99,95
BRAIN LORD	US	69,95
CAPTAIN COMMANDO		99,95
CHRONO TRIGGER	US	139,95
DEMOLITION MAN		109,95
DEMONS CREST <a></a>		89,95
DONKEY KONG COUNTRY	Ý.	119,95
DRAGON VIEW		89.95
EARTHBOUND	US	109,95
EYE OF THE BEHOLDER	US	89,95
FINAL FANTASY 2	US	129,95
FINAL FANTASY 3	US	139,95
F.F.3 Spielberater <480 Seit	ten>	49,95
FLINTSTONES		74,95
FLINTSTONES-The Movies	A>	79,95
FOREMAN FOR REAL		99,95
GEMFIRE	US	79,95
HEBEREKE POPOON <a></a>		69,95
HEBEREKE POPOON 2		89,95
ILLUSION OF TIME		109,95
INT. SUPERSTAR SOCCER	7	109,95
INT. SUPERSTAR SOCCER	2	119,95
ITCHY & SCRATCHY		69,95

SUPER BC KID	99,95
SUPER MARIO WORLD 2	119,95
SUPER PINBALL	69,95
SUPER PUNCH OUT	69,95
S.RETURN OF THE JEDI	79,95
SUPER TURRICAN 2	99,95
THEME PARK	99,95
TOTAL FOOTBALL	99,95
TURBO TOONS	79.95
UNIRALLY	99.95
WARIO'S WOODS	79,95
X-MEN	109.95

#### S-NES ZUBEHÖR:

S-NES Konsole & Fifa Soccer	
& S. Mario Ali Stars	269,95
2 INFAROT-JOYPADS	69,95
6 SPIELER ADAPTER	49,95
ADAPTER US / PAL "Fire"	29,95
ACTION REPLAY 3	89,95
FIGHTER STICK SN "Fire"	79,95
PAD	29,95
SCART / RGB KABEL	24,95
SV 334 <durchsichtig></durchsichtig>	29,95
SV 337 Pad	59.95
SV 338 Topfighter	119,95
ULTRA 2 in ONE PAD	39.95

#### GAME BOY:

GAME BOY & TETRIS	00.05
	99,95
ACTION REPLAY	49,95
ASTERIX & OBELIX	54,95
BATMAN FOREVER	69,95
BC KID 2	39,95
DONKEY KONG LAND	54,95
EARTHWORM JIM	54,95
JUDGE DREDD	49,95
STAR TREK	49,95
STREETFIGHTER 2	54,95
SUPER BATTLE TANK	49,95
SUPER MARIO LAND 2	44,95
WARIOLAND	49.95

#### 3 DO

3	DO	Gebraucht-Konsole
3	DO	Games Gebraucht

#### PLAY STATION:

LAY STATION "Hardware"	579,95
ontroller	59,95
emory Card	49,95
ouse	59,95



KILLE		

KILLER INSTINT	
JELLYBOY <a></a>	79,95
JUDGE DREDD	89,95
JUNGLE STRIKE	89,95
JUSTICE LEAGUE	79,95
KAWASAKI SUPER BIKES	119,95
KID GLOWN IN CRAZY G.	69,95
KILLER INSTINCT	139,95
KONIG DER LÖWEN <a></a>	79,95
LORD OF DARKNESS	US 79,95
	US 89,95
L. MATTHAUS SOCCER	99.95
LUFIA	US 89,95
M. BASLER SOCCER <a></a>	99,95
MEGA MAN 7	99,95
MEGA MAN X 2	99,95
MICHAEL JORDAN CHAOS	59,95
Mickey & Minni Mystery Girc	us 99,95
NBA JAM TOURNAMENT	79,95
NBA LIVE '95	109,95
PAC IN TIME	69,95
PAC MAN 2	109,95
POCKY & ROCKY 2	69,95
PRIMAL RAGE	109,95
SHADOW RUN	99,95
SIDEPOCKET <billiard></billiard>	79,95
SIM CITY	89,95
SLAM MASTERS < Catchens	79,95
SOCCER SHOOTOUT	89,95
SOULBLAZER	99,95
SPIKE MAC FANG	US 89.95
STAR THEK STAR FLEET A.	79,95
STARGATE	AG GA

S-Nes	139,95
ATTACABLE PARTY OF THE PARTY OF	24-01
AIR COMBAT	89,95
ASSAULT RIGS <24.11>	89,95
Battle Arena Toshinden	89,95
CYBERSLED	89,95
Destruction Derby	99,95
DIGITAL PINBALL	89.95
DISK WORLD	89,95
EXTREME GAMES	89,95
HEBEREKE POPOON 2	89,95
INT. CHAMP SOCCER	89,95
JUMPING FLASH	89,95
KILLEAKTHE BLOOD	89,95
KRAZY IVAN <24.115	89,95
LEMMINGS 3D	89,95
LOADED	69,95
NBA JAM TOURNAMENT	89,95
NOVASTORM	89,95
PARODIUS	89,95
PHILOSOMA <24,11>	89,95
RAIDEN PROJEKT	89,95
RAPID RELOAD	89,95
RIDGE RACER	99,95
SHELLSHOCK	89,95
Spot Goes To Hollywood	89.95
STARBLADE ALPHA <24,	
STREETFIGHTER - The MI	ovie: 89,95
TEKKEN <10.11>	109,95
THEME PARK	89,95
TOTAL ECLIPSE TURBO	89,95
WAR HAWK	89.95

· Händleranfragen erwünscht !!! Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse (DM 16,- Porto) \* Versandpreise per Nachnahme DM 12,- \* Händleranfragen erwünscht !!! \* Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten !!! A=ausländische Anleitung Die oben aufgeführten Artikel sind NEU !!! Laden- und Versandpreise können voneinander abweichen III

Mega Drive & S-Nes je 99,95

STREETFIGHTER 2 <A>
STREETFIGHTER 2 TURBO
STRIKER <A>
SUPER ADV. ISLAND <A>

SUPER ALESTE <A> SUPER BOMBERMAN 2 <A> SUPER CONFLICT SUPER MARIO KART

69,95

#### Verklebter Titel

Wäre es nicht möglich, den Adreßaufkleber für Abonnenten wie bei anderen Zeitschriften auf der Rückseite anzubringen? Hinten ist eh nur Werbung drauf, und vorne verschandelt er Eure netten Titelbildchen oder verdeckt sogar die Titeltexte.

Georg Meiller, Frankfurt

Tja, das mit "eh nur Werbung" ist so eine Sache. Diejenigen, die eine Anzeige auf der Umschlagrückseite schalten, zahlen dafür 'ne Menge Geld (die teuerste Seite im Heft!). Wir brauchen die Kohle, um unseren Preis halten zu können und der Anzeigenkunde legt Wert darauf, daß seine Anzeige auch lesbar ist. Laut Post muß der Aufkleber entweder vorne drauf oder sich auf der Rückseite oben befinden (und da spielen eben die Anzeigenkunden nicht mit). Allerdings wird zum Befestigen des Aufklebers ein sogenannter Adhäsionskleber verwendet. Eigentlich sollte der Aufkleber rückstandsfrei abzuziehen sein. Werden die Hefte bei zu hohen Temperaturen transportiert oder gelagert, kann es vorkommen, daß der Aufkleber etwas fester sitzt und beim Abziehen Streifen hinterläßt.

#### Unverschämtheit

Aufgrund Eures Tests von Yoshi's Island habe ich mich entschlossen, das Spiel sofort zu kaufen. Doch dann kam der Schock: Über Import-Händler kostet das Ding 219 Mark zuzüglich Versandkosten (ohne SN-Umbau oder Adapter). Gut, der Yen steht hoch, die Spiele sind in Japan billiger und der Händler will ja schließlich auch noch was daran verdienen. aber 219 Öcken? Das ist deftig, und so wartet ein weiterer gefrusteter Schüler samt schmalem Taschengeld auf den Deutschland-Release. Das selbe in Grün gibt's mit dem Virtua Boy. Ca. 240 Mark in Japan, 499 Eier bei uns. Manche importhändler schöpfen so anscheinend einen guten Gewinn ab. Das wäre doch eigentlich ein Thema für Forum: Händler und Hersteller zocken Konsumenten ab. Als Beispiel: Eine CD kostet in der Herstellung nur noch ein paar Mark und Sega verlangt ganz frech 139 Mark für ein Saturn-Spiel.

Florian Seidel, Bürstadt

So viel, wie Du vielleicht glaubst, verdienen die Händler und Hersteller gar nicht an den Spielen und Konsolen. Die Entwicklung eines Videospiels setzt werden (und sooo viele Saturns wurden hierzulande noch nicht verkauft). Bei importierte Hardware steigt der Preis wegen zwei Faktoren: Angebot und Zoll. Wird beispielsweise ein Virtua Boy aus Japan importiert, kosten Zoll und Shipping ca. 120 Mark. Wenn es dann auch noch einer der ersten in Deutschland ist. kann der Händler noch aut was draufschlagen und das Teil schon für 500 Mark verkaufen (mei, wer's braucht...). Wer sich erinnert - die ersten 3DOs erleichtern. Mich als Südhesse/Kurpfälzer interessieren Anzeigen aus Hamburg oder München nämlich gar wenig, weil mir der Postweg eindeutig zu riskant ist (siehe letzte Ausgabe). Da wälze ich lieber besagtes Kleinanzeigenblatt, suche mir etwas in meiner Nähe und fahre persönlich hin. Mir ist es also schnurz, ob Ihr die Kleinanzeigen drinbehaltet oder rausschmeißt, aber wenn schon, dann bringt mal ein bißchen Ordnung in die Geschichte. Florian Seidel, Bürstadt



Das letzte Forumthema hat doch ganz nett eingeschlagen. Aufgrund der allgemeinen Stimmung haben wir uns letztlich doch entschlossen, die Kleinanzeigen einzustellen. Das Angebot in lokalen Kleinanzeigenblättern ist inzwischen ja auch groß genug und außerdem meistens gratis.

(gerade von umfangreichen Spielen auf CD) ist ziemlich teuer; da ist ein Milliönchen schnell verbraten. Dazu kommen etliche tausend Mark an Werbung, Verpackung, Vertrieb und Marketing. Veranschlagen wir doch mal 1,5 Millionen, bis so ein Saturn-Spiel im Laden steht. Bei einem 140-Mark-Spiel müßten dann nur zur Deckung der Kosten mindestens 11 000 Stück abge-

kosteten über 2500 Mark, frühe Mega Drives gingen für 600 Steine über den Ladentisch.

#### Kleinanzeigen

Wie wäre es mit ein bißchen Ordnung? So á la "Sperrmüll", die sortieren Ihre Anzeigen nämlich nach Telefonnummern. Das würde die Suche nach einem bestimmten Spiel

Ich bin der Meinung, daß es in der Kleinanzeigen-Szene zu viele Kriminelle gibt. Da werden Kopien verscherbelt, per Vorkasse abgezockt, defekte Teile teuer angeboten und dergleichen mehr. Vom Gefühl her würde ich schätzen, daß mindestens 10% der Kleinanzeigen in Eurem Heft unseriös sind. Wenn Ihr das Geld. das Ihr mit den Kleinanzeigen verdient, entbehren könnt, würde ich sagen: "Laßt es besser." Es gibt bestimmt noch andere Methoden, an gute Gebraucht-Spiele heranzukommen.

Tina Bergmann, Uelzen

Das mit den Kleinanzeigen ist ein zweischneidiges Schwert. Ich bin selbst vor Kurzem einem Schwindler aufgesessen, was mich 150 Mark gekostet hat. Danach habe ich beschlossen, nicht mehr auf solche Anzeigen zu antworten. Andererseits habe ich durch den Kauf von gebrauchten Modulen bestimmt schon 200 Mark gespart. Alles in allem bin ich also noch ganz gut weggekommen. Mir tut's

### FORUM

Handlermesse in Tokio stellt Nintendo Ende dieses Monats das Ultra 64 vor, im Januar folgt die CES in Las Vegas. Da wird sicher wieder viel Wind um Projekte gemacht, die noch in den Sternen stehen. Damit geht santworter wieder los: "Ich habe gehört, daß "kommt dann wieder von allen, die jedes Gerücht für bare Münze

nehmen. Deshalb geht's diesmal in unserem Forum um Messeberichte Die auf einer solchen Show vorgestellten Spiele, lassen ja meist noch längere Zeit auf sich warten oder erscheinen gar in verändertei Form. Wie beurteilt Ihr Spielemessen, auf denen sich die Hersteller so präsentieren, wie sie gerne wären? Wie wünscht Ihr Euch den ültimativen Messebericht?

für diejenigen leid, die mehr verloren als gewonnen haben. Wie das mit Kleinbetrügereien eben so ist, wird es auch in der Kleinanzeigen-Sparte wohl eher noch schlimmer als besser werden. Bevor Eure Rubrik komplett von Betrügern übernommen wird, stellt die Geschichte lieber ein. Ist zwar schade drum, aber was nicht geht, geht eben nicht!

Sotirios Kostakis, Bern

Ich weiß gar nicht, was das ganze Theater soll. Bisher habe ich mit Kleinanzeigen nur gute Erfahrungen gemacht und eine Menge Geld gespart. Es mag ja sein, daß es einige schwarze Schafe in der Branche gibt, man muß aber schon ziemlich blöd sein, so einem auf den Leim zu gehen. Außerdem gibt's eine Menge größerer Händler, die neben aktueller Software auch gebrauchte Spiele verkaufen (und das zu ganz annehmbaren Preisen). Wer also Angst hat, durch Kleinanzeigen betrogen zu werden, soll sich doch einfach an einen seriösen Händler wenden!

Karel Boitok, Dortmund

Das Problem, das wir mit den Kleinanzeigen haben, ist folgendes: Wir halten die Rubrik zwar für sehr nützlich und unternehmen gerne etwas, damit Ihr billiger an Spiele oder Konsolen herankommt. Wenn allerdings mit einer gutgemeinten Sache zunehmend Schindluder getrieben wird, muß man eben Vor- und Nachteile abwägen. Wir wollen keinesfalls Trickbetrügern eine Plattform für ihre Machenschaften bieten und auch nicht im Ruf stehen, indizierte Titel anzubieten . Wie Florian schon bemerkte, ist es sowieso empfehlenswerter, Angebote aus einer regionalen Zeitung wahrzunehmen und sich persönlich mit dem Anbieter/Abnehmer in Verbindung zu setzen. Deshalb überlassen wir die Videospiele-Kleinanzeigen ab sofort einschlägigen Kleinanzeigenblättern. Abschließend noch einmal unsere Empfehlung an Euch: Wenn Ihr Euch etwas schicken laßt oder selber versendet, achtet unbedingt darauf, daß Ihr einen Absendebeleg habt. Wenn möglich, laßt Euch Bestellungen per Einschreiben schicken. Das ist zwar etwas teurer, aber lieber zwei bis drei Mark mehr bezahlt, als einen Hunderter in den Wind geschossen...

#### Verrat!

Ich verstehe nicht, wieso Psygnosis Destruction Derby, wipEout und 3D Lemmings für den PC umsetzt. Ich dachte, Psygnosis gehört jetzt zu Sony? Da wäre es doch einleuchtender, diese Spiele exklusiv für die Playstation zu entwickeln (als Zugpferd sozusagen). Wenn ich einen PC hätte, würde ich mir doch keine Konsole kaufen, wenn die selben Spiele auch für meinen Computer rauskommen.

Christian Kostow, Leipzig

Von Psygnosis zu verlangen, sie sollen keine Computerspiele entwickeln, wäre, als würdest Du von Sony den Stop der Elektronikgeräte-Produktion fordern. Psygnosis ist mit Computerspielen großgeworden, und auch wenn das Team jetzt zu Sony gehört, werden sich die Junas bestimmt die PC-Umsetzungen nicht nehmen lassen. Außerdem: Wenn jetzt die aktuellen Playstation-Spiele leicht auf einen PC umzusetzen sind, warum sollte sich Sonv dann das gute Geschäft entgehen lassen? Immerhin kostet ein Rechner, auf dem die Playstation-Spiele mit auch nur annähernd gleicher Geschwindigkeit laufen (Pentium mit 90 MHz) mindestens 3000 Mark. Wenn Du jetzt wipEout spielen wolltest und vor der Wahl stündest, PSX oder Pentium zu kaufen, nehme ich doch stark an, daß Du Dich zu Gunsten Sonys entscheiden würdest. Also vom PC-Sektor her hat die Playstation sicher nicht allzuviel zu befürchten zumindest nicht demnächst (das ist schließlich eine völlig andere Käuferschicht).

#### Saturn •

In meiner japanischen Beschreibung sind nur die zwei SH2-CPUs erwähnt. Überall sonst lese ich aber, daß der Saturn auch eine SH1 mit 20 MHz hat. Fehlt mir jetzt eine CPU. oder was? Kann es sein. daß ich einen der ersten Saturns erwischt habe, zumal beim Starten 1994 und Version 1.00 zulesen ist. Waren die ersten Geräte vielleicht schlechter bestückt? Habe ich dadurch irgendwelche Einbußen bei Grafik oder Sound? Bei meinem Virtua Fighter verschwinden ab und zu einige Polygone von den Kämpfern (z.B. am Oberarm von Akira). Werden vielleicht gar nicht alle Programme auf meiner Import-Maschine laufen? Außerdem habe ich einen Bug (einen Fehler, keinen Käfer) in meinem CD-Menü. Immer, wenn ich die CD einlege, erscheint "Proaramm wird aeladen". Kann ich das Programm irgendwie updaten oder ist alles fest in einem ROM verankert? Der Saturn-Sound ist ziemlich miserabel. Wenn ich eine Audio-CD einlege, rauscht's und knackt's, daß es keine Freude mehr ist. Kann das an meinem RGB-Kabel liegen?

Alex Hoffmann, Himmelstadt

Die zwei Hauptprozessoren des Saturns heißen SH1 und SH2. In Deiner Anleitung wird nur etwas abgekürzt. Dein Saturn ist nicht schlechter bestückt, als jeder andere. Auch die Version 1.00 von 1994 läuft ganz normal mit allen Spielen – mit einer Ausnahme: den Sprachfehler "geleden" haben alle Saturns der Serie 1.00. Ein Update ist schwierig. da man das IC mit dem kompletten Bios austauschen müßte. Weil Du ein japanisches Gerät hast, wird Sega Deutschland sicher nicht weiterhelfen. Außer dem einen Wort gibt es keine praktischen Unterschiede zwischen den alten und neuen Versionen. Die Polygonfehler bei Virtua Fighter sind sicher programmbedingt. Deine Tonprobleme könnten in

der Tat auf das Scart-Kabel zurückzuführen sein. Bei manchen Saturn-RGB-Kabeln ist die Abschirmung nicht angeschlossen (mit Masse verbunden). Falls der Fernseher seine Video- und Audio-Masse über die Abschirmung bezieht, kann es durchaus vorkommen, daß der Ton rauscht. Auf den Hardware-Vergleich der letzten Ausgabe hin haben sich ja gleich ein Rudel Leute tierisch aufgeregt (wie zu erwarten war). Das mit der polygonalen Übertreibung bei der Playstation ist nämlich nur eine Seite der Medaille: Sega tönt mit leistungsfähigem "Parallel-Processing", was bei penibler Auslegung auch nicht ganz der Wahrheit entspricht. Die beiden Prozessoren arbeiten nämlich gar nicht 100% parallel, weil je ein Zwischenspeicher (zugänglich über zwei 16-Bit-Busse) eingesetzt werden muß. Mancher behauptet gar. daß die Playstation leistungsfähiger sei, als der Saturn. Den technischen Daten nach stimmt das nicht. Darüber, ob mehr PSX- oder Saturn-Spiele technisch besser sind, läßt sich wiederum herrlich streiten.

#### Papierkorb?

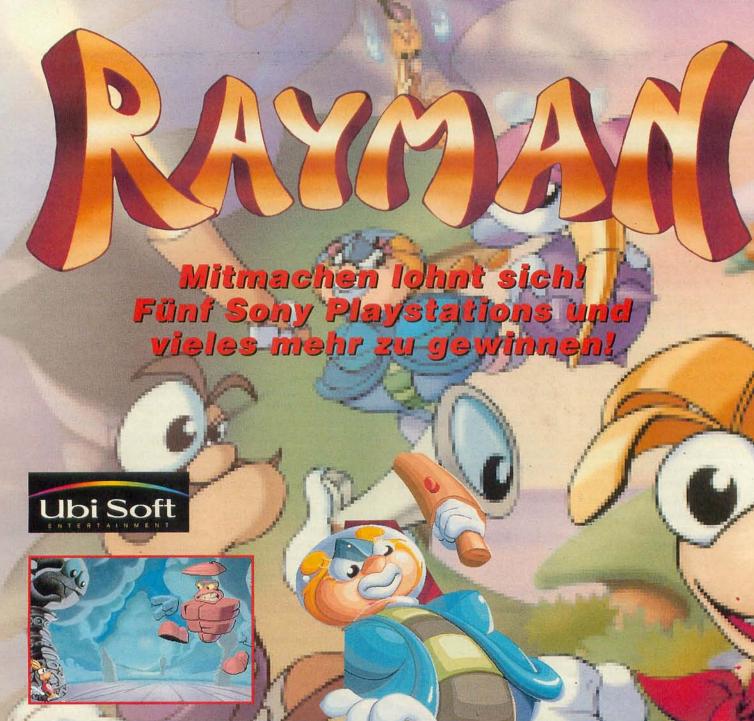
Ich habe Euch jetzt bestimmt schon viele Zeichnungen von meinen Lieblings-Videospielfiguren geschickt, die nie abgedruckt wurden. Was macht Ihr denn mit der ganzen Leserpost?

Melanie Hinterseer, Peiting

Leider haben wir nur in den Ticks & Trips Platz für Zeichnungen und die sucht Dirk aus. Was nicht ins Heft kommt, landet an der Wand - als Tapete.



Leserforum Postfach 1304 85531 Haar/München



it Rayman erleben Jump-Run-Fans einen neuen Höhenflug: Rund Hunderttausend Amerikaner haben den witzigen Paradieshelden bereits in ihr Herz geschlossen. Jetzt steht Knuddeltyp Rayman kurz davor, Deutschland in seinen Bann zu ziehen. Anläßlich dieses denkwürdigen Ereignisses haben wir für Euch heiße Preise an Land gezerrt, die uns Rayman-Erfinder Ubi Soft freundlicherweise spendiert hat. Es geht halt nichts über eine zünftige Verlosung mit tollen Hauptgewinnen! Um es Euch nicht ganz so einfach zu machen, haben wir uns drei Fragen ausgedacht, die jeder aufmerksame Video-Games-Leser sicher leicht beantworten kann.

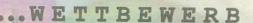
#### Hier die Fragen:

- 1. Wieviele Farben werden bei Rayman (alle Systeme) auf dem Bildschirm gleichzeitig dargestellt?
- 2. Wie lautet der Name des zuletzt erschienenen 16-Bit-Moduls (SNES/MD) von Ubi Soft?
- 3. In welchem Land hat Ubi Soft seinen Firmenhauptsitz?

Schreibt die Lösungen einfach auf eine Postkarte oder schickt ein Fax an folgende Adresse:

MagnaMedia Verlag AG Redaktion VIDEO GAMES Stichwort "Rayman" Postfach 1304 85531 Haar Fax: 089/4613 5046

Einsendeschluß ist der 1. Dezember 1995 (Datum des Poststempels). Die Gewinner werden in der Ausgabe 01/96 veröffentlicht. Wie immer ist der Rechtsweg ausgeschlossen und Mitarbeiter des Verlages sowie deren Angehörige dürfen nicht teilnehmen (heul!).



## vinnspiel

## Hier die Preise:

1. - 5. Preis:

Je eine Sony Playstation

6. - 13. Preis:

inklusive Rayman

Je ein Rayman-Spiel für

14. – 23. Preis: Je eine wertvolle Rayman-Armbanduhr, die es sonst

24. - 33. Preis: Je ein bombenstarkes nirgendwo zu kaufen gibt

Rayman T-Shirt

Außerdem winken 30 Trostpreise in Form von Schlüsselan-Aubergem winken au Trostpreise in Form von Schlüsselan-hängern, Aufklebern und weiterem Krimskrams, den man sonst nicht unbedingt zum Überleben braucht.



11 GAMES 95

Was bisher geschah: Hartmut will auch weiter Kanzler bleiben, und läßt einen Samurai-Roboter aufmarschieren. Todesmutig wird der echte Kanzler(-zombing) dieser Killer-maschine entgegengeworfen, was wiederum die 500 Zombings über sich selbst hinauswachsen läßt. Zu kompliziert? Tja, das Leben ist nun mal nicht immer einfach, was einen echten Ninja-Turkey aber nur begeistert ...



MASSENS ZENEN. STETS NEWE DETAILS STETS NEVE DETRILS.



WORAUF WARTEN WIR





JA, DAS SIND DIE HASSENS ZENEN, DIE JEDER ZEICH NER FURCHTET. DENNOCH HABEN WIR WEDER HO-NORAR NOCH TUSCHE GESCHEUT, UM EUCH DIESES EPISCHE ERLEB-NIS DARZUSTEL-LEN.



HEY, WAS IS'N HIER LOS?













JE SCHNELLER, JE BESSER. SONST KOMMEN WIR NIE AUS DIESER SERIE RAUS!





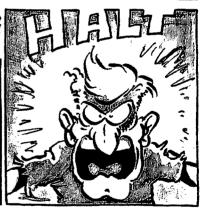














Und wieder einmal ist es Hartmut, der den vohlverdienten Schluß dieser Serie vereitelt. Diesmal allerdings in Alleingang gegen vier zu allem entschlossene Ninja-Turkeys. Wacker, wacker. Wird er die Rückkehr der gefiederten Gesellen endgültig verhindern können? Ist in der nächsten Folge echt (wirklich echt) Schluß? Und was kommt "danach? Und reichen die Antworten auf diese Fragen aus, um noch einmal zwei Seiten zu füllen? Wenn Ihr das wirklich wissen wollt, kauft einfach die nächste Ausgabe (raffiniert, was?!).

igi-Prügelspiele erfreuen sich auf allen Systemen ungebrochener Beliebtheit. Atari bringt mit Ultra Vortek einen weiteren Beat'em-Up-Vertreter, der unübersehbar von dem legendären Midway-Prügler inspiriert ist. Die Ähnlichkeiten zum großen Vorbild findet Ihr nicht nur in der Grafikpräsentation wieder, sondern auch in allen Kämpfercharakteren, die eine ganze Reihe von Special-Moves aus dem Repertoire des allseits bekannten Kultmegahits beinhalten. Ihr wählt einen von sieben Haudegen aus, worauf Euch



Mutanten oder morphende-Androiden geben ihr Debüt. Mit ausgeklügelten Joypad-Kombinationen entlockt Ihr den Helden Feuerbälle, kraftvolle Flugangriffe oder akrobatische Schlagein-

> lagen. Natürlich gibt's auch wieder Finishing-Moves, die nunmehr als "Anamilities" bezeichnet werden. WS

Das Krümelmonster hat zugeschlagen: Rechts sieht man noch die Gebeine des Gegners liegen



Man nehme eine berühmte Prügelvorlage. baue davon ein paar Special Moves ein, male dazu schöne Hintergründe, und fertig ist das Beat'em-Up der Neuzeit. Warum nur ließ sich Atari wieder dazu verleiten, den Jaguar-Besitzern ein weiteres 08/15-Modul vorzusetzen? Zugegeben: Die Grafik ist passabel, mit recht großen, wenn auch nicht sonderlich schön animierten Sprites; beim Sound dominieren energische Digi-Kampfschreie und durchschnittliche Musikthemen. Auch die Steuerung gibt sich ohne große Mängel, doch alle Computergegner knockt man selbst auf gehobenem Schwierigkeitsgrad relativ leicht aus. Wer für diese Knüppeltragödie über einen Hunderter ausgegeben hat, wird sich die Entwickler an den Marterpfahl wünschen.

System: Jaquar Spieletyp: Beat'em-Up Megabit: 16 Hersteller: Atari **Testversion: Atari** Spieler: 1 bis 2

Features: Spielstandspeicherung

Schwierigkeitsgrad: 1 bis 4 Preis: ca. 120 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 16

Grafik: 63% Musik: 53% Soundeffekte: 50%

Spielspaß



## GROBI'S GAMESHOP

Mutanten-Tragödie



雷 0 55 22 / 7 34 77

Grundgerät inkl. Spiel 649 -

#### Super Nintendo

149,-

Vorb.

Vorb.

119 -

119,-

149.-

119.-

139,-

79,-

99,-

69,-

119,-

129,-

149.-

Pad dt.

Mouse dt.

Chrono Trigger us. Donkey Kong C. 2 dt Earthworm Jim 2 dt. Hagane dt. Illusion of Time dt. Jungle Strike dt. Killer Instinct us. .. 3 us.

Mario World 2 dt. Primal Rage dt. Return of the Jedi dt. Realm dt.

129,-Samurai Shodown dt. 129,-Secret of Evermore us Vorb. Shadowrun dt. 129,-Syndicate dt.

Striker dt. Super Turrican 2 dt. Theme Park dt. Weapon Lord us

Wild Guns dt.

#### Playstation

Grundgerät dt. 599,-Air Combat dt. 99,-Destruction Derby dt. 109,-Discworld dt. 99.-Extreme Sport dt. Nov Vorb. Gunners Heaven dt. 99,-Jumping Flash dt. 99.-Kileak the Blood dt. 99.-Lemmings 3D dt. 99,-.. 3 dt. 149,-NBA Jam T.E. dt. 99,-99,-Novastorm dt. Ridge Racer dt. 109,-Street Fighter Movie dt. 99,-Vorb. Tekken dt. Nov 99,-Toshinden dt. Twisted Metal dt. Nov Vorb. Wipe Out dt. 109.-Memory Card dt. 49 -

#### **Playstation**

Grundgerät ip. Street Fighter Movie jp 139,-Ace Combat ip. Boxers Road jp. Executor jp. In the Hunt ip. Metal Jacket ip. Philosoma jp. Power Instinct 2 ip. Rayman jp. Ridge Racer jp. Tekken jp. Total Eclipse Turbo jp. 159,-Twin Bee Collect. jp. V-Tennis jp. Zero Divide jp. Zeitgeist ip.

Extreme Sports us.

NBA Jam T.E. us.

Rayman us.

Toshinden us.

59.-

#### Sega Saturn

899,- Grundgerät ip. 859.inkl. Spiel 159,-Grundgerät dt. 159,inkl. 3 Spiele 1099,-159,-Bug dt. 109,-Clockwork Knight dt. 99.-159,-Daytona USA dt. 129.-159,-Fantasy Pinball ip. 159,-139,-Fire Pro Wrestling jp. 159,-139,-Layer Section jp. 129,-159,-Military Command. jp. 179,-159,-Myst dt. 99 -159,-Panzer Dragoon dt. 109,-159,-Pebble Beach Golf dt. 99,-159,-Street Fighter Movie jp 139,-Victory Goal dt. 159,-99.-159,-Virtua Racing us. 139,-99,-Virtua Fighter dt. 129 -109,-Wing Arms jp. 139,-119,-X-Men ip. 139,-

#### Neo • Geo CD

Cromagorai mini opio	/
Aero Fighters 2	109,-
Aero Fighters 3	129,-
Art of Fighting 2	107,-
3 Count Bout	129,-
Fatal Fury 3	139,-
King of Fighters '95	129,-
Last Resort	99,-
Mutation Nation	129,-
NAM 1975	99,-
Puzzle Bobble	119,-
Pulstar	129,-
Samurai Shodown	107,-
Samurai Shodown 2	139,-
Super Sidekicks 3	129,-

Jaquar dt. 399,-

Sengoku 2

Top Hunter

Viewpoint

Savage Reign



Versandtasche 7 DM • Vorkasse 6 DM • Nachnahme 9 DM • Ab 250 DM Versandkosten frei

119,-



129,-

139,-

109,-

129,-

## Mayan Adventure



Links: Wozu so eine Peitsche nicht alles gut ist! Unten: Durch die Minen rast Ihr auf dem Kohlenwagen

itfall Harry, der Held der ersten Pitfall-Spiele, wurde im mittelamerikanischen Dschungel entführt. Als sein Sohn Harry Jr. macht Ihr Euch nun natürlich auf die Suche nach Eurem alten Herrn. Zunächst schlagt Ihr Euch mit Wildschweinen, Schlangen und Affen herum, in späteren Levels trefft Ihr unter anderem auf die Geister verstorbener Maja-Krieger, Leoparden und Skelette. Zur Verteidigung benutzt Ihr in erster Linie Eure Peitsche, in den Stages verstreut findet Ihr aber auch Bumerangs, Munition für Eure Steinschleuder und sogar einige Smartbombs, Goldene Statuen weisen Euch den Weg und dienen auch als Zwischenspeicherpunkte, zum Auffrischen Eurer Lebensenergie nehmt Ihr rote Herzen auf. Nach dem ersten Dschungel-Level folgen unter anderem der grafisch ansprechende Wasserfall, die Goldmine, eine uralte Maja-Stadt und weitere antike Ruinen.



Soll man sich nun über ein ausgezeichnetes Jump'n Run für den Jaguar freuen oder sich darüber ärgern, daß die 16-Bit-Vorbilder Eins zu Eins umgesetzt wurden? Spielerisch überzeugt Pitfall auf jeden Fall. Die ausgezeichnete Animation läßt

keine Wünsche offen, Harry klettert elegant an Lianen hoch und macht auch beim Bungee-Jumpen eine gute Figur. Für Nostalgiker haben die Entwickler auch hier wieder das uralte Atari-VCS-Pitfall von 1982 versteckt. Womit wir zum einzigen größeren Kritikpunkt kommen: Auch Pitfall ist definitiv kein 64-Bit-Spiel, grafisch besteht praktisch kein Unterschied zur SNES-Version. Wieder einmal werden die Möglichkeiten der Jaguar-Hardware nicht ausgereizt. Wer sich damit zufrieden gibt. erhält mit Pitfall ein ausgezeichnetes Jump'n Run, aber "Do the Math"? I don't think so!

System: Jaguar Spieletyp: Action-Jump'n Run

Megabit: 32 Hersteller: Imagitec

Testversion: Atari Spieler: 1

Features: Batterie, Continue

Schwierigkeitsgrad: 8 Preis: ca. 130 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 6

Grafik: 65% Musik: 62% Soundeffekte: 75%

Spiel-850/0

## REALTIME Immer das Neueste!

Playstation: PSX dt, Pad: 587.-Rock'N Roll R.dt: 99.-Twisted Metal dt: 99.-Wipe Out dt: 99.-Destr. Derby dt: 99.-Metal Jacket, dt: 99.-Metal Jacket, dt: 99.-

Agyman dt. 99.Agyman dt. 99.Metal Jacket, dt. 99.Wir führen alle
Playstation-Titel,
auch Importe!
Alle neuen Titel sofort verfügbar! Vorbe -

Satum di, Pad: 747,-Universaladapter: 79,-Virt. Fight REMIX: 69,-NBA Jam: 129,-Wing Arms: 119,-Twin Bee Coll: 110,-Wir fähren alle Sat-Titel, auch Importel SNES:

laystation-Titel, SNES:
auch importel
e neuen Titel sofverfügbar! Vorbeblungen möglich!

SNES:
Secr. of Evermo.; 139.DKC II: 139.Chr. Trigger: 139.- etc.

3DO: 3DO dt, Fila Soc:747. Panzer General: 99.-Daedalus: 109.-Shock Wave II: 109.-Space Hulk: 119.-Wir führen alle 3DO

Virtuel Boy mit M.-Tennis: 399 PC-Engine GT Telefon: 0261-3 66 58

Ruft an für neueste Artikel und aktuelle Sonder preise

Fax: 0261-3 66 57

Besucht auch unser Ladenlokal
"Skate & GAME" in Koblenz,
Stegemannstr.16/18 - Schloßpassage



Jaguar - CD - ROM m.Blue Lightning 369,"

30

Jaguar Konsole m.Spiel 329,95 Jaguar Konsole o.Spiel 279,95 Gamepad 54,95 Gamepad II 69,95\* Joystick 109,95

And the second s	
Allen vs Predator	124,95
Bubsy	109,95
Flashback	119,95
Hover Strike	109,95
Iron Soldier	129,95
Kasumi Ninja	119,95
Legions o.t. Undead	129,95*
Pinball Fantasies	109,95
Sensible Soccer	99,95
Super Burn Out	119,95

Rayman	129,95	
Syndicate	109,95	
Tempest 2000	99,95	
Theme Park	99,95	
Ultravortex	129.95	

#### CD - ROMs:

ALIEN VS PREDATOR 2	129,95*
BATTLEMORPH	119,95
CREATURE SHOCK	129,95
DEMOLITIAN MAN	119,95
FIFA SOCCER	139,95*
FREELANCER 2000	119,95
HIGHLANDER	129,95*
MAGIC CARPET	129,95*
NEED FOR SPEED	119,95*
RISE OF THE ROBOTS	129,95*
STAP PAIDERS 2000	120 05

Lynx II 109,95

#### Spiele fürs beste Handheld der Welt

Alien vs Predator	89,95*
Battlewheels	79,95
Desert Strike	79,95
Eye of the Beholder	89,95
Hard Drivin	49,95
Jimmy Conners Tennis	79,95
Joust	49,95
Lemmings	79,95
S.T.U.N. Runner	69,95
Steel Talons	59,95
Warbirds	59,95

Die hier sufgeführten Spiele stellen nur einen kleinen Aussehnitt aller lieferbarer Spiele dar, Deswegen : Fordern Sie umseren Gesamtkatalog an ! Gratis !

Austerdem auf Lager: Games f. Atari ST/E, Falcon 030, Apple Macintosh Porto: Ein Spiol DM 12, , xwei Spiole u. mehr DM 12 o, , Austand DM 20, ( Verkasse! ) Ertum, Prelikafernasse, Drucklekter verhaleten!

MK	Wende Neurupi 14165 E	Softwareversand und Pankrath GbR omerstr 141 Sertin Wir liefern innerhalb et Post-NN Die Versandkosten bei			i
Softwareversand	Annahmes	verweigerung berechnen wir 30% i	ies Bestelly	ertes als Kostenpauschale.	tenner be
Sony Playstatio	on	Wipe Out	96,95	Real Yumeme	109.95
Alien Triolgy	99,95	Zubehör		Robotica	89,95
Casper	99,95	Action Replay	56,95	Sega Rally	129.95
Cyberia	99,95	Grundgerät	579,-	Shinobi X	94.95
Descent	99,95	Grundgerat + NBA Jam	659.	Streetfighter-The Movie	96,9
Destruction Derby	99,95	Joypad Sony	54,95	Victory Goal	119.9
Jumping Flash	86,95	Maus Sony	54,95	Virtua Cop	129.9
Kileak the Blood	86,95	Memory Card	46,95	Virtua Fighter	119.9
Lemmings 3D	89,95			Virtua Fighter Remix	69,9
NBA Jam T.E.	96,95	Sega Saturn		Virtua Hang On	129,9
Novastorm	89,95	Bug	99.95	Virtua Hydlide	94.9
Overkill	89,95	Clockwork Knight	86.95	Zubehör	
Panzer General	86,95	Cyber Speedway	89.95	6-Spieler-Adapter	74.9
Parodius	89,95	Daytona USA	119.95	Antennenkabel	54.9
Primal Rage	96,95	Digital Pinball	94,95	Arcade Racer Lenkrad	119.9
Rapid Reload	89,95	Dracula X	89,95	Backup Memory	99.9
Raven Project	88,95	Myst	94,95	Control Pad	39,9
Ridge Racer	96,95	NBA Jam T.E.	96,95	Grundgerat	729
Slayer	86,95	Panzer Dragoon	99,95	Grundgerat+3Spiele	1059
Streetfighter-The Movie	96,95	Parodius	89,95	MPEG-Karte	339,9
Tekken	99,95	Pebble Beach Golf	86,95	Universal Adapter	69,9
Toh Shin Den	89,95	Primal Rage	89,95	Virtua Stick	79,9



apanische Playstationbesit-Uzer warten bereits sehnsüchtig auf den Nachfolger Tekken 2. Deutsche Beat'em-Up-Fans müssen sich vermutlich noch für längere Zeit mit dem gerade erschienenen Vorgänger vergnügen. Unmittelbar nach dem Einschalten darf das klassische Shoot'em-Up-Spiel Galaga als charmanter Ladezeit-Überbrücker gezockt werden. Danach gibt es ein minutenlanges SGI-Intro zu bewundern, das alle Fighter-Persönlichkeiten eindrucksvoll präsentiert. Insgesamt acht schlagfertige Kämpferrecken stehen zur direkten Anwahl bereit. Bis auf den Samurai-Krieger "Yoshimitsu" japanischer Abstammung, der über ein

Für jeden Fighter schlummert ein gerenderter Vor- und Abspann auf der CD. Der "Galaga"-Loader (letztes Bild) versüßt einem die Ladezeit.

Schwert als Waffe verfügt, ver-

läßt sich die restliche Fighter-

Riege auf ihre Faust-, Kick-

und Combo-Künste. Genau

wie bei Battle Arena TohShin-

Den wurden alle Spielfiguren

mit Texturen und Gouraud-

Shading-Effekten verkleidet.

Neben dem Standardblick-



Alle Fighter verfügen über eine stattliche Anzahl von Special Moves

## Nahkampf-Nachwuchs Tekken

winkel gibt es eine zweite Perspektive, die das Geschehen aus einer schrägen Draufsicht präsentiert. Habt Ihr acht Runden gewonnen, taucht der erste "Middleboss" auf, und zum Finale erwartet Euch ein ausgefuchster Obermotz. Wurde



Zwei Sicht-Perspektiven stehen zur Auswahl. Wer mit einem Charakter alle Gegner schafft, darf danach den Vorboß als Spielfigur anwählen ein Match am Stück durchgespielt, kann jeder der sechs Vorbosse als Spielfigur direkt angewählt werden. ws



Seit es Tekken, Tohshinden und Virtua Fighter für das traute Heim gibt, ist die testende Prügelspielgemeinde in mehrere Lager geteilt. Auch in unserer Redaktion gab es schon heftige



Diskussionen, welches Beat'em-Up nun wirklich das Bessere ist. Ich selbst war auf Anhieb von der hochauflösenden Grafik und der flüssigen Animation der Charaktere begeistert. Auch die Special-Move-Palette ist im Gegensatz zu Tohshinden auf anspruchsvolleres Niveau getrimmt. Natürlich hat auch Tekken seine Schwächen: Neben dem Kampfgeschehen wird lediglich der Untergrund in Echtzeit berechnet, und die Hintergründe bestehen aus langweiligen Bitmap-Einblendungen. Des weiteren ist der Bewegungsfreiraum nicht frei wählbar, das bedeutet, das Kampfgeschehen spielt sich wie bei Segas Polygon-Prügler auf einer Ebene ab. Ansonsten gibt es keine großen Mankos festzustellen, mal abgesehen von den leichten Flackeranfällen der Energieanzeigen, die hauptsächlich im Replay-Modus auftauchen. Bleibt abschließend zu sagen: Tekken erreicht grafisch nicht ganz die Finesse von Tohshinden, hinterläßt dafür im spielerischen Bereich aber einen weit besseren Eindruck. Jeder Playstation-Besitzer kann bedenkenlos zugreifen.

System: Playstation Spieletyp: 3D-Beat'em-Up

Megabit: CD Hersteller: Namco Testversion: Galaxy Spieler: 1 bis 2 Features: Memorycard,

Continue

Schwierigkeitsgrad: 4 bis 5

Preis: ca. 130 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 16

Grafik: 81% Musik: 81% Soundeffekte: 80%

Spiel-



# AMLIGA

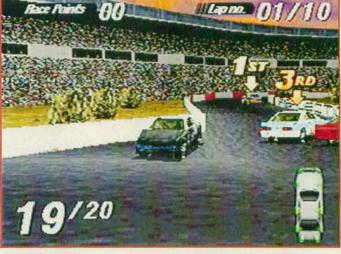
**Back for the future** 



AMIGA Technologies GmbH • Berliner Ring 89 • 64625 Bensheim



Derby gehört zu den Rennspielen mit mehr Spielmodi als Strecken



Zwanzig Teilnehmer, und dann mit Karacho über die Kreuzung ...

# Destruction Derby

Soso, die Playstation kann also eine halbe Million Polygone durch die Gegend schubsen (oder waren's doch nur 80.000?). Anscheinend kam ein kluges Köpfchen bei Psygnosis auf die Idee, diese Polygone zu Stock-Cars zusammenzusetzen und bei Unfällen wieder auseinanderfliegen zu lassen. Nach unseren Maßstäben müßte man Destruction Derby als Rennspiel bezeichnen. Die CD enthält nämlich gleich zwei Rennmodi. Beim "Stock Car Racing" müßt Ihr möglichst flott eine vorgegebene Rundenzahl auf einem der fünf Kurse hinter Euch bringen. Im "Wreckin' Race" gilt das Gleiche, Ihr bekommt jedoch für spektakuläre Crashs Bonuspunkte. Zwei der Strecken sind mit Kreuzungen bestückt, und was das für ein 10-Runden-Rennen mit 20 unterschiedlich schnellen Teil-

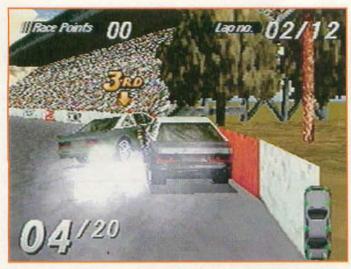
nehmern bedeutet, könnt Ihr Euch ja ungefähr vorstellen. Zur (dringend nötigen) Schadensübersicht ist am Bildschirmrand Eure Mühle in Draufsicht abgebildet. Verschiedenfarbige Pfeile zeigen an, wie stark Ihr an welcher Stelle beschädigt seid. Erlischt einer der beiden Marker für den Motorzustand, haucht Euer Renner ein schwarzes Rauchwölkchen aus und scheidet aus dem aktuellen Rennen. Geht einem Reifen die Luft aus, wird's mit der Len-

Jaja, wenn's eng wird, müssen sich die Kleinen eben durchbeißen. Ohne Drängeln kommt Ihr nie an die Spitze. kung schwierig, bei zwei Platten kommt Ihr nicht mehr auf Touren. So richtig spaßig geht's allerdings erst in den "Destruction Derby"-Modes zu. In einer runden Arena fahrt Ihr ein Duell gegen Computer oder Gegenspieler (mit zweiter PSX und CD, versteht sich). Wer auf mehr Action steht, wählt den normalen oder den "Total Destruction"-Modus aus. Hier versammeln sich alle zwanzig Teilnehmer in der "Bowl". Entweder heißt's "jeder gegen jeden" (normal) oder "alle gegen einen, und der seid Ihr" (Total Destruction). Während im normalen Destruction Derby nach Crash-Punkten gefahren wird, geht's in Total Destruction nur darum, möglichst lange zu überleben (und eine Minute ist da schon eine verdammt gute Zeit). Was das Ganze so interessant macht, ist der Realismus, mit dem die Unfälle ablaufen. Die Bewegungen der Fahrzeuge, Beulen, Rauchwolken, wegfliegende Trümmer und die Soundeffekte kommen wie in echt. Die vier anwählbaren Perspektiven tun Ihr übriges zum Realismus dazu. Egal, welches Rennen Ihr fahrt, Ihr könnt immer die letzte Verschrottungsaktion im Replay noch einmal so richtig genießen. Sämtliche Bestzeiten, Eure Plazierung im Klassement und sogar ganze Replay-Sequenzen lassen sich zum späteren Aufruf im RAM einer Speicherkarte verewigen.

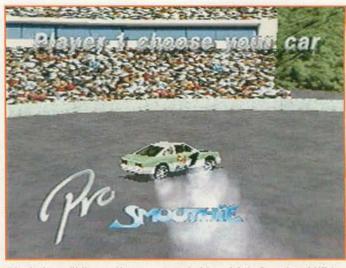




Nirgends fliegen die Fetzen so schön, wie im Total-Destruction-Modus. Alle gegen einen ist aber auch fies...



Auch ein dritter Platz will hart erkämpft werden



Die drei anwählbaren Karren unterscheiden sich in Speed und Härte



Nett aber überflüssig – der Pitstop ist nur ein Grafikdemo



Zwei Dutzend Teilnehmer auf einem kurzen Rundkurs garantieren spektakuläre Crash-Situationen



Es ist mir zwar ein völliges Rätsel wieso, aber irgendwie gelte ich bei uns schon lange als Pistensau ("...hier, teste doch das mal, ist genau das richtige für Dich"...). Allerdings – bei dem Spaß, den ich mit Destruction Derby habe, könnte da sogar fast was dran sein. Einerseits kann man sich mit Destruction Derby prima abreagieren (Sound voll aufdrehen), andererseits ist das Spiel jedoch auch in der Lage, mittels im-



Im Replay habt Ihr das letzte Rennen noch einmal im Überblick

mer neuer Bestzeiten langfristig zu motivieren. Ob sich das gediegene Rudelschubsen allerdings für Führerscheinneulinge eignet, wage ich doch mal zu bezweifeln. Gerade die Powerhalse im Rückwärtsgang macht nach 'nem Crash so richtig Laune (zur Nachahmung nicht empfohlen!). Aber zwei Dinge gibt's doch, die ich am fröhlichen Verschrotten bemängeln möchte: Erstens ist in den Championship-Modes zu viel Glück im Spiel (was ja bei Total Destruction oder Wreckin' Race nicht weiter stört) und zweitens gehen Euch die dümmlichen und immer wiederkehrenden Kommentare des Sprechers nach einer halben Stunde derart auf die Nerven, daß Ihr sie am liebsten ausschalten würdet. Was Destruction Derby noch etwas aufwertet, sind die zusätzlichen Zwei-Spieler-Modi. Da es etwas schwierig ist, sich ein Duell in der Arena zu liefern (Ihr fahrt meist aneinander vorbei) bieten sich die Rennen eher an. "Wer schafft die meisten Runden" oder "wer geht zuerst durchs Ziel" ist im Duell noch am Spannendsten. Um Stadtverkehrsfrust abzubauen gibt es nichts besseres.

System: Playstation Spieletyp: Rennspiel mit Action

Megabit: CD

Hersteller: Psygnosis/Sony Testversion: Psygnosis Spieler: 1 bis 2 Features: Speicheroption,

unterstützt NeGcon Schwierigkeitsgrad: 4 bis 7

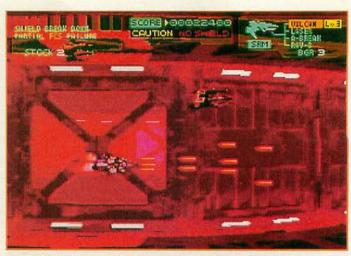
Preis: ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 74%
Musik: 65%
Soundeffekte: 78%

Spiel-



Im 3D-Level taucht plötzlich ein Grand Phage auf



Später findet Ihr Euch in einem Seitenscroll-Level wieder

S eit es 32-Bit-Konsolen gibt, scheint die allgemeine Ballerlust wieder aufzuflammen. Philosoma ist ein Spiel, das sich vor allem durch die Vielfalt an Perspektiven auszeichnet. Man kann nicht einfach sagen, dies sei ein Seiten-Scroller oder ein 3D-Shoot'em Up. Hier kommen nämlich beinahe alle gängigen Scrolls und Perspektiven zum Einsatz. Es existieren sogar Level mit einer Sicht nach hinten, wo Ihr beispielsweise feindliche Verfolger abschießen müßt. Die Übergangsphase von einem Scroller-Typ zum anderen erfolgt eleganterweise durch gerenderte Zwischensequenzen, die den Perspektivenwechsel (fast) butterweich über die Bühne bringen. Insgesamt birgt das Spiel vier Level, die in





In Philosoma findet Ihr alle erdenklichen Perspektiven

# Vielfältig Philosoma

jeweils mehrere Perspektivenund Scrollabschnitte aufgeteilt werden. Als Pilot eines Raumjägers habt Ihr vier Schußwaffen, zwei Raketentypen und Smart-Bomben zur Auswahl, die durch Aufnahme von Items aufgepowert bzw. bestückt werden. Auch die Schutzschilde, die bis zu zwei Treffer oder Zusammenstöße absorbieren können, werden durch dafür bestimmte Items regeneriert. Manchmal sind sie lebensnotwendig, um die unermüdliche Schar von Mechano- bzw. Biomonstern abzuwehren, ganz zu schweigen von den Boßgegnern wie den "Muscle"-Raumschlachter in Level 2. der einmal im Vertikal- und danach

im 3D-Scroll fürchterlich wütet. Habt Ihr jedoch einmal einen Level komplett durchgespielt, könnt Ihr ihn abspeichern und jederzeit darauf zugreifen.



Das erste Shoot'em Up von Sony CE ist für meinen Geschmack ziemlich gut gelungen. Zwar sieht das Ganze aus, als hätte man einzelne Schnipsel aus verschiedenen alten Ballerspielen zu einem Stück zusammengeschustert, doch die Übergangssequenzen, die die einzelnen Teile miteinander verbinden, wirken optisch sehr reizvoll. Wenn man das Spiel zum ersten Mal sieht, ist man verwirrt und zugleich auch fasziniert von dem Überraschungseffekt. Die Übergänge, beispielsweise vom Seitenscroll in den Vertikalscroll, lassen nämlich kaum Zeit für eine Atempause. Man muß höllisch darauf achten, wann eine Zwischensequenz endet und wo das eigentliche Spiel beginnt. Hat man so einen kompletten Level geschafft, darf man sich den Spielstand auf die Memory-Karte sichern. Leider benötigt man für die vier Level in Philosoma nicht mehr als drei Stunden Spielzeit, und das ist eben viel zu kurz.



Beruhigend: Im ersten Level gibt's auch die gewohnte Seitenansicht

System: Playstation Spieletyp: Shoot'em Up

Megabit: CD Hersteller: Sony CE **Testversion: Archiv** 

Spieler: 1

Features: Speicheroption Schwierigkeitsgrad: 5 Preis: ca. 140 Mark

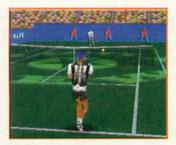
VG-Altersempfehlung: ab 6

Grafik: 78% Musik: 66% Soundeffekte: 69%

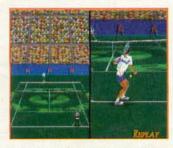


# Lachnummer

n Japan steht Power Serve als Ground Stroke in den Läden, in Europa wird die erste Tennissimulation fürs PSX von Ocean vertrieben. Zur Auswahl stehen Euch vier männliche und vier weibliche Tenniscracks, die äußerlich stark an bekannte Spieler erinnern, Andre Agassi, Pete Sampras und Steffi Graf erkennt sogar der Tennislaie. Ihr tretet alleine oder paarweise zu einem Single- oder Doppelmatch an, per Memory Card speichert das Programm Eure



Andre Agassi spielt im für ihn typischen Outfit



Bei diesem Spiel nützen auch verschiedene Ansichten nichts

Erfolge, Während des Spiels stehen Euch verschiedene Perspektiven zur Auswahl, darunter auch ein horizontal oder vertikal gesplitteter Bildschirm für den Zwei-Spieler-Modus. Auch allein dürft Ihr die Betrachtungsweise beliebig wechseln, es gibt sogar eine Kamera, die sich ständig um den Spieler dreht. Jede Szene läßt sich nochmal in Zeitlupe aus verschiedensten Blickwinkeln betrachten. Zum Spielen benötigt Ihr eigentlich nur zwei Tasten, eine für alle Grundschläge und eine für Lobs. Das Programm berücksichtigt alle gültigen Tennisregeln, inklusive Tie-Break.



Wer dieses Spiel verbrochen hat, gehört eigentlich eingesperrt. Die Entwickler waren offensichtlich so mit der Grafik beschäftigt, daß sie die Spielbarkeit völlig außer acht gelassen haben. Die vielen verschiedenen Perspektiven und flüssigen Animationen beeindrucken denn zu Beginn auch, aber schon nach dem ersten Ballwechsel merkt man, daß irgendwas faul ist. Wie sehr man sich auch anstrengt, kein Ball geht ins Aus, die Schläge haben immer dieselbe Länge und Härte, von Abwechslung keine Spur. Von Top Spin oder Slice haben die Programmierer offensichtlich noch nie was gehört, der größte Joke sind jedoch die unterschiedlichen Perspektiven. Wieso integriert man eine Kamera, die sich pausenlos um den Spieler dreht, so, daß man den Ball nicht kommen sieht, wenn die Kamera gerade nicht in Rich-Geaenspieler zielt? So ein Dreck!

System: Playstation Spieletyp:

**Tennissimmulation** 

Megabit: CD Hersteller: SPS **Testversion: Galaxy** Spieler: 1 bis 2

**Features: Speicheroption** Schwierigkeitsgrad: 3 Preis: ca. 120 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

64% Grafik: 25% Musik: Soundeffekte: 47%

Spielspaß

## Gebrauchtspiele!

- An- und Verkauf -

SEGA \* Nintendo \* NEO-GEO \* Sonv

030/7875192 - 030/7811536 "Marktübersicht Telespiele" gratis!

#### TVGAMES

10823 Berlin Schöneberg, Grunewaldstr. 81 – 7875192 13353 Berlin Wedding, Brüsseler Str. 19 - 4532273



Computer-& Videospiele Vertrieb ...online with the future



Sony PSX-Zubehör Grundgerät PAL 599,-Control Pad 52,95 Memory Card 47,95 Mouse 52,95

Sony PSX-Spiele
Air Combat dt 8
Alien Trilogy dt 9
Assault Riggs dt 8
Battle A/Toshinden dt 8 Casper dt Cyber Sled dt Cyber Sied dt
Cyberia dt
Destruction Derby dt
Discworld dt
Extreme Sports dt
Fifa Soccer '96 dt Gunner's Heaven dt urn Sunner's Heaven dt
J.Madden Football'96dA Jumping Flash dt Kileak the Blood dt

Krazy Ivan dt Lemmings 3D dt NFL Quarterback 96 dt NBA Jam T.E. dt 92,95 Novastorm dt 87,95 PGA Tour Golf '96 dA Philosoma dt Raiden Project dt Rapid Reload dt 87,95 92,95 87,95 87,95 87,95 87,95 Rayman dt Revolution dt 92,95 Revolution dt
Ridge Racer dt
ShockWave dt
Starblade Alpha dt
Street Fighter Movie dt
Tekken dt
Twisted Metal dt
Warhawk dt
Waterworld Action dt 82.95 92,95 92,95 92,95 87,95 87,95 a.A. 87,95 Waterworld Action dt 92,95 a.A. 87,95 87,95

Telefon: 02066 / 54164 + Fax 54059 Öffnungszeiten: Mo - Sa von 11-21 Uhr Moerser Str. 61 47198 Duisburg-Homberg

nen: dt=komplett deutsch ; dA=deutsche Anleitung ; us=englische Ver

#### Verkauf An- und gebrauchten Spielen

Über 1500 Spiele zur Auswahl!!

Der Versand erfolgt per Nachnahme (DM9, +DM 3, + NN-Gebühr) oder per Varkasse (DM 6,-),
Ab einemBestellwert von DM 200, -- lliefern wir grundsdiztlich versandkostentriel)
Auslandslieferung nur gegen Vorkasse (+DM 20), Er gelten unsere Algemeinen Geschäftsbedingungen,
Für bestellte und nicht angenommene Ware berechnen wir eine Fauschale in Höhe von DM 20,Ladenpreises können abweichen, HANDLERANFRAGEN ERWUNSCHIIII
Keine Haftung für Irrümer und Druckfehler.

#### Call now (02622)83517 Scart-Umschalter

Sind Sie das lästige umstöpseln leid? Dann haben wir die Lösung für Sie!!! Der RGB-taugliche Umschalter für Video-

4-fach Umschalter
7-fach Umschalter
8-fach Umschalter
9-9 DM
9-9 D



spiele mit Anschluß für die Stereoanlage.

Sony PSX RGB Kabel dt/us/jp 49,99 DM
3-fach Umschalter 139,99 DM Sega Saturn RGB Kabel+Hifi 49,99 DM
4-fach Umschalter 159,99 DM SNES RGB Kabel+Hifianschluß 39,99 DM

Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583



Wer durch ein grünes Tor fährt, kassiert Bonus-Kohle



Was macht denn das weiße Werbeschild mitten auf der Straße?

er schon immer mal mit Skateboard, Rollerblades, Mountain Bike oder Rodel mit über 100 Sachen durch Großstädte oder malerische Landschaften rasen wollte, ist bei Extreme Games von Sony genau an der richtigen Stelle. Allein oder zu zweit (per gesplittetem Bildschirm) nehmt Ihr entweder an einer kompletten Saison teil oder bestreitet einfach nur ein freundschaftliches Wettrennen. Eine Saison besteht aus zwölf Rennen gegen jeweils 15 Gegner, der Schwierigkeitsgrad läßt sich in vier Stufen verändern. Vor dem Rennen wählt Ihr Euren Piloten aus 16 unterschiedli-

chen Charakteren, Ihr ent-

vollgas

Extreme

Games

springt Ihr oder duckt Euch, falls Euch ein Konkurrent überholt, haut Ihr ihm mit den L-R-Tasten eine vor den Latz. Die gelben, grünen und blauen Tore solltet Ihr möglichst alle durchqueren, denn dann dürft Ihr nach dem Rennen im Bonus-Kurs jede Menge Kohle scheffeln.

Paul Dillon Height 5:8 Weight 150

Oben: Die Balken zeigen Stärken und Schwächen jedes Fahrers in sechs Kategorien



Grafisch erinnert Extreme Games mit schneller, sehr flüssiger und detaillierter 3D-Grafik an EAs Road Rash oder Need for Speed, nur

fahrt Ihr halt mit etwas ungewöhnlichen "Fahrzeugen" durch die Gegend. Auch spielerisch überzeugt Extreme Games, der hohe Schwierigkeitsgrad auch im einfachen Level erfordert ausgiebiges Training, die abwechslungsreichen Strecken mit unterschiedlichen Anforderungen lassen keine Langeweile aufkommen. Der Zwei-Spieler-Modus sorgte für spannende Kämpfe zwischen Ralph und mir, wobei wir uns natürlich meist gegenseitig die Plazierungen verdarben. Soundmäßig bietet Extreme Games natürlich den gewohnten 32-Bit-Standard mit vollem CD-Sound und tonnenweise digitalisierter Sprachausgabe. Extreme Games ist ein interessantes Rennspiel nicht nur für Rollerblade- oder Skateboard-Freaks.

System: Playstation Spieletyp: Rennspiel Megabit: CD

Hersteller: Sony Testversion: Primal Games

Spieler: 1 bis 2

Features: Speicheroption Schwierigkeitsgrad: 7 Preis: ca. 120 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 6

Grafik: 80%
Musik: 70%
Soundeffekte: 65%

Spiel-69%

scheidet Euch für eines der Sportgeräte und schließlich bestimmt Ihr noch den zu absolvierenden Kurs. So könnt Ihr z.B. durch San Francisco, Rom oder Südamerika fahren. Falls Ihr genügend Geld verdient habt, kauft Ihr Euch stärkeres Material. Um den zahlreichen Hindernissen während des Rennens auszuweichen.



Willkommen in Nevada, bis zum Ziel ist es nicht mehr weit

eltrettung ist mal wieder das Gebot der Stunde. Ein Militärcomputer terrorisiert die Menschheit und muß zerstört werden. Als Held schwingt Ihr Euch auf den Pilotensitz eines Kampfraumers und düst los. Novastorm ist als 3D-Scroller angelegt. Euer Raumschiff seht Ihr von hinten, während die Umgebung rasend schnell unter Euch vorbeiscrollt, Genau hier liegt das Besondere von Novastorm: Sämtliche Landschaften. Korridore und Endgegner sind brillant vorgerendert und als Film auf CD abgelegt. Das heißt natürlich nicht, daß Ihr nicht irgendwo anstoßen könnt. End-



Ihr zischt mit Eurem Raumer durch einen gerenderten Film

# Fire, Ice & Dynamite

gegner werden ganz normal getroffen, kommt Ihr einem hervorstehenden Landschaftsdetail zu nahe, droht der Absturz. Die Feinde, die wie die Fliegen um Euch herumschwirren, kommen aus allen Richtungen und hinterlassen (sofern Ihr ein ganzes Geschwader ausrottet) aufrüstende Extras. Da die Filmbestandteile von Novastorm so umfangreich sind, erscheint das Spiel auf zwei CDs, die Ihr auf halbem Weg wechselt.



Die Korridore vermitteln ein phänomenales Speed-Gefühl



Bei der tierischen Geschwindigkeit, mit der das Spiel abläuft, ist auch der Super-Profi-Shoot'em-Up-Spezialist reichlich gefordert. Die Stellen, die bei den ersten Versuchen als unfair erscheinen, sind mit etwas Übung irgendwann zu meistern, da die Feinde immer in den selben Formationen über Euch herfallen (Ihr wißt schon, der Lerneffekt...). Die psychedelische Umgebung, die ständig in Bewegung ist, gibt Novastorm irgendwie etwas bombastisches. Da können Euer Raumer und auch die "Durchschnittsfeinde" nicht ganz mithalten. Die sind zwar auch gerendert, erscheinen aber etwas fuzzelig. Wer sich zu den ganz Hartnäckigen zählt und auf Render-Grafik steht, ist mit Novastorm ganz gut versorgt. Alles in Allem kann Novastorm mit Philosoma nicht ganz mithalten.

System: Playstation Spieletyp: Shoot'em Up Megabit: 2 CDs Hersteller: Psygnosis **Testversion: Psygnosis** 

Spieler: 1

Features: Highscores Schwierigkeitsgrad: 8 Preis: ca. 100 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 72% Musik: 65% Soundeffekte: 58%

Spielsnaß

#### SONY PLAYSTATION SNES PLAYSTATION 599.00 Battle Arena Toshinden 89.95 Revolution X Sony Playstation dt. Twisted Metal 99,95 49,95 Controller 89,95 Lost Vikings 2 Memory Card 39,95 Virtual Snooker Marko's Magic Football 104,95 49,95 Mouse **VR** Baseball Starfleet Academy 109,95 3D Lemmings 89,95 War Hawk 89,95 Batman Forever 109,95 Justice League 129.95 AD&D Forgotten Realms Waterworld Action 99.95 129,95 Aftermath Wipeout Stargate Air Combat 89,95 WWF The Arcade Game NBA Jam Tournament 149,95 WWF Coin Op Judge Dreed Alien Trilogy 129,95 89,95 WWF WrestleMania Assault Rigs Frank Thomas 109,95 "Big Hurt" Baseball Casper Foreman For Real Boxing Cyberia 109.95 Cybersied 89,95 F1 Championship 129,95 Total Football 129,95 Descent 99.95 Destruction Derby Porky Pig's 109,95 89,95 Haunted Holidays Discworld NFL Quaterback Club 96 D's Dining Table 109,95 89,95 WWF WrestleMania: Extreme Games Jumping Flash 89,95 The Arcade Game Kileak The Blood 89,95 109,95 **Demolition Man** 89,95 Spider-Man: Seperation Anxiety Krazy Ivan 109,95 Lost Vikings 2 Spawn Cutthroat Island NBA Jam T. Edition 89,95 TW Datentechnik GmbH 99,95 NFL Quarterback Club 96 Boogerman Netzwerklösungen Novastorm 89.95 Philosoma 89,95 Spiele für weitere Systeme (3 DO, Apollopassage Rapid Reload 89,95 Saturn, Mega Drive usw.) auf Anfrage. 46483 Wesel 89,95 Revolution X 99,95 Ridge Racer Versand: \* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar, Rock'n Roll Racing 2 Telefon (0 2 81) 3 38 50-0 Vorbestellungen sind möglich. Starblade Alpha 89,95 Street Fighter - The Movie 89,95 Irrtum und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können abweichen. IEU AM NIEDERRHEIN • NEU AM NIEDERRHEIN • NEU AM NIEDERRHEIN • NEU AM NIEDERRHEIN • NEU AM NIEDERRHEIN



Auch durch Schrägflug ändert sich nichts an der dürftigen Steuerung



Wir machen den Weg frei – die Smartbomb ist oft die letzte Rettung

B eim Namen *Total Eclipse* dürfte es bei den meisten schon klingeln - richtig, gab's schon mal für das 3DO. Warum die PSX-Version "Turbo" heißt, ist mir allerdings ein Rätsel, so klein, wie die Unterschiede sind. Es ist immer noch dasselbe Spiel: Eine außerirdische Rasse hat eine vergnügliche Menschenhatz beschlossen und beginnt, die gute alte Erde zu bombardieren. Ihr sollt als Elitepilot das Übel bei der Wurzel packen und startet auf den Planeten, von dem die Raketen kamen. Dabei wechseln sich in allen Missionen Flüge über hügelige Planetenoberflächen und rasante Fahrten durch unterirdische Tunnel ab. Euer Flitzer hat eine Energiereserve, die mit

Total Eclipse

Turbo Edition

einer Energiewand einen Teil Eures Weges leerräumen. Jetzt ratet mal, was am Ende einer Mission auf Euch wartet: Richtig, ein Boss, groß und böse. Nach dessen Beseitigung gibt's ein kurzes Paßwort zu notieren. Vorneweg und zwischendurch halten Euch Rendersequenzen über die Story auf dem laufenden.

Manchmal habe ich

den Eindruck, daß manche Entwickler uns Pressefritzen absichtlich mit mög-Zwischen den Endgegnern lichst langen Spielenamen ärwechseln sich gern wollen. Naja, sei's drum, Planeten-Level und Tunnel-Passagen ab wenn's nervt, wird eben ab-

der Zeit, durch Kollisionen und feindliche Treffer abnimmt. Zerstört Ihr einen Feind oder ein Bauwerk, wird wieder aufgefüllt. Je nach aufgelesenem Extra benutzt Ihr eines von drei Waffensystemen, das über drei Stufen aufrüstbar ist. Wechselt Ihr die Waffen, fangt Ihr quasi wieder von vorne an. Dazu werden Euch drei Smartbombs beschert, die in Form



Lieber das linke Extra – beim Waffenwechsel wird abgerüstet

ASSMGP2 stehen könnte?). Wenn Crystal Dynamics jetzt anfängt, 3DO-Spiele umzusetzen, dürfen wir uns ja noch auf einige "alte Hüte" freuen. Total Eclipse fand ich schon auf dem 3DO nicht so toll (wegen der miesen Steuerung). Die verschiedenen Planeten unterscheiden sich nur unwesentlich (mach 'ma die Lava blau, und schon haben wir einen Eisplaneten), wodurch spätestens in Runde drei Level zwo die Langeweile einkehrt. Der einzige Ansporn zum Weiterspielen ist dann nur noch die Neugierde auf den Endgegner. Da kaum an Total Eclipse gefeilt wurde, bleibt's wertungstechnisch beim alten. Wer auf 3D-Ballerspiele steht, könnte sich auch für Novastorm entscheiden.

gekürzt (wer weiß noch, wofür

System: Playstation Spieletyp: Shoot'em Up Megabit: CD Hersteller: **Crystal Dynamics Testversion: BMG** Interactive Spieler: 1 Features: Paßwort Schwierigkeitsgrad: 6 Preis: ca. 120 Mark VG-Altersempfehlung: ab 6 Grafik: 74% Musik: 50% Soundeffekte: 48%

spaß

Speicherplatz der CD mal etwas besser ausgenutzt! Hyper Parodius enthält nämlich sowohl den ersten, als auch den zweiten Teil des kultigen Konami-Shooters. Daß in Parodius andere Ballerspiele (überwiegend aus dem eigenen Hause) durch den Kakau gezogen werden, dürfte den meisten noch in Erinnerung sein. Im zweiten Teil wurde zu dieser bunten Palette



Nimm zwei

# Hyper Parodius

veräppelter Spiele ein weiteres hinzugefügt: Parodius 1. Es finden sich viele Elemente aus dem ersten Spiel, die allerdings auf das ulkigste verfremdet oder imitiert werden. Das erfolgreiche Gradius-Spielsystem ist auch in Parodius 2 nicht geändert worden. Nach wie vor habt Ihr es mit einem Horizontal-Scroller mit dem klassischen Extrawaffensystem zu tun.



Ich stell's mir schwierig vor,zu programmieren, wenn die Arme der Entwickler in Jacken stecken, deren Ärmel auf dem Rücken verknotet sind. Aber irgendwie haben sie's wieder hingekriegt. ein schreiend-komisches Ballerspiel zu basteln. Der Schwierigkeitsgrad liegt etwas über dem des ersten Teils, der Abwechslungsreichtum von Parodius 2 erzeugt allerdings genügend Motivation. Die poppigen Klassik- und Voksliedthemen tragen wie schon im ersten Teil ihr Scherflein

zum Unterhaltungswert bei. Wer nicht unbedingt nur schnelle Polygone sehen will, kommt an dieser Kultscheibe keinesfalls vorbei. Die Daten für Parodius 1 entnehmt Ihr bitte dem Test in Ausgabe 1/93. Bei der Grafik geht es natürlich wegen der Leistungsfähigkeit der PSX um 10% runter.

System: Playstation Spieletyp: Shoot'em Up Megabit: CD

Megabit: CD Hersteller: Konami Testversion: Archiv

Spieler: 1

Features: Continue Schwierigkeitsgrad: 5 bis 6

Preis: ca. 130 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 84% Musik: 82% Soundeffekte: 80%

Spiel-



Überpräsenz dieser

Automaten in Japan an.

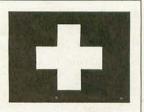
CD-Versionen

#### GameLine AG

Usterstrasse 57 CH-8600 Dübendorf Tel. 01 / 822 11 61 Fax 01 / 822 11 66 Ausland 0041 / 1822 11 61



Attraktives
Bonuspunkte-System
Bestelle noch heute
kostenlos unsere
VIDEOSPIELE-NEWS



#### Sony PlayStation Deutsch: Toh Shin Den 79,- I Sony PlayStation Import: 79,- DM 89,- DM 99,- DM 99,- DM 129,- DM Zeitgeist jp Rayman us/jp Formation Soccer jp 129,- DM 119,-/149,- DM Jumping Flash Novastorm 149,- DM 149,- DM Lemmings 3D 99,- DM Metal Jacket jp Wipe Out 149,- DM 149,- DM 149,- DM 149,- DM 119,- DM Ridge Racer 109,- DM Twin Bee Deluxe Pack jp Destruction Derby Air Combat Pro Wrestling jp In the Hunt jp 99,- DM 99,- DM 109,- DM 99,- DM NBA Jam T.E. Prime Goal jp Street Fighter Movie Raiden Project Ab November: PGA '96 us X-Com us 119,- DM Scrap Panic Harmy Hopper 149,- DM 99,- DM 109,- DM Tekken Darkstalkers jp Twisted Metal 99,- DM Ab November: 149,- DM 149,- DM Namco Museum Vol. 1 jp Tekken 2 jp Alien Trilogy WWF Wrestlemania 109,- DM 109,- DM 109,- DM 99,- DM 99,- DM Two-Tentaku jp Project Overkill us Loaded us 149,- DM 119,- DM 119,- DM Goalstorm Krazy Ivan Philosoma Disc World 99,- DM Lone Soldier us/jp 119,-/149,- DM 99,- DM 99,- DM Assault Rigs Warhawk **SNES Software:** 149,- DM Killer Instinct Extreme Sports Chrono Trigger us Secret of Evermore 99,- DM 129,- DM Rayman NEO GEO: 109,- DM 139,- DM Yoshi's Island 119,- DM 499,- DM Donkey Kong 2 Theme Park King of Fighters '95 Pulstar 139,- DM 499,- DM 99,- DM Kabuki Clash Int. Superstar Soccer 2 129,- DM

Breath of Fire 2 us

139.- DM

# Flying Arts

Luerwaldstraße 4 · 44339 Dortmund Telefon 0231 / 80 20 84

SATURN:
Virtua Fighter Remix jp
Street Fighter Movie
Wing Arms jp
Adv. Military Comm. jp Layer Section jp
Rayman us
NEWS Saturn:
Virtua Fighter 2 jp
SEGA Rally jp
Hang On 95 jp
Virtua Cop incl. Gun jp
X-Men jp
King Spirits jp
DEMO CD jp Darius Gaiden jp
SEGA Mega Drive:
Lunar 2 us CD
Luna Z us OD

79,- 109,- 129,- 169,- 129,- 119,-	DM DM DM
129,- 129,- 129,- 179,- 129,- 129,- 129,-	DM DM DM DM DM

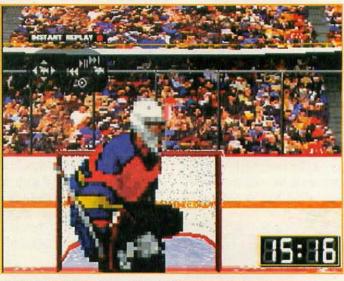
109.- DM

1 / 00 20	07
Hardware:	
PlayStation dt.	599,- DM
mit Spiel nach Wahl	679,- DM
PlayStation ip + us	699,- DM
mit Spiel nach Wahl	799,- DM
RGB-Umbau PlayStation	49,- DM
ASCII Stick	99,- DM
Dauerfeuer-Pad	69,- DM
SEGA Saturn jp RGB	699,- DM
mit einem Spiel	799,- DM
Adapter dt / us / jp	79,- DM
RGB-Kabel Saturn	29 DM
Mission Control Stick	149,- DM

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Demnächst Zahlung mit Kreditkarte möglich.







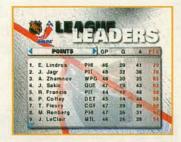
Das Leben aus der Sicht eines Pucks, wer kauft die Filmrechte?

A Is erste Firma veröffentlicht Sega mit NHI All-Star Hockey eine Eishockeysimulation für eine der 32-Bit-Konsolen. Electronic Arts will noch vor Weihnachten mit NHL'96 für PSX und Saturn folgen.

Gleich zu Beginn begrüßen Euch zwei Kommentatoren im Sega-Sports-Studio. Von hier aus beginnt Ihr ein Freundschaftsspiel, startet eine Saison, seht Euch die Statistiken der letzten NHL-Spielzeit an oder kreiert Eure eigenen Hockey-Cracks. Vor dem Match schaltet Ihr die wichtigsten Regeln an oder aus, z.B. Abseits, Fouls, Strafzeiten und unerlaubten Weitschuß. Normalerweise kontrolliert Ihr immer den puckführenden Akteur, mit "Role Playing" läßt sich jedoch auch ein bestimmter Spieler festlegen, den Ihr dann während des kompletten Matches steuert. Während des Spiels dürft Ihr aus neun verschiedenen Perspektiven wählen, im Zeitlupen-Modus kommen sogar noch vier weitere Kamerapositionen dazu, wobei besonders die "Puck-Cam" für witzige Einstellungen sorgt, denn hier seht Ihr das Spielfeld aus der Sicht des Pucks. Mit zwei Sechs-Spieler-Adaptern, zwölf Joypads, zwölf Kumpels und viel Platz im Wohnzimmer, könnt Ihr mit einem dutzend Kumpels ein Match austragen. Alle Spielstände und Statistiken speichert das Programm ab, die

# NHL All-Star Hockey

ausführliche Anleitung empfiehlt allerdings den Kauf eines RAM-Cartridges, da die Spielstände sehr viel Speicherplatz benötigen. rz



der Perspektive

irgendwas

erkennen?



Wie schon lange befürchtet, entwickeln
sich viele 32-Bit-Spiele zu reinen Grafikorgien, bei denen
leider der Spielspaß außen vor
bleibt. Auch NHL All-Star
Hockey bietet grafisch erstklassige Unterhaltung. Digitalisierte Spielsequenzen, echte
Kommentatoren und eine Vielfalt unterschiedlicher Perspektiven zeigen, was der Sa-

System: Saturn Spieletyp: Eishockeysimulation Megabit: CD Hersteller: Sega **Testversion: Galaxy** Spieler: 1 bis 12 Features: Speicheroption Schwierigkeitsgrad: 4 bis 8 Preis: ca. 130 Mark VG-Altersempfehlung: frei 77% Grafik: Musik: 82% Soundeffekte: 80%

rückgreifen.

gen Überblick verschafft? Was nutzt der Sprecher, der jede Szene kommentiert, wenn die Steuerung nicht das geringste Gefühl für das Spiel vermittelt? Die vielfältigen Features, der gute Sound und die ansprechende Grafik sollten nur Beiwerk zu einer guten Simulation sein, wenn das eigentliche Spiel nichts taugt, hilft auch das beste Umfeld nichts. NHL All-Star Hockey ist ein ausgezeichnetes Grafik-Demo, das zeigt, was in der 32-Bit-Hardware steckt, wer jedoch eine gute Eishockey-Simulation sucht, sollte im Augenblick lieber auf die 16-Bit-Versionen von EAs NHL'96 zu-

turn drauf hat. Doch was nut-

zen neun Kamerapositionen,

wenn keine einzige den nöti-

spaß 6 1 %

D ei Laver Section habt Ihr's mit einer waschechten Automatenumsetzung zu tun. Es handelt sich um ein nahezu klassisches Weltraum-Shoot'em Up. Mit Dauerfeuerfinger düst Ihr durch den Raum und später auch über Planeten. In feinster Raiden-Manier werden sowohl Bodenziele als auch Feinde auf gleicher Höhe bekämpft. Die obligatorische Smartbomb sucht Ihr im hektischen Treiben allerdings vergeblich. Vor Eurem Raumer befindet sich ein Zielkreuz, das den Laser auf Bodenziele und Feinde aufschaltet, die sich unter Euch befinden. Der normale Schuß wie auch der Laser können durch Aufsammeln von Extras aufgebohrt werden.

# Kipp mich... Layer Section

Das Besondere an Layer Section (das in heimischen Spielhallen "Ray Force" heißt) ist der Saturn-Mode. Der Bildschirm des ursprünglichen Vertikal-Scrollers wird um 90 Grad gekippt. Entweder fliegt Ihr jetzt einen Horizontal-Scroller (dann müßt Ihr die Steuerung umstellen) oder Ihr legt den Fernseher auf die Seite und kämpft im Arcadetypischen Hochformat.



Qb horizontal oder vertikal, Layer Section ist die Arcade für daheim



Das Einzige, was Layer Section zur hundertprozentigen Automatenversion fehlt, ist der Schlitz für den Münzeinwurf, Wenn Ihr den Shooter mit einem Hochkantfernseher spielt (Vorsicht!), kommt absolut echtes Arcade-Feeling auf. Dazu zählt die Musik (etwas flotter als im Einkaufszentrum), der gesalzene Schwierigkeitgrad (Ray Force ist ein prima Münzfresser) und nicht zuletzt der Frustfaktor, wenn Ihr mal wieder das letzte Continue vor dem dritten Endgegner verheizt habt. Von der Qualität her ist Layer Section eher eins von den Spielen, die einer zockt, während ein Dutzend andere drumherumstehen und sich nicht entschließen können, auch mal Geld dafür auszugeben. Mein Tip: Abwarten, denn auf dem Saturn sind weit bessere Shooter machbar.

System: Saturn Spieletyp: Shoot'em Up

Megabit: CD Hersteller: Taito

**Testversion: Primal Games** 

Spieler: 1

Features: Bild kann gekippt werden Schwierigkeitsgrad: 7 Preis: ca. 130 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: Musik: 68% Soundeffekte: 64%



Kostenlose Preisliste

Inroat Island lition Man d in Maui Malla Maui Malla dt ong Count. 2 dt (16 MB) dt S Deluxe (16 MB) ngle Strike fer Instinct st Vikings 2 ario All Star Clas-ario World 2 ega Man X 2 ega Men 7 ckey & Minnie sA Live 96 tL Hockey 98

Park (kp.dt.)

### SONDERANGEROTE

SONDERANGEBOTE		
Beavis and Butthead	dt	59.95
Bomberman 2	dt	59.95
Indiana Jones	dt	59.95
John Madden 94	dt	49.95
NBA Jam Tournament	dt	39.95
Phantom 2040	dt	59,95
Rise of the Robots	dt	39.95
Sky Blazer	dt	49.95
Star Wars 3	dt	59.95
Stargate	dt	39,95
Street Racer	dt	39.95
Streetfighter 2 Cla.	dt	44.95
Syndicate	dt	39.95

#### ZUREHOR

Donkey Kong Anhang	er dt	4.50
Donkey Kong Plüsch	dt	39.95
Scart Kabel S.NES	dt	18.95
Spieleber, Donkey 2	dt	23.95
S NES ohne Spiel	dt	189.95

## AFGA DRIVE

THE RESERVE TO STREET,		
Batman Forever	dt	79.95
Beavis and Butthead	dt	59.95
Comix Zone	dt	109.95
Cut Throat Island	dt	109.95
Demolition Man	dt	89.95
Donald Duck Maui Ma	dt	109.95
Earth Worm Jim	dt	109.95
Fifa Soccer 96	dt	89.95
Foreman For Real	dt	89.95
Hurricanes	dt	89.95
J.Madden Football 96	dt	89.95
PROBLEM OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF T		STREET, SHOW

Mighty Max	dt	59.95
NBA Live 96	dt	89.95
NFL Quarterback '96	dt	109.98
NHL Hockey 96	dt	89,98
Pac Panic	dt	59.95
Sampres Tennis 96	dt	99.9
PGA Tour Golf 96	dt	89.9
Phantom 2040	dt	59.9
Pocahotas	dt	104.95
Revolution X	dt	109.95
Skeleton Krew	dt	84.98
Sonic 1&2 & Dr.Robo.	dt	99.9
Star Trek: Deep Space	dt	99.9
Stargate	dt	89.9
Tiny Toon 2	dt	69.9
Vectorman	dt	99.98
Waterworld	dt	99.9
WWF Wrestl Arreade	ett	109.9

Ballz	dt	39.9
Incredible Hulk	dt	39.9
Jurassic Park	dt	49.9
Madden NFL 95	dt	49.9
Ottifants	dt	29.9
Rise of the Robots	dt	49.9
Yogi Bear	dt	49.9

### SONDERANGEBOTE

Ballz	dt	39.9
Incredible Hulk	dt	39.9
Jurassic Park	dt	49,9
Madden NFL 95	dt	49.9
Ottifants	dt	29.9
Rise of the Robots	dt	49.9
Yogi Bear	cit	49.9

Mega Drive 2 o.Spiel dt 149.95

# ate (DA) Station Invasion Goldstar 3-Do+Spie Goldstar Joypad 3-Do FZ-10 + Starb

## PLAYSTATION PLAYSTATION

Air Combat	dt	84.95
Alien Trilogy	dt	89.95
Toh Shin Den	dt	89.95
Cyberia	dt	89.95
Cybersled	dt	84.95
Destruction Derby	dt	89.95
Discworld (kp. dt.)	dt	84.95
Extreme Sports	dt	84.95
Fifa Soccer 96	dt	89.95
Jumping Flash	dt	89.95
Kileak the Blood	dt	84,95
Crazy Ivan	dt	89.95
Lemmings 3D	dt	84.95
NBA Jam Tournament	dt	84 95

Tekken Theme Park Top Gun Viewpoint Warhawk

Action Replay PSX
Antennenkabel PSX
ASCII Joypad
ASCII Joystick
Euro-Scart Kabel
Joypad Sony PSX
Link-Kabel PSX
Maus Sony PSX
Memory Card PSX
NeGcon Joypad
The second secon
Sony Playstation

#### TUREHOR ZUBEHOR

dt	59.95	
dt	44.95	
dt	59 95	6
dt	94.95	7
dt	64.95	ď
dt	49.95	ğ
dt	39.95	ı
dt	49.95	-
dt	44.95	
dt	84.95	-
	580.05	i

action

&price power

WANT OF STREET		
lockwork Knight	dt	7
yber Speedway	dt	- 84
yberia	dt	- 8
aytona USA	dt	10
igital Pinball	dt	8
yst (kompl. dt)	dt	.9
<b>BA Jam Tournament</b>	dt	- 8
anzer Dragoon	dt	- 9
anzergeneral	dt	8
arodius Deluxe	dt	8
ebble Beach Golf	di	- 8
rimal Rage	df	- 8
ayman	at	- 8
eal Yumeme (kp.dt.)	dt	10
obotica	dt	- 8
hinobi X	dt	- 8
treet Racer	dt	- 8
treetfighter Movie	dt	B
heme Park (kp.dt.)	dt	- 8
ictory Goal	dt	10
irtua Fight 2 Remix	dt	6
irtua F.& Clockw.K.	dt	13
irtua Fighter	dt	0

#### ZUBEHÖR

pieler Adapter	dt.	69.95
ion Replay Saturn	dt.	89.95
ennenkabel	dt	49.95
ade Racer Lenkrad	dt.	119.95
kup Memory Satur	ndt.	89.95
pad Saturn	dt	39.95
urn+VF & Clockw.	dt	849 95
ga Saturn o. Spiel	dt	699.95
ga Saturn + 3 Spi	dt	999.95
versal Adaptor	dt	64 95
ua Stick Saturn	dt	79.95

Versandadresse: GAMEEXPRESS , Fürstenriederstr. 139, 80686 München Ladenverkauf: Häberlstr. 26, 80337 München Ladenverkauf: Stadtgraben 45, 94315 Staubing (Preise können variieren) ÖSTERREICH: Reichstraße 35 • A-6890 Lustenau SCHWEIZ: Laubenstraße 8 • CH-9444 Diepoldsau

089/5460878 oder 089/5460837 Fax: 089/5460048

05071/733134 Österreich

071/733134 Schweiz

D-Versandkosten DM 7,- zzgl. NN, ab DM 300.- frei A-Versandkosten ÖS 60,- inkl. NN, ab ÖS 2000.- frei CH-Versandkosten SFr 10,- inkl. NN, ab SFr 250.- fre

Unfreie- und Nachnahme Sendungen werden nicht angenommen. Nur solange Vorrat reicht. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.



Wenn Ihr alle Möbel zerballert habt, bekommt Ihr einen Kristall



Hey Mister Techno! Fantasic Pinball steckt voller witziger Ideen

Japano-Fantasy ist das The-ma von Fantasic Pinball. Den Tisch seht Ihr von oben. unterteilt ist er in drei Zonen -Himmel, Erde und Unterwelt. Verläßt der Ball eine der Zonen, wird mitgescrollt, beim Spiel in einer Zone bleibt der Bildschirm statisch. Außer drei Bumpern und den zwei Flipperbacken pro Zone findet Ihr kaum ein Flipper-typisches Element. Der ganze Tisch ist mit Figuren im Anime-Stil garniert, die nicht nur Beiwerk sind, sondern nach einigen Treffern Eurer Kugel nach oben (oder in eine Bonusstufe) verhelfen und jede Menge Punkte bringen. Nach welchem System der Fantasic Pinball funktioniert, müßt Ihr selbst herausfinden. Die ja-

# Fantas(t)isch Fantasic Pinball

schießen" vier Tore erzielen, ein Kinderzimmer verwüsten, Bunny-Girls von Bäumen holen oder fliegende Drachen abschießen. js



Der Höllengnom ist der Eingang zur Bonusstufe. Die Figur bestimmt Schnelligkeit und Stärke.



Bigentlich ist es ja ein bißchen unfair, halbnackte Mädels um das Spielfeld zu drapieren: Sowas kann schon ab und zu ablenken. Ansonsten gibt's von mir ein Riesenkompliment an die Entwickler, die es nahezu perfekt verstanden haben, einen ebenso witzigen wie anspruchsvollen Flipper zu entwerfen. Da

Ihr in allen drei Zonen reichlich Boni ernten könnt, ist Fantasic Pinball nicht einmal frustrierend, wenn Ihr ganz unten seid. Was allerdings die Highscore-Jagd etwas lasch macht, ist die Spielstand-Speicher-Option. Nach etwa 70 Minuten hatte ich 99999999 Punkte zusammen und die Anzeige stand still. Da kann man eigentlich nur noch nach den Edelsteinen streben. Auf den ersten Blick wird Fantasic Pinball dem Spielekenner etwas lahm erscheinen. Bei der Fülle von Targets ist die Geschwindigkeit (einstellbar in zwei Stufen) allerdings gut auf den Tisch abgestimmt. Mir macht das Teil immer noch 'ne Menge Spaß. Wer die beiden Eigenschaften "Saturn-Besitzer" und "Flipper-Fan" auf sich vereinen kann, sollte sich schleunigst ein Fantasic Pinball organisieren.

System: Saturn

Spieletyp: Fantasy-Flipper

Megabit: CD

Hersteller: Techno Soft Testversion: Galaxy

Spieler: 1

Features: Speicheroption Schwierigkeitsgrad: 6 Preis: ca. 130 Mark

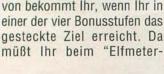
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 79%
Musik: 68%
Soundeffekte: 72%

Spiel- 79%



Alle Figuren auf dem Feld haben ihre eigenen Funktionen



ie noch recht unbekannte Software-Firma Maze beglückt Saturnbesitzer in diesen Tagen mit nicht nur einem weiteren Flipper; vielmehr sind's gleich vier davon. Die Tische seht Ihr dabei von schräg oben (aus klassischen Flipper-Perspektive eben). Das Augenmerk liegt bei Digital Pinball auf der Realitätsnähe der Flipper. Einzig die frei schwebenden Einblendungen wären auf einem echten Tisch nicht möglich. Alle vier Tische sind Multiball-tauglich. Wieviele Bälle gleichzeitig das Maximum sind, ist allerdings noch unklar, ich habe es schon



Also ich würde lieber 130 Mark in der Spielhalle verbolzen

auf fünf gebracht (Gladiators). Soundtechnisch wird das Spielerohr mit krachigen Effekten, Sprachausgabe und Stromgitarrenmusik traktiert.



Alles hat seine Grenzen. Es ist schon ein Unterschied, ob Ihr an einem echten Flipper oder auf einem vergleichsweise mickrigen Fernseher spielt. Ohne Scrolling sind die Details einfach zu klein. Dabei ist Digital Pinball eines der wenigen Spiele, die den hochauflösenden Grafikmodus des Saturns ausnutzen. Trotzdem sind die wichtigen Bonus-Lights auf dem Tisch kaum lesbar. Die Hinweistafeln, die Euch sagen, welches Ziel dran ist, verdecken meist einen Teil des Feldes und machen Digital Pinball unübersichtlich. Meist versucht Ihr zu treffen, was eben gerade blinkt und damit hat sich's auch schon. Auch wird durch die vier Tische nicht das zu erwartende Maß an Abwechslung geboten. Digital Pinball eignet sich ganz gut, um Langeweile zu vertreiben, wer lieber Spaß mit einem Videospielflipper hat, ist mit Fantasic Pinball besser bedient.



Kein Scrolling bedeutet einen fuzzeligen Bildausschnitt

System: Saturn

Spieletyp: Flippersimulation

Megabit: CD Hersteller: Maze **Testversion: Galaxy** 

Spieler: 1

Features: Speicheroption Schwierigkeitsgrad: 3 bis 6 Preis: ca. 130 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 48% Musik: 64% Soundeffekte: 62%

Spiel-

### Ladenlokal 45131 Essen

Rüttenscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225



Ladenlokal 40211 Düsseldorf Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

#### CONIV D

SONT	PLA	TSIAII
Sony Playstation dt.	599,	Rayman dt.
Pad	59,90	Raiden dt.
Padverlängerung	24,90	R. Roll Racin
Action Replay	69,90	Road Rash d
Memorycard	49,90	Sim City 200
Mouse	59,90	Street F. Mov
Link-Kabel	vorb.	Street F. Alph
RGB-Kabel	vorb.	Shell Shock
Air Combat dt	89,90	Lemmings 3
Alien Triology dt	vorb.	Tohshinden o
A-Train dt.	vorb.	Tekken dt.
Panzer General dt.	89,90	Wipeout dt.
Destruction Derby dt.	99,90	NHL 96 dt.
Discworld dt.	89,90	Jumping Flas
Gunnersheaven dt.	89,90	Parodius Del
Kileak the Blood dt.	89,90	Konami Soco
Novastorm dt.	89,90	NBA Jam dt.
Ridge Racer dt.	99,90	Warhawk dt.

LA	YSTATION	
9,	Rayman dt.	99,90
,90	Raiden dt.	99,90
1,90	R. Roll Racing 2 dt.	99,90
,90	Road Rash dt.	vorb.
9,90	Sim City 2000 dt.	vorb.
9,90	Street F. Movie dt.	99,90
orb.	Street F. Alpha dt.	vorb.
orb.	Shell Shock dt.	vorb.
9,90	Lemmings 3D dt.	89,90
orb.	Tohshinden dt.	89,90
orb.	Tekken dt.	vorb.
9.90	Wipeout dt.	99.90
9.90	NHL 96 dt.	vorb.
9,90	Jumping Flash dt.	89,90
9.90	Parodius Del. dt.	99.90

	Saturn dt. au	f Lager
1	Adapter für US / JP	79,90
1	Action Replay	89,90
	Pad	39,90
ı	Digital Pinball dt.	99,90
1	Bug dt.	109,90
	V.Fighter Remix dt.	79,90
	Street F. Movie dt.	99,90
1	Panzerdragoon dt.	109.90
	Pebble Beach Golf	99,90
	Myst dt.	99,90
	Mystery Mansion	129,90
ı	Virtual Hylide dt.	99,90
	Virtual Racing dt.	vorb.
1	Shinobi dt.	99,90
1	Rayman dt.	99,90
)	NHL 96 dt.	vorb.
)	FIFA 96 dt.	vorb.

SONY PLAYSTATION				SATURN	3 D	
Sony Playstation dt. Pad	599, 59,90	Rayman dt. Raiden dt.	99,90 99,90		Lager 79,90	Goldstar 3DO 11th Hour
Padverlängerung	24,90	R. Roll Racing 2 dt.	99,90	Action Replay	89,90	Creature Shoc
Action Replay	69,90	Road Rash dt.	vorb.	Pad	39,90	Cyberia
Memorycard	49,90	Sim City 2000 dt.	vorb.	Digital Pinball dt.	99,90	Dragonlore
Mouse	59,90	Street F. Movie dt.	99,90	Bug dt. 1	09,90	Descent
Link-Kabel	vorb.	Street F. Alpha dt.	vorb.	V.Fighter Remix dt.	79,90	FIFA Soccer
RGB-Kabel	vorb.	Shell Shock dt.	vorb.	Street F. Movie dt.	99,90	Flying Nightm
Air Combat dt	89,90	Lemmings 3D dt.	89,90	Panzerdragoon dt. 1	109.90	Gex
Alien Triology dt	vorb.	Tohshinden dt.	89,90	Pebble Beach Golf	99,90	Killing Time
A-Train dt.	vorb.	Tekken dt.	vorb.	Myst dt.	99,90	NHL 96
Panzer General dt.	89,90	Wipeout dt.	99.90	Mystery Mansion 1	29,90	PGA 96
Destruction Derby dt.	. 99,90	NHL 96 dt.	vorb.	Virtual Hylide dt.	99,90	Panzergeneral
Discworld dt.	89,90	Jumping Flash dt.	89,90	Virtual Racing dt.	vorb.	Syndicate
Gunnersheaven dt.	89,90	Parodius Del. dt.	99,90	Shinobi dt.	99,90	Spacehulk
Kileak the Blood dt.	89,90	Konami Soccer dt.	99,90	Rayman dt.	99,90	Slam'n Jam
Novastorm dt.	89,90	NBA Jam dt.	99,90	NHL 96 dt.	vorb.	W. Commande
Ridge Racer dt.	99,90	Warhawk dt.	89,90	FIFA 96 dt.	vorb.	Absolute Zero
Täglich dt. Neuheit	ten für	Sony und Saturn. No	atürlich (	auch jp. und us. Gam	nes !!!	Bladeforce 6 Button Pad

0		
dt.	749,	
	119,90	
ck	119,90	
	vorb.	
	vorb.	
	vorb.	
	99,90	
are	109,90	
	99,90	
	119,90	
	vorb.	
	vorb.	
1	109,90	
	99,90	
	109,90	
	119,90	
er 3	109,90	
)	109,90	
	109,90	

749,	Action Replay 3 dt.
19,90	Asterix u. Obelix dt.
19,90	Batman Forever dt.
vorb.	Breath of Fire us.
vorb.	Breath of Fire 2 us.
vorb.	7th Saga 2 us.
99,90	Chrono Trigger us.
09,90	Crazy Chase dt.
99,90	Donkey Kong 2 dt.
119,90	Demolition Man dt.
vorb.	Earthbound us.
vorb.	Castlevenia 2 dt.
109,90	Final Fantasy 3 us.
99,90	Feverpitch Soccer dt.
109,90	Hagane dt.
119,90	Illusion of Time dt.
109,90	Jungle Strike dt.
109,90	Killer Instinct Pal / us.
109,90	King Arthur us.
69,90	Lufia 2 us.

SUPE	S NI	NTENDO
play 3 dt.	89,90	Adapter US-Spie
Obelix dt.	129,90	Battletech us.
orever dt.	119,90	Bomberman 3 d
Fire us.	139,90	NHL 96 dt .
Fire 2 us.	vorb.	Megaman x2 dt.
2 us.	vorb.	Marioworld 2 dt
igger us.	139,90	NBA Jam t.e. dt
ise dt.	99,90	Ogre Battle us.
ong 2 dt.	vorb.	Soulblazer dt.
n Man dt.	119,90	Shadowrun dt.
nd us.	139,90	Supers. Soc. 2 d
ia 2 dt.	139,90	Secret Everm. d
asy 3 us.	149,90	Turrican 2 Pal
Soccer dt.	109,90	Theme Park dt.
t.	109,90	Uni Ralley dt.
Time dt.	109,90	Weapon Lord us
rike dt.	99,90	Pimalrage dt.
inct Pal / us.	139,90	Cool Spot 2 us.
ur us.	129.90	6 Spieler Adapte

Adapter US-Spiele	39,90
Battletech us.	vorb
Bomberman 3 dt.	vorb
NHL 96 dt .	vorb
Megaman x2 dt.	119,90
Marioworld 2 dt.	109,90
NBA Jam t.e. dt.	79,90
Ogre Battle us.	129,90
Soulblazer dt.	109,90
Shadowrun dt.	109,90
Supers. Soc. 2 dt.	vorb
Secret Everm. dt./	us. vorb
Turrican 2 Pal	89,90
Theme Park dt.	109,90
Uni Ralley dt.	109,90
Weapon Lord us.	vorb
Pimalrage dt.	119,90
Cool Spot 2 us.	vorb
6 Spieler Adapter	59,90
Umbau 60Hz	99,90

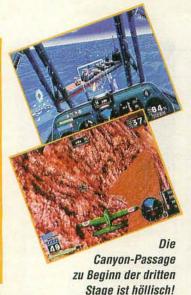
#### Unser Tip für Schnäppchenjäger !!!

Fordern Sie gegen 2,-- DM in Briefmarken unsere Schnäppchen- und Gebrauchtspieleliste mit vielen günstigen Angeboten für Super NES und MD an. Hier finden Sie viele Spiele schon ab 19.90 DM.

Irrtürmer, Preisänderungen vorbehalten Versandkosten 10,90 DM. Ladenpreise können abweichen. Händleranfragen erwünscht (Fax 0201 / 777225)

Natürlich führen wir auch weiterhin Spiele für:

- SEGA MEGA DRIVE
- SEGA CD u. 32X
- NEO GEO CD
- JAGUAR u. CD
- PC CD-ROM





Die Sicht nach Hinten auf den Flugzeugträger USS Enterprise

# Beflügelnd?

er Konkurrenzkampf zwischen Sony und Sega scheint wieder einmal aufzuflammen. Kaum hat Namco den Flugzeug-Shooter Air Combat herausgebracht, wirft Sega einen vom Spielprinzip identischen Titel hinterher. Wing Arms spielt zwar zu einer anderen Zeit, doch Parallelen zum Playstation-Spiel sind unverkennbar. Als Flieger-As im 2. Weltkrieg startet Ihr vom US-Flugzeugträger USS Enterprise, um gegen eine Horde von Luftterroristen anzukämpfen. In insgesamt sechs Missionen könnt Ihr Euer Können auf dem Gebiet der Kampffliegerei unter Beweis stellen. Im Hangar des Trägers wählt Ihr einen der sieben Maschinen, die zu Kriegszeiten für Aufsehen sorgten. Natürlich sind auch Klassiker wie der Zero-Fighter oder die düsengetriebene Me 262 mit von der Partie. Nach einer Aufwärmrunde (erste Mission), wo Ihr lediglich feindliche Flieger vom Himmel pflücken müßt, gilt es, ab der 2. Mission endlich Bodenziele auszuschalten. Dabei durchfliegt Ihr militärische Hafenanlagen, Grand Canyons

Gerenderte Zwischensequenzen steigern die Motivation. Leider gibt es keine Endsequenz. und eine nächtliche Stadt, die allesamt aus getexturten Polygonen zusammengesetzt werden. Die Landschaft könnt Ihr sodann aus drei unterschiedlichen Perspektiven betrachten: Die Normale Cockpit-Sicht und jeweils eine Perspektive vor und hinter Eurem Flieger. Letztere ist sehr nützlich, wenn ein gegnerischer Flieger hinter

Abschluß eines Auftrags Punkte und ein Rangabzeichen. tet

Euch ist. Für den Fall, daß Ihr

einmal ins Gras beißt, gibt's

zwei Continues. Ansonsten be-

kommt Ihr nach erfolgreichem





Die Stages sehen zwar

gut aus, bieten jedoch

nur wenig Abwechslung



setzt bekommt, kennen wir irgendwie aus Namcos Air Combat - nur mit dem Unterschied, daß die Stages hier nicht sehr einfallsreich sind. Die Missionen zwei und sechs (das ist die allerletzte Endstage!), wo Ihr eine schwimmende Festung erstürmen müßt, sind identisch, bei Nummer drei hat man lediglich eine andere Umgebung dazugetexturt. Anders als bei Namcos Automatenumsetzung, könnt Ihr hier jedoch ein Polygon-bebildertes Flugzeug-Lexikon anklicken, wo die Daten Eurer sieben Flugzeuge und sogar die aller feindlichen Maschinen aufgeführt sind. Aber das tröstet auch nicht darüber hinweg, daß man die sechs Missionen in knapp 40 Minuten durchzocken kann, ohne einen der insgesamt zwei Continues zu verbraten (Maschine: Mitsubishi Zero Fighter). Wer dann noch Lust verspürt, kann sich in ein anderes, schwieriger zu steuerndes Flugzeug (wie die Messerschmitt Me 262) setzen und den Zirkus nochmal von vorne beginnen. Ein gut konzipiertes 2P-Modus hätte vielleicht noch gefehlt.

was man in Wing Arms vorge-

System: Saturn Spieletyp: 3D-Shoot'em Up

Megabit: CD Hersteller: Sega

Testversion: Galaxy, Dynatex Spieler: 1

Features: Continue, Analog Mission-Stick Schwierigkeitsgrad: 6 Preis: ca. 140 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 72%
Musik: 31%
Soundeffekte: 52%

Spiel-50%



Nach kurzer Verschnaufpause gibt es den schnuckeligen Jump'n'Run-Vertreter nun auch in einer Saturn-Version zu bewundern. Die Storyline dürfte hinlänglich bekannt sein: Rayman ist ein Held ohne sichtbare Gliedmaßen, der sich auf den Weg macht, seine putzigen Freunde, die Elektoons, aus zahlreichen Käfigen zu befreien. Schuld an der ganzen Misere ist der Bösewicht Mr. Black, dem Ihr zum Schluß begegnet und

Ihr müßt alle Käfige finden, um zum letzten Endgegner zu gelangen. An vielen Stellen sind wichtige Extras versteckt.

## Ärger im Paradies

Rayman

ihm schließlich für immer das Lebenlicht ausblasen müßt. Zur Verteidigung erlernt Euer Held von einer guten Fee verschiedene Eigenschaften, die ihm das Überleben erleichtern. In über sieben Levels, die wiederum in mehrere Abschnitte unterteilt sind, geleitet Ihr Rayman durch eine ganze Reihe von Abenteuern. Die Reise führt Euch u.a durch einen wunderschönen Fantasy-Wald, tiefe Höhlen-Katakomben mit Wassertümpeln und andere gefährliche Plattform-Szenarios.



Und vorerst zum letztenmal ein dickes Classic-Lob nach Frankreich: Einfach genial, was uns Ubi Soft hier an putzigen Bösartigkeiten auf den Bildschirm gezaubert hat. Mit zunehmendem Schwierigkeitsgrad entwickeln sich die höheren Level zu einem wahren Augenschmaus. Im Vergleich zur PSX und Jaguar-Version gibt es grafisch und spielerisch nur geringfügige Unterschiede festzustellen, die eigentlich kaum der Rede wert sind. Lediglich das Ausblenden des Spielfeldes haben die Saturn-Entwickler eleganter gelöst und mit einem netten 3D-Effekt versehen. Auch die Steuerung des Helden blieb unverändert und läßt sich mit dem Saturn-Pad gut bewerkstelligen. Wer auf Aliens gelegentlich verzichten kann, der sollte dem putzigen Rayman eine faire Chance geben.

System: Saturn Spieletyp: Jump'n'Run Megabit: CD

Hersteller: Ubi Soft
Testversion: Ubi Soft

Spieler: 1

Features: Speicherfunktion Schwierigkeitsgrad: 7 Preis: ca. 130 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 82%
Musik: 78%
Soundeffekte: 71%

Spiel-830/0





Receiver zerstört, darf in den Bonus-Level

m Jahr 2049 hat die Menschheit die verseuchte Erde verlassen und nur eine Roboter-Armee, die sogenannten Orbots, zurückgelassen, um den Planeten wieder bewohnbar zu machen. Raster, der Cheforbot, wird durch einen unglücklichen Zufall in den bösartigen und menschenfeindlichen Warhead verwandelt und nur Ihr, als Vectorman einzig übriggebliebener friedlicher Orbot, könnt den wahnsinnigen Roboter aufhalten.

Vectorman ist Segas erstes Mega-Drive-Modul mit komplett gerenderten Figuren. Ihr kämpft Euch durch insgesamt 16 sehr abwechslungsreiche Spielabschnitte, am Ende einiger Stages erwarten Euch auch ungewöhnliche Bosse. Das Spiel beginnt am Weltraumflughafen, führt Euch in die Weltmeere und ins ewige Eis, durch futuristische Städte und zur abschließenden Konfrontation mit Warhead. Als Waffe steht Euch Vectormans Plasma-Gun zur Verfügung, die Ihr natürlich durch Extras kräftig

Unten von links nach rechts: Vectorman als Kreisel, der geniale Acrobat-Boß, Level 2 mit dem Angriff von unten, der Bergwerk-Level und die brilanten Lichteffekte im ewigen Eis



Der fette Bomber ist der Endgegner des ersten Spielabschnitts

# Robo-War Vectorian

wöhnliche Spielideen. So fahrt

Ihr z.B. auf einer Schiene, von

unten greift Euch ein riesiger

Roboter an, während die Ka-

mera ständig von links nach

rechts schwenkt. Später

kämpft Vectorman als Kreisel

und tritt in einer Art Disco ge-

gen einen durch eine sich be-

wegende Mauer geschützten

Gegner an. In den normalen

Action-Stages findet Ihr die

meisten Extras in Bildröhren

versteckt, die überall in den

Levels versteckt hängen. In die

Bonus-Stages gelangt Ihr nur,

wenn Ihr die Satellitenschüssel

zerstört. Trotz des hohen

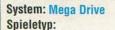
hochpowern könnt. Außerdem verwandelt sich Euer Orbot in einen Buggy, eine Bombe, einen Fisch und weitere Kreaturen, falls Ihr das richtige Item aufnehmt. Neben den bekannten Jump'n-Run-Levels erwarten Euch einige unge-







ben, was Sega noch aus dem guten alten Mega Drive rausholt. Grafisch haut mich Vectorman richtig vom Hocker, es ist zwar kein Donkey Kong Country, wie von einigen Sega-Mitarbeitern gerne behauptet wird, aber die wahnsinnigen Regen-Effekte (Level 5) und die wechselnden Perspektiven in Stage zwei machen deutlich, daß die MD-Hardware immer noch für Überraschungen gut ist. Abgesehen von der brillanten Grafik. bietet Vectorman mehr Spielspaß als die meisten Action-Spiele, die ich dieses Jahr gesehen habe. Ihr seid ständig auf der Suche nach Extras und versteckten Eingängen, aus allen Richtungen attackieren Euch wunderbar animierte Roboter-Wesen. Dazwischen kommen immer wieder Spielabschnitte mit einer völlig neuen Spielidee wie z.B. die Disco-Stage.



Action-Jump'n'Run Megabit: 16

Hersteller: Sega Testversion: Sega Spieler: 1

Features: Continue Schwierigkeitsgrad: 8 Preis: ca. 100 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 6

Grafik: 85% Musik: 72% Soundeffekte: 74%

Spiel-85%



reunde des französischen Comics werden die Umsetzung zu schätzen wissen: Den äußerst originellen Marsupilami-Charakter darf man höchstpersönlich steuern, d.h. nahezu selber. Da wären wir nämlich auch schon beim springenden bzw. eher nicht springenden Punkt angelangt: Bonelli. Ihr dürft die palumbischen, amerikanischen und alpinen Levellandschaften nicht alleine für Marsus Clownereien mißbrauchen, sondern sollt hauptsächlich einen dusse-



ligen Dickhäuter an diversen Hindernissen vorbei lotsen. In den einzelnen Leveln müssen dafür unterschiedliche Extras eingesammelt werden. Geht es irgendwo nicht weiter, könnt Ihr für Bonelli z.B. per (Stufen-) Extra eine Treppe bauen oder mit Marsu's Schwanz Wagenheber oder Brückenbauer spielen. Fällt Euch in kniffligen Situationen keine Lösung ein, erscheint nach kurzer Zeit ein gefiederter Freund und gibt Tips. Hilft das auch nichts, hat Bonelli nach Ablauf des Zeitlimits das Nachsehen



Marsupilami ist gut gemeint und nett aniein Jump'n Run wäre mir in diesem Fall aber lieber gewesen. Das Unter-Genre "Jump'n Knobel" hat eigentlich noch nie vernünftige Spiele hervorgebracht, und so erweist sich auch das hier angedachte Spielprinzip auf Dauer als zu frustrierend. Nie kann man längere Zeit alleine rumschlurfen und Leute verkloppen, immer muß DAS VIEH im Auge behalten werden. Außerdem hasse ich es, unter Zeitdruck Rätsel, noch dazu so knifflige Dinger wie hier, zu lösen (diese Kombination findet man sonst nur in Eignungstests).

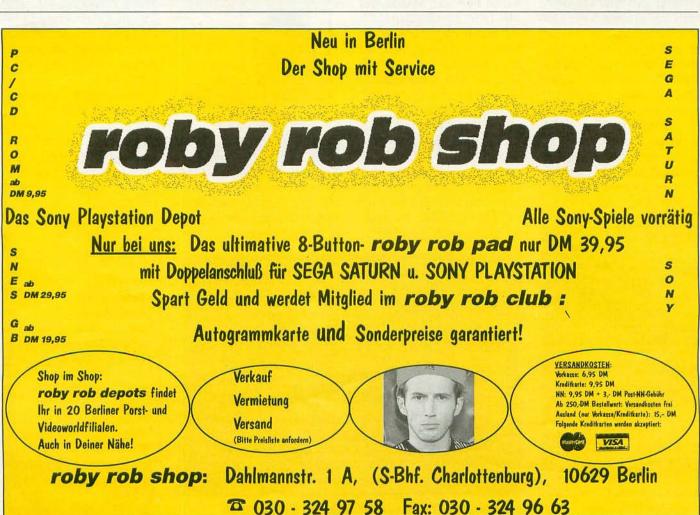


waschechtes

Spieletyp: Rätsel-Hersteller: Sega Testversion: Sega Spieler: 1 Features: Paßwörter Schwierigkeitsgrad: 7 Preis: ca. 120 Mark VG-Altersempfehlung: frei Grafik: 60% 58% Musik: Soundeffekte: 68% Spiel-

spaß







Eine wunderbare Parade des Torhüters nochmal in Zeitlupe



Auch den Schuß der Nummer 10 hält der Goalie wieder

N ach Electronic Arts kann man wirklich die Uhr stellen. Wie schon gewohnt, fand ich auch diesmal wieder Anfang Oktober die neueste Version der FIFA-Serie auf meinem Schreibtisch, Grafisch hat sich nicht viel getan, die meisten Menüs wurden neu gestaltet, die Spieler bewegen sich etwas flüssiger und an der ausgezeichneten Animation brauchte man nichts zu verändern. Um das eigentliche Spiel herum ließen sich die Entwickler eine Menge Verbesserungen und Neuheiten einfallen. Zum ersten Mal könnt Ihr Eckbälle, Freistöße, Einwürfe und mehr trainieren, Eure Leistungen werden bewertet und Rekorde abgespeichert. Außerdem lassen sich Standardsituationen und Spielzüge, z.B. Freistoßvarianten, im voraus planen und während des

Spiels gezielt anwählen. Auch die Taktik und das Spielsystem Eures Teams könnt Ihr ändern. ohne das Match zu verlassen. Normalerweise kontrolliert Ihr immer den ballführenden Kicker oder den Spieler, der dem Leder am nächsten steht. Ihr könnt aber auch einen Spieler bestimmen, den Ihr dann während des gesamten Matches steuert. Zur Auswahl stehen 59 Nationalmannschaften und Teams aus zehn Ligen, darunter die Bundesliga, sowie die englische italienische, brasilianische und malaysische Liga (warum ausgerechnet Malaysia?). Alle Mannschaften treten mit aktuellen Spielern an, d.h. Ihr spielt eine deutsche Saison mit allen Stars -

Sammer, Matthäus etc. Außerdem dürft Ihr eigene Spieler und Teams kreieren, wobei Ihr Euch für Eure persönliche Mannschaft beliebige Stars aus aller Welt holen könnt. rz

Dritten



Spielerisch überzeugt mich auch FIFA'96 nicht völlig. Dribbeln hat immer noch nichts mit Geschicklichkeit zu tun, der Computer entscheidet, ob Ihr am Gegenspieler vorbeikommt oder

nicht. Da Ihr das gesamte Spielfeld nicht im Überblick seht, sorgt der Computer dafür, daß lange Pässe fast immer beim eigenen Spieler ankommen, obwohl Ihr den Ball eigentlich blind nach vorne drescht. Die vielen neuen Features machen diese Mankos aber mehr als wett. Die Trainingsoption hilft tatsächlich im Spiel, während des Spiels reagiert Euer Team prompt auf Änderungen der Taktik. Mit Customize könnt Ihr Euch Euer Dream Team zusammenstellen, ich wollte schon immer mal Baggio beim FC Bayern spielen sehen. Oder wie wäre es mit dem FC Video Games mit den besten Spielern der Welt? FIFA'96 ist klar der Höhepunkt der FIFA-Serie und lohnt sich auch für diejenigen, die alle Vorgänger kennen.



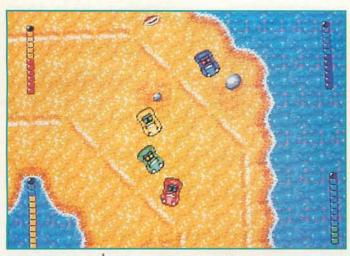


Ihr könnt erstmals Eure eigenen Teams zusammenstellen



Ich wußte gar nicht, daß man den Babbel mit drei B schreibt





Im Sandkasten rauscht Ihr ziemlich oft ins Wasser



Der Maiskolben dreht sich und dient als Brücke zwischen Tischen

Auch dieses Jahr erfreut uns Codemasters wieder mit einem Update der überaus erfolgreichen Micro-Machines-Serie. Die 96er Version bietet über 50 Kurse, von denen wir allerdings ungefähr die Hälfte schon aus Micro Machines 2 kennen. Einige neue Fahrzeuge haben sich die Entwickler ebenfalls einfallen lassen, so könnt Ihr unter anderem mit Düsenflugzeugen und futuristischen Elektro-Flitzern antreten. Grafisch hält man natürlich am bekannten Stil fest. Mit winzigen Fahrzeugen rast Ihr über eher ungewöhnliche Strecken, so z.B. den vollbeladenen Frühstückstisch, den Rand einer Badewanne oder einen Sandkasten. Die Steuerung ist denkbar einfach, mit der B-Taste gebt Ihr Gas, mit A wird gebremst. Micro Machines'96 bietet eine Vielfalt an

unterschiedlichen Spielmodi, unter anderem mehrere Time Trials, bei denen es nur um die besten Zeiten geht (die das Modul dann per Batterie speichert), Challenge-Modi für Anfänger und natürlich die beliebten Multi-Spieler-Rennen, bei denen bis zu vier

menschliche Mitstreiter gegeneinander fahren. Falls Ihr Euch selbst "künstlerisch" betätigen wollt, hilft Euch das neu hinzugekommene Construction Kit, mit dem Ihr Eure eigenen Kurse zusammenstellen könnt. Dabei lassen sich Bodenart, Fahrzeugtyp,

# Micro Machines 196





Pro Head To Head
Pro II Challenge
Pro League
II Single Race

0.36

Ganz oben: Die absolut geniale Stelle mit den Schwämmen als Fähren Rechts: Das Construction Kit bietet jede Menge Features Höchstgeschwindigkeit, Wetter und weitere Optionen festlegen, für die Nachwelt speichert das Modul Euer Meisterwerk ab.



Irgendwie hat man bei Micro Machines immer dieses Deja-Vu-Gefühl, auch die 96-Version kommt mir doch sehr bekannt vor. Rund die Hälfte der Kurse findet man schon im letztjährigen Vorgänger, und auch die meisten Fahrzeugen hatten wir schon. Bei einem PC-Spiel hätten die Neuerungen höch-



stens für ein Update gelangt, Konsolen-Besitzer haben da klar das Nachsehen, Ich will damit keineswegs andeuten, Micro Machines'96 wäre sein Geld nicht wert, speziell zu viert gibt es kaum etwas Besseres, aber trotzdem sollte man den Leuten für über 100 Mark nicht den Käse vom letzten Jahr servieren. Das Construction Kit ist die einzige wirkliche Neuerung, allerdings fehlt ein Grafikeditor, mit dem Ihr Kurse und Fahrzeuge beliebig verändern könnt. Wer Micro Machines 2 nicht zuhause hat, kann bedenkenlos zugreifen, denn MM'96 gehört zu den besten Rennspielen überhaupt. Wer aber den Vorgänger schon hat, sollte sich die neue Version genauer anschauen, bevor er sein Geld dafür hinlegt.

System: Mega Drive
Spieletyp: Rennspiel
Megabit: 16
Hersteller: Codemasters
Testversion: Codemasters
Spieler: 1 bis 4
Features: Batterie
Schwierigkeitsgrad: 3 bis 9
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 58% Musik: 70% Soundeffekte: 41%

Spiel-840/0

ten Lunar. Hiro ist sein Name

und er ist eine Art Indy Jones,

der Jagd auf verschollene

Schätze macht. Sein ständiger

Begleiter ist ein rosafarbenes

Drachenbaby, das auf den Na-

men Ruby hört, und während

des Abenteuers Spielstände

speichert, Items verwaltet und

sogar Zaubersprüche von

Truppenmitgliedern in einen

höheren Level befördert. Wer

den ersten Teil kennt, wird im

übrigen die Kommandos und

Icons im Menü wiedererken-

nen. Im Kampf-Modus bedeu-

tet dies u.a., daß Ihr Kämpfe

nach wie vor per "Al" (Artifisi-

ons Intelligenz) dem Computer

überlassen dürft. Ansonsten

zieht Ihr aus der isometri-

schen Perspektive durch

die Lande, um einem ge-

heimnisvollen Mädchen

namens Lucia aus der

Patsche zu helfen. Die ani-

mierten und vollsynchroni-

sierten Zwischensequenzen

sorgen dabei für Unterhaltung

und die nötige Motivation, wo-

bei sich die Ladezeiten ge-

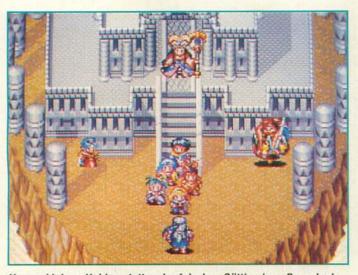
genüber dem Vorgänger dra-

stisch verkürzt haben. Wer

trotz all dem noch eine techni-

sche Steigerung erwartet,

kann sich einmal die Saturn-



Unsere kleinen Helden statten der falschen Göttin einen Besuch ab



Das Kampfsystem wurde gegenüber dem Vorgänger verfeinert

# Endlich ist es da! Die US-Fassung von Lunar – Eternal Blue. Diesmal spielt die Handlung etwa 1000 Jahre später als in Lunar – The Silver Star. Dragon Master Alex aus Teil 1 gehört nunmehr der Legende an, stattdessen wütet ein neuer Held auf dem Plane-



Ruby erhält ebenfalls Magic-Pionts. Damit powert sie die Magic-Levels Eurer Helden auf.

Version von Lunar - The Silver Star mit mehr Features und zusätzlichen Stages vormerken. In Japan soll dieses Remake bereits Anfang '96 in den Läden stehen.



Die Lunar-Serie gehört zu den besten Rollenspielen überhaupt. Was mich daran fasziniert, sind die wunderbar menschlichen und vor allem auch für uns Normalsterbliche nachvollziehbare Handlung. Das Kampfsystem ist faszinierend einfach zu handhaben, und die Anime-Sequenzen (vor allem die Mu-

sik und der Synchronsound) zum Verlieben schön. So stelle ich mir eben ein Spitzen-Rollenspiel vor. Die Stärke des Mega-CD wird durch diese Komponenten voll ausgeschöpft (ich habe mir extra wegen Lunar TSS diese Konsole zugelegt). Unverständlicherweise (grins) gefällt mir auch in dieser Fassung die US-Version mit der flotten Synchronisation besser, als das japanische Original von Game Arts. Die Entwickler haben es geschafft, die Stimmung des Spieles nicht nur getreu umzusetzen, sondern auch noch lebendiger und witziger zu gestalten. Wer einen Mega-CD (mit CDX-Adapter) besitzt, muß sich dieses Spiel gönnen, alle anderen sollten sich zuvor unbedingt ein Gerät zulegen.



Designs, Game Arts Testversion: Galaxy

Spieler: 1

Features: Speicheroption Schwierigkeitsgrad: 7 Preis: ca. 120 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 73%
Musik: 79%
Soundeffekte: 65%





ie Welt ist mal wieder am abkacken und Eure Spezialtruppe hat die Aufgabe, irgendwelche Atom-Terroristen unschädlich zu machen. Deren Anführer, der Ober-Schurke Kabul, blendet sich hin und wieder ein, um die ganze Geschichte emotional ein wenig anzuheizen. Er faselt dann mit extrem aufgesetztem Middle-East-Akzent irgendwas von "You will never catch me", und daß man im eigenen Blut ertrinken solle. Nach dem unglaublich üblen Midnight



Menschliches Leben ist bei all den abstrusen Missionen keinen Pfifferling wert. Die Lady oben macht's auch nicht mehr lange

# Todeskommando

Raiders (siehe letzte Ausgabe). das von derselben Filmklitsche verbrochen wurde, kann einen so leicht nichts mehr schocken. Ihr fahrt bei Surgical Strike jedenfalls in einer Art Hoovercraft-Panzer durch halbzerstörte Ortschaften, die nach Euren Gefechten mit Kabuls Mannen und Frauen garantiert erst recht zu nichts mehr zu gebrauchen sind. Im Prinzip besteht das "Spiel" nur aus gefilmten Explosionen, die, je nach Euren taktischen Aktionen, in unterschiedlicher Reihenfolge von der CD abgespielt werden. Apropos "taktische Aktionen": diese bestehen wieder mal darin, den richtigen Waffentypus zur richtigen Zeit abzufeuern. Zur Auswahl steht die Gatling Gun (Kaliber 30mm, 6000 Schuß pro Minute, oho!) und ferngelenkte Raketen, deren Verfügbarkeit begrenzt ist.



Surgical Strike ist von Stümpern für Stümper gemacht. Was bleibt bei dieser Wertung sonst noch zu sagen? Das Mega CD ist einfach

kein Laserdisc-Player und sogenannte "interaktive" Filme konnten noch nie überzeugen. Ein dermaßen konzeptionsloses und mies zu spielendes Game hat einerseits fast schon wieder Sammlerwert, andererseits rät das gesamte VG-Team: Tut's Euch bitte trotzdem nicht an!

System: Mega CD Spieletyp: Interaktiver Film

Megabit: CD Hersteller: Sega Testversion: Sega

Spieler: 1

Features: Verschiedene Schwierigkeitsgrade Schwierigkeitsgrad: 6 Preis: ca. 110 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 16

48% Grafik: Musik: 40% Soundeffekte: 25%

Spielspaß



# GAMEBUSTERS The Spezialist für Pc & Videospiele

Österreich Österreich

#### Alpenstrasse 18 \* A-5020 Salzburg Super Nintendo Theme Park tump Tumican 2 SEGA Saturn Sony Playstation 1.049 -- Unitally 959,-- Saturn Grundgerät o. Spiel 5 990 -- Creature Shock CD 799 -- Playstation Grundaerat 4.790. 1.049, -- Urban Strike 799,-- Playstation & 1 Spiel 999,-- Saturn Grundgerät m. 1 Spiel 6.490, -- Demolition Man CD 999,-- WWF Wrestlemania Arcade 929,-- Antennenkabel 449,-- Highlander CD 799 -- Action Replay PSX 699, -- Joypad Sony PSX 990,-- Primal Rage CD Arcade Racer Lenkrad Mean Drive - Robinson Requiem CD 929.-799 .-- Maus Sony PSX Backup Memory Card Memory Card Sony PSX Joypad Saturn 349.- Panasonic :3100 929,-- Aftermath

Addams Family Values Asterix & Obelix Batman & Robin Batman Forever Big Sky Trooper Blackhawk Boogerman Casper Chaos Engine Cut Throat Island Demolition Man Dirt Racer FX Donkey Kong Country 2 Frank T. Big Hurt B. Green Latern Illusion of Time Junale Strike Judge Dredd Killer Instinct Lost Vikings 2 Mario All Star Classic Mario Kart Classic Mario World 2 Mickey & Minnie Mr. Tuff NHL Hockey '96 Pockey & Rockey 2

Revulotion X

Scooby Doo

Secret of Evermore

Star Trek: Deep Space Nine

Star Trek: Next Generation

799 - Batman Forever Comix Zone 499 -Demolition Man 929,-- EXO Squad 899,-- Fifa Soccer' 96 989,-- Flintstones - The Movie -- IMG International Tour Tennis 929 Judge Dredd Mario Basler Soccer 899,-- Mega Bomberman 899,-- Mickey & Minnie 989,-- Micromachine 2 1.099,-- Mr. Nutz 2 NBA live '96 - NHL Hockey '96 - PGA Tour Golf 3 599 599. Primale Rage 800 1,099 Revolution X Road Rash 3 - Schlümpfe 959. Shining Force 2 Sonic 1 & 2 + Dr. Robotnik Spiderman vs X-Man Star Trek: Deep Space Nine

899,--

999, - Story of Thor

899 .- Theme Park

899,-- Aliens Bug 899,-- Caspar 699,-- Championship Pool 2 999,-- Cyberia 799,- Descent 899,-- Konami Soccer 929,-- Myst (Ko 799,-- NBA Jam Tournament 899,-- Overkill Panzergeneral 899,- Pebble Beach Golf 699, -- Primale Rage 799,-- Raven Projekt 729,-- Rayman 999,-- Real Yumeme 929,- Streetfighter - Movie VR Baseball 1.049 --

Atari Jaquar

799,-- Jaguar Grundgerät 899,-- Jaguar CD-Rom Jaguar Joypad 799,-- Cat - Box

749 ... 3DO - FZ10 & Starblade Goldstar 3DO + Spiel 3D Atlas Alone in the Dark 2 749,-Alone in the Dark 1 Caspar Clayfighter 2 Corpse Killer Creature Shock Cridders Flying Nightmare (uk) Foes of Ali Need for Speed Lost Vikings 2

779

779 -

799

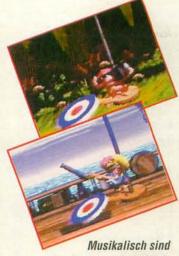
799 749 .-.. Descent 749 749. 759. Magic Carpet 779 --Panzergeneral Primale Rage 779. Rebel Assault Slave 2.390 2.390, -- Syndikate (Komplett in Deutsch)

1.149.- Wing Commander 3

5.999,-- Aliens 1.049 -- Assault Rigge 729,-- Baseball (Konami) 579 -- Basketball 3D 979,-- Caspar 799,-- Championship Pool 2 799,-- Crazy Ivan 899, -- Cyberia 779,-- Descent 579,-- Destruction Derby 799,-- Extrem Sports Kileak the Blood 749 -- NHL Hockey '96 779,-- Overkill 799, -- Panzergeneral 749,- Raven Projekt 679 .-- Streetfighter - Movie 799.-Twisted Metal - Virtual Snooker

590 -499, 499 399 AD&D Forgotten Realm 779, 5.599, -- Air Combat 749; 749 799. 799. 779, 759,-749. 799. 799. 749 599, 799 799. 749. 799. 749 799, 749 759,-- Warhammer Fantasy B. 749 799, -- Waterworld Action 759, 799 .-- Wipe Out 740 799 .-- WWF Arcade

Bestellannahme 0-24 Uhr - Gratis-Gesamtpreisliste anfordern! - Für nicht angenommene Ware berechnen wir pauschal 150,- ÖS. Unfreie Sendungen werden nur nach telefonischer Vereinbarung angenommen. Druckfehler & Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten per Post 50,- ÖS zzgl. Nachnahme, ab 2.000,- ÖS versandkostenfrei. EMS auf Anfrage. Händleranfragen



sie schon – am Levelende wird erst mal abgerockt

Eine Neuerung ist das Huckepackfeature samt Partnerweitwurf

Da isser ja, der Nachfolger des genialen Affentreibens. Die Story von Diddy's Kong Quest ist schnell erzählt: Der neue Anführer der Kremlings K. Rool hat Donkey Kong gekidnapped und Eure Aufgabe ist es, den affigen Oberhelden zu befreien. Wie schon im ersten Teil habt Ihr dafür zwei Charaktere zur Auswahl. Diddy kennt Ihr ja schon, neu hinzugekommen ist seine beste Freundin Dixie. Statt Donkey Kongs Combat-Rolle habt Ihr so eine Spin-Attacke im Programm. Entweder, Ihr wirbelt einen Feind von der Plattform oder Ihr schwebt mit Dixie helikoptergleich langsam zu Boden, Außerdem könnt Ihr Euren Partner huckepack nehmen und bei Bedarf in alle Richtungen gegen Feinde werfen. Aber Vorsicht, trefft Ihr nicht, bleibt der Geworfene liegen. Hat er nun Feindkontakt, läßt er Euch im Stich. Ebenso neu sind einige der Reittiere,

Der Barrel-Level ist was für Irre und solche, die es werden wollen. In den anderen Levels wird nicht nur grafisch viel Abwechslung geboten.

die Ihr in Diddy's Kong Quest

antrefft. Geblieben sind der

Schwertfisch, der Papagei und

# Diddy's Kong Quest





Allenthalben findet Ihr Elemente aus dem ersten Spiel. Trotzdem steckt der zweite Teil voller neuer Ideen und wurde grafisch noch schöner gestaltet. das Rhinozeros, dazugekommen ist Rattly, die springfreudige Schlange sowie Squitter, die Spinne, die mit Netzen schießt und Plattformen baut. Squawks hat allerdings diesmal eine andere Rolle. Der Papagei ermöglicht Euch freies Fliegen (Flattern per Knopfdruck), während Euch der Fisch Glimmer bei Tauchstreifzügen im dunklen Schiffsbauch heimleuchtet. Alle tierischen Freunde haben ein Extra-Feature erhalten. Rambi könnt Ihr beispielsweise per Knopfdruck "aufladen" und



beim Loslassen eine kraftvolle Dash-Attacke ausführen. Das "Drei Icons sammeln und in eine Bonusstufe kommen" gibt's im Sequel nicht mehr. Dafür erhaltet Ihr für komplett gelöste Bonus-Level (Zugang durch "B"-Tonnen) sogenannte Kremkoins, die Ihr beim übellaunigen Klubba als Wegzoll für eine ganz besondere Überraschung ausgebt, Tips erhaltet Ihr wie üblich vom etwas schrulligen Cranky Kong und im Kong Kollege. Allerdings sind diese Hinweise nicht mehr alle umsonst. Hier bezahlt Ihr mit unterwegs aufgelesenen Banana-Bunch-Coins. Als drittes und letztes existiert die meist aut versteckte "Cranky's Video Game Hero Coin". Davon gibt's eine pro Level und Euer Ansehen bei Cranky Kong steigt gewaltig, wenn Ihr sie alle findet. Apropros Level: Diddy's Kong Quest besteht aus sieben Zonen mit jeweils fünf Unterlevels (inklusive Endgegner). Garniert wird das ganze von 78 Bonusstufen (viel Spaß beim Suchen...). Zur Motivationssteigerung wird Euch freilich beim Abspeichern wieder genau in Prozent angezeigt, wieviel Ihr vom Spiel schon gesehen habt. Um bereits bestandene Level zu besuchen, steht Euch wieder Funky Kong mit seiner Funky-Flights-Airline zu Diensten (sehenswert und hörenswert). Von den Feinden des ersten Spiels (waren's siebzehn?) haben drei ihren Weg in den Nachfolger gefunden (Klap Trap heißt jetzt Klampon, Zinger und Mini-Necky blieben beim alten), über zwanzig neue sind hinzugekommen. Einerseits liegt der Schwierigkeitsgrad etwas über dem des Vorgängers, andererseits könnt Ihr Euch dafür gleich im ersten Level mit endlos vielen Extraleben eindecken. Wieder enthält das



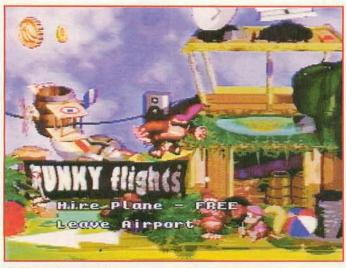
Dauerzocken noch nicht ge-

nug kriegen. Meine Kritik an

Diddy's Kong Quest ist kurz

und knapp: In manchen Situa-

tionen gehen beide Spielfigu-



Supercool! Funkey Kong ist unter die Airsurfer gegangen



Endgegner sind nicht schwer zu schlagen – wenn man weiß, wie...

Modul zwei Zwei-Spieler-Modi, in denen Ihr abwechselnd mit beiden Figuren durch die Level hoppst. Die musikalische Untermalung paßt prima zur jeweiligen Umgebung und reicht von "wunderschön-unheimlich" bis "supercoolfunkey". js



Eigentlich war ich nie ein Fan der (zugegebenermaßen genialen) Nintendo-Jump'n'Runs. "Is doch Kinderkram, gebt mir Action!", habe ich mir damals gedacht. Durch Donkey Kong Country und Yoshi's Island hat sich meine Meinung schon geändert. Seit Diddy's Kong Quest bin ich allerdings richtig süchtig nach dem Zeug. Ich hätte es kaum für möglich gehalten, aber Rare hat's doch glatt geschafft, auf die geniale Spielbarkeit von Donkey Kong Country noch eins oben drauf zu setzen. Diddy's Kong Quest spielt sich etwas flüssiger, wurde übersichtlicher gestaltet und enthält mehr Gags, als das beim Vorgänger der Fall war. Außerdem wird das Spiel mit den neuen Fähigkeiten von Dixie und dem Huckepack-Feature noch vielseitiger. Das mit dem höheren Schwierig-







Alle tierischen Freunde haben eine Spezialattacke verpaßt bekommen (per A-Knopf)



Reittiere auch alleine spielen (mit zwei Leben)

keitsgrad ist auch nicht weiter tragisch, denn bei jedem Versuch, eine kritische Stelle zu meistern, kommt Ihr ein kleines Stückchen weiter. Genau so muß ein motivierendes Jump'n'Run eben aufgezogen sein. Als ich Diddy's Kong Quest das erste Mal bei Nintendo gespielt hatte, konnte ich selbst nach acht Stunden

ren drauf, was ein wenig frustriert. Außerdem gibt's unsichtbare Extras (nicht ganz fair, läßt sich aber rauskriegen). Damit hat's sich aber auch schon. Die Grafik ist der Hit (hat mehr Tiefe, als im ersten Teil), der Sound absolut genial, die Spielbarkeit läßt nichts zu wünschen übrig und



Grafische
Gags findet
Ihr in
Diddy's
Kong Quest
weit häufiger, als in
Donkey
Kong
Country



Diesmal tummelt Ihr Euch auf Crocodile-Island

die Motivation senkt jedes

Zockers Notendurchschnitt.

So gesehen gibt es keinen

Grund, warum sich auch Don-

key Kong Country-Besitzer

den nahezu perfekten Nachfol-

ger nicht zulegen sollten. Aber

auch, wer den ersten Teil nicht

hat, muß das fantastische Af-

fen-Sequel einfach haben. Da-

mit läßt sich das Warten auf



15 Kremkoins bescheren Euch eine Überraschung. Gleich zu Beginn des Spiels gibt's Extraleben, die Ihr im weiteren Verlauf auch dringend braucht.





System: Super Nintendo Spieletyp: oberaffengeiles

Jump'n'Run Megabit: 32

Hersteller: Nintendo/Rare Testversion: Nintendo Spieler: 1 bis 2

Features: Speicheroption für 3 Spielstände Schwierigkeitsgrad: 6 Preis: ca. 130 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 98%
Musik: 85%
Soundeffekte: 81%

Spiel-960/0

das Ultra 64 prima ertragen. Abschließend bleibt nur zu hoffen, daß Diddy und Dixie irgendwann viele kleine Affenkinder in die Welt setzen, damit Nintendo nie der Stoff für weitere Fortsetzungen ausgeht.

### Rare, wer iss'n das überhaupt?

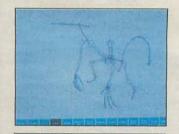
Selbst Eingeweihte staunen, wenn sie hören, welche (und wieviele) Spiele von Rare (ehem. Ultimate Software) entwickelt wurden. Von den



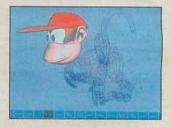
90 (!) Spielen zählen wir hier nur die bekanntesten auf, die da wären: Roger Rabbit, Snake Rattle'n'Roll, Wizards & Warriors, Battletoads, Killer Instinct, Marble Madness und natürlich Donkey Kong Country 1 & 2. In einem beschaulichen Landsitz im englischen Twycross arbeitet das Rare-Team seit längerem hauptsächlich mit Advanced Computer Modeling, kurz ACM. Dazu gehört neben einer Men-



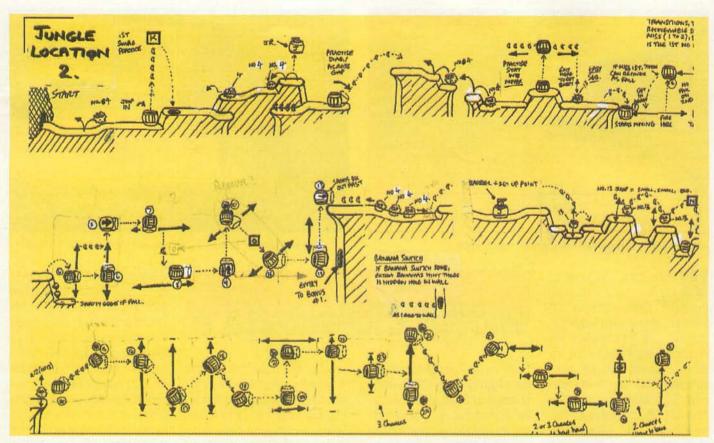
ge Know-How freilich die passende Ausrüstung von Silicon Graphics. Alle Figuren der neuen Produktionen werden als dreidimensionales Drahtgittermodell konstruiert und mit Texturen überzogen. Sei es nun für Diddy's Kong Quest oder Killer Instinct, das Ergebnis ist immer eine extrem realistische Grafik, die sich aufgrund der unbegrenzten Beweglichkeit der Modelle auch prima animieren lassen. Sogar auf grafisch schwachen Systemen wie dem Game Boy. lassen sich so Effekte erzielen. die in der herkömmlichen Technik (einzelne Animationsphasen werden gezeichnet) nicht möglich sind. Wenn auf einem 16-Bit-System wie dem Super Nintendo schon Bilder und Animationen wie in Donkey Kong Country 1 & 2 möglich sind, darf man auf die Rare-Entwicklungen für das kommende Ultra 64 mehr als gespannt sein.







Ein Affe wird geboren: Bewegliches Grundgerüst, Außenhülle und zum Schluß die Textur



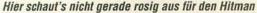
Selbst in Zeiten von Render-Grafik, Workstations und Powertools entsteht das beste Leveldesign noch altbacken per Papier und Bleistift

Preise für Satur PSX auf Anfrag		nd	PC-Komple	M. C	◯. teme	Game e, Hardware, S	Softv	vare			
SUPER NINTENDO Addams Family Values (dt. Texte) Aero the Acrobat 2 Bass Mater Classic Balman Forever Blackhawk Common Kanght in Bizyland Capiloin Commondo Capiloin Commondo Capiloin Commondo Capiloin Commondo Capiloin Commondo Capiloin Commondo Capiloin Blackhaw Dragon Yiew Dungeon Master Carribbound Expedit Hot Beholder Fifth Soccar Fifth Soccar Fifth Soccar Fifth Soccar Fifth Soccar	DV DV US PV PV PV US	79,95 59,95 99,95 119,95 119,95 119,95 59,95 59,95 129,95 129,95 129,95 139,95 139,95 139,95 69,95 139,95 69,95	NFL Overterback Club Obitus Power Rangers — the Movie Filothwings Primal Rage Return of the Jedi Robotrek Romance of the Kingdoms IV Sec Quest DSV Secret of the Stars Shadowrun (dl. Texte) Soccer Kid Soccer Shootout Soulblazers (dl. Texte) Sports Illustrated Footh, & Bare Stratglia Ster Track — Deep Spoca Nina Studt Race FX Super Bomberman 2 Supermon Supermon Supermon	DY US US US US US US US US US OP US OP OP DY US OP DY	69,95 129,95 49,95 49,95 89,95 129,95 119,95 119,95 119,95 119,95 119,95 119,95 69,95 69,95 79,95 119,95	Exo Squad F 1 '95 Flink Foreman For Real Judge Dradd Light Transder (dt. Texte) Madden 95 Mario Besler Fever Pitch Soccer Maga Man — Willy Wars Maga Isrrican Micro Machines 2 Mickey Mania NBA Action 95 HFL Quarterback Club NHL 95 HHL 96 Pete Sampra-Jennis Phantary Ster IV Prates Gold Psycho Pranball Shadowrum	US DY	109,95 79,95 49,95 99,95 119,95 109,95 119,95 109,95 109,95 109,95 69,95 59,95 59,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 109,95 1	SEGA SATURN: Blazing Tornado Bug! Bug! Clockwork Knight 2 Digital Pinnholl Loyer Section Minnesotor Fast Pool Legend Pebble Beach Golf Pretty Fighters Shinning Wisdom Shin Shunabi Den Slam Dunk Streef Fighter Sulko Ende	JP DV US JP	139,95 109,95 89,95 119,95 129,95 119,95 119,95 139,95 139,95 129,95 129,95 129,95 139,95 139,95 139,95 139,95 139,95 139,95 139,95
Final Funtasy II Final Fantasy III Filantsinas — the Movie Foreman For Real Front Mission Ghoul Patrol	US US DV PV JP PV	129,95 149,95 129,95 119,95 179,95 49,95	Super Punch Out Superstar Star Soccer Super Jurrican 2 SWAT Cats SWAT Cats Juricale Techno Super Baseball	DV DV DV US PV US	99,95 119,95 99,95 109,95 59,95 119,95	Skeleton Kraw Spirou Stargate Star Irek — Deep Space Nine Story of Thor Striker Syndicate	DV DV US DV DV	109,95 109,95 79,95 109,95 129,95 59,95 109,95	SONY PLAYSTATION Sony Playstation Kansole 3D Lemmings Are Comban Aquanaust Holiday	DV: 0V 0V 1P JP	569,99 99,99 159,99
Hagane Illusion of Gaia Illusion of Time Illusion Jones Judge Dradd Jungle Strike	PV US DV DV DV	109,95 59,95 109,95 69,95 129,95 99,95	Tetris & Dr. Mario Tetris 2 Theme Park True Lies Unirally Wild Guns	DV US DV PV DV	79,95 119,95 119,95 59,95 109,95 119,95	Synancine Theme Park Top Gear 2 Toughmen's Contest Wayne Gretzky Hockey X-Men 2	DV US DV DV DV	109,95 119,95 49,95 109,95 119,95	Arc the Lod Bottle Arena Toshinden Destruction Derby Drogon Ball Ground Stroke Jumping Flash	JP OV DV JP JP	159,9 99,9 99,9 149,9 159,9 99,9
Justice League Killer Instinct Gog Arthue Legend of Zelda Lermings 2 Lord of Darkness	DV PV US DV DV	69,95 129,95 129,95 89,95 49,95 89,95	Wizardry V WWF Raw Yogi Bear Zero the Kamikaze Squirrel MEGA DRIVE:	DV DV DV	79,95 59,95 49,95 59,95	ATARI JAGUAR: Alian vs Predator Double Drogon V Floshback Hover Strike		109,95 99,95 119,95 109,95	Jumping richi Kileak - He Blood Motol Jocksi NBA Jam T.E. Nigh Striker Novastorm	DV JP DV JP	99,9 139,9 99,9 139,9 99,9
ord of Jarkness Aario Basler Fever Pitch Soccor Marko's Mogic Football Mechwarrior Mega Man 7 Aetal Marines	DV PV DV US PV	89,95 109,95 49,95 119,95 59,95 49,95	Alien Soldier Batman Forever Battletech (läuft ohne Adapter) Castlevania Demolition Man	DV PV US PV DV	99,95 99,95 109,95 69,95 99,95	Iron Soldier Prinsball Fantasies Rayman Syndikate Soper Burn Out Femnest 2000		109,95 119,95 119,95 119,95 109,95 119,95	Philosoma Rapid Relaad Ridge Racer V-Tennis Winning Heven	JP DV DV JP JP	149,9 99,9 99,9 139,9
Mystical Ninja (dt. Texte) NBA Jam T.E. NBA Live 95	DV DV DV	49,95 69,95 119,95	Die Schlümpfe Dinosaurs for Hire Dragons Revenge	DV US DV	109,95 49,95 49,95	Theme Park Ultra Vortek Zool 2		119,95 119,95 59,95	Wipeout Zeitgeist Zero Divide	DV JP JP	99, 149, 149,

Wir führen auch alle aktuellen Konsolen, z.B. Sega Saturn, Sony Playstation, Atari Jaguar, etc.

Ihr PC- und Videospiel-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld • Telefon: 05 21/6 42 34, Fax: 05 21/6 42 35
Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) • Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen







B.B. Bigelow fliegt in hohem Bogen aus dem Ring: Weiter geht's!

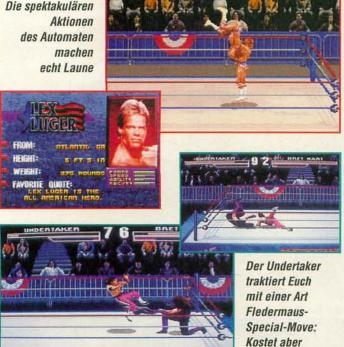
enn man schon eine WWF-Lizenz hat, muß die auch optimal ausgenutzt werden, denkt man wohl bei Acclaim und veröffentlicht ein Wrestling-Spiel nach dem anderen. Diesmal hat's den hierzulande nicht sonderlich populären Midway-Automaten erwischt. Ja, das gute alte Mega Drive bietet glatte zwei Muskelberge mehr! Danach entscheidet Ihr Euch für ein Match eins gegen eins oder eins gegen zwei, und schon kann's losgehen. Der Spielablauf gestaltet sich eher Wrestling-untypisch: Es wird auf zwei Runden (bzw. Pins) gekämpft und Ihr habt echte

Beat'em Up-Special-Moves zur Verfügung. Der Undertaker schleudert Euch etwa ein Rudel schwarzer Feuerbälle entgegen und Doink packt seinen (Gummi-)Hammer aus. Ihr könnt auch Multi-Hit-Combos landen, wobei alle Aktionen mit einer Einblendung am unteren Bildschirmrand kommentiert werden. Werdet Ihr hart getroffen, taucht eine kleine Leiste neben Euch auf, die durch fixes Drücken der Buttons aufgeladen werden muß, damit Ihr wieder einsatzbereit seid. Natürlich gibt's auch die Wrestling-typischen Aktionen wie Sprünge vom Ring-Seil, Wip-Ins, Body-Slams oder das Gerangle außerhalb des Rings. rk

Ein Wunder! WWF Wrestlemania ist das erste Spiel seiner Art, bei dem Ihr wirklich das Gefühl habt. mit dem Joypad Einfluß auf

das Spielgeschehen nehmen zu können: Bisher kloppte man wild auf sämtlichen Buttons herum und hoffte, daß der von einem gesteuerte Wrestler doch endlich mal eine gelungene Aktion zeigt. Nicht so bei der Adaption des Midway-Automaten: Ihr setzt gezielt Special-Moves ein, weicht aus und bugsiert Euer Gegenüber im Ring umher. Warum auf dem MD-Modul statt sechs (SN) nun acht Wrestler Platz haben, verwundert. Daß dann der Schwierigkeitsgrad des Sega-Spektakels wesentlich höher ist, leuchtet mir überhaupt nicht ein. Doch immerhin werden alle Wrestling-Fans endlich mit einem "echten" Spiel bedient, das sich sehen lassen kann. Trotzdem ärgert mich, daß sich die Programmierer um das Stage-Design drücken, indem immer der gleiche Ring gezeigt wird.

Lex Luger im Doppelpack: Die spektakulären Aktionen des Automaten machen echt Laune



System: Mega Drive Spieletyp: Wrestlingspiel Megabit: 16 Hersteller: Acclaim Testversion: Acclaim Spieler: 1 bis 2 Features: Continue. Optionsmenü Schwierigkeitsgrad: 6 Preis: ca. 140 Mark VG-Altersempfehlung: ab 6 Grafik: 66% Musik: 68% Soundeffekte: 62% Spielspaß

System: Super Nintendo Spieletyp: Wrestlingspiel Megabit: 16 Hersteller: Acclaim Testversion: Acclaim Spieler: 1 bis 2 Features: Continue, Optionsmenü Schwierigkeitsgrad: 5 Preis: ca. 150 Mark VG-Altersempfehlung: ab 6 Grafik: 69% 65% Musik Soundeffekte: 64%

Spielspaß

nicht viel



3 x Power Play mit CD oder 3 x Power Play ohne CD. Und das direkt nach Hause...

Einfach den Coupon ausfüllen und senden an: Power Play, Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm oder per Fax an 07132/959 244

Vertrauensgarantie/Widerrufsgarantie: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei Power Play, Abonnent-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

### POWER PLAY TEST-COUPON

☐ Ja,	ich will	Power	Play	ohne CD	
-------	----------	-------	------	---------	--

3 Hefte ohne CD für nur DM 13,50 (Sie sparen DM 6,-)

#### ☐ Ja, ich will Power Play Extra mit CD

3 Hefte mit CD für nur DM 27,- (Sie sparen DM 11,40)

Wenn Sie nach Erhalt des dritten Heftes nichts von mir hören, erhalte ich Power Play ohne CD zum Jahres-Abo-Preis von nur DM 70,80 (Ausland DM 94,80) oder Power Play mit CD für DM 138,- Jahres-Abo-Preis (Ausland DM 162,-) regelmäßig per Post frei Haus. Ich kann jederzeit kündigen.

Datum/1. Unterschrift 2. Unterschrift

TECO95

Vertrauensgarantie/Widerrufsgarantie: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei Power Play, Abonnent-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufrechts durch meine 2. Unterschrift.

- ☐ Überweisung nach Erhalt der Rechnung
- ☐ Beguern bargeldlos

Konto-Nummer

Bankleitzahl

Geldinstitut

PL7/Ort



Im Torraum kann viel mehr taktiert werden, als beim Vorgänger



Über herangrätschende Gegner könnt Ihr jetzt auch drüberspringen

Konami hat in einer Hau-ruckaktion den bisherigen Thronhalter verstoßen und einen neuen Kronprinzen an die Spitze des Fußballolymps katapultiert. Das neue, beste SNES-Fußballspiel aller Zeiten heißt zwar wieder Superstar Soccer, nur diesmal mit der Endung "Deluxe" hinten dran. Unglaublich, wieviel künstliche Intelligenz unter der ordinären grauen Plastikhaube des Moduls steckt. Dabei ist der doppelte Speicherplatz nicht bloß für zehn zusätzliche Teams oder massenhaft neue Sprachsamples draufgegangen: Der Computer spielt wesentlich raffi-tückischer als im ersten Teil, Ihr selbst könnt jetzt sogar mit Manndeckung agieren,

die Spieler sind beim Dribbeln

# International Soccer Deluxe

deutlich wendiger und die Software unterstützt diesmal auch den Vierspieleradapter. Eine der wichtigsten Verbesserungen ist aber die Aufnahme von Schwierigkeitsgraden für die Teams. Stellt Ihr z.B. für Deutschland Stufe 5 ein und für die Schweiz eine niedrigere, dann ist man das leidige Problem von ISS 1 los, wo das deutsche Team bei zwei gleich guten Spielern meistens das Gewinnerticket bedeutete. ds



Na also, Konami, es geht ja doch zu viert und mit Simultan-Kommentaren während des Spiels! Das Vier-Spieler-Feature gehört mittlerweile fast schon zum Standard, ebenso wie die in jeder Situation ausführbare Replay-Funktion, wo Konami

ebenfalls nachgebessert hat. Weitere Neuerungen betreffen die acht verschiedenen Stadien, die

sich nicht alleine in der Bandenwerbung, sondern vor allem in den Ausmaßen unterscheiden. Das ein oder andere neue Feature, wie z.B. die Linienrichter oder die Taktik mit der Zeitschinderei, wäre nicht unbedingt nötig gewesen. Aber was soll's, negativ wirkt sich keine der neuen Optionen aus. Hätte man dem ganzen noch eine Batterie spendiert, wäre dies das perfekteste Fußballspiel auf Erden. Der variable Schwierigkeitsgrad "entschädigt" dagegen für das blöde Paßwortsystem. Vor diesem Meisterwerk fernöstlicher Programmierkunst kann man nur den Hut ziehen und Konami "Danke'"sagen: Thanx. 🚽



Alle Menüs wurden aufpoliert

Hier blieb wirklich alles beim alten, bis auf die neuen Mannschaften

System: Super Nintendo Spieletyp: Sportspiel Megabit: 16 Hersteller: Konami Testversion: Konami Spieler: 1 bis 4 Features: Paßwortsystem Schwierigkeitsgrad: 2 bis 8 Preis: ca. 150 Mark VG-Altersempfehlung: frei Grafik: 87% Musik: 53% Soundeffekte: 82%



Wenn der Verteidiger nur dumm schaut, versucht man einen Wurf



Die Grafik erinnert etwas an Slam'n Jam fürs 3DO

nzwischen haben die mei-sten großen Softwarefirmen eine Basketballsimulation im Programm, mit NBA Give'n Go gesellt sich auch Konami zum erlesen Kreis dazu. Zur Auswahl stehen Euch drei Spielmodi, Arcade, Simulation und Custom, die sich durch die jeweils gültigen Regeln unterscheiden. Bei Simulation pfeift der Schiedsrichter jeden Verstoß, während bei Arcade auf dem Spielfeld Narrenfreiheit herrscht. Custom erlaubt es Euch, bestimmte Regeln anoder auszuschalten. Ihr tragt Freundschaftsspiele aus, spielt eine NBA-Saison durch, oder steigt direkt in die Playoffs ein. Euer Team wählt Ihr aus allen 27 NBA-Mannschaften, die jeweils mit aktuellen Spielern

# Riesia

gelangen. Während des Spiels seht Ihr den Court aus einer Perspektive hinter dem Korb. die Kamera bleibt immer hinter dem ballführenden Spieler. Außer Tasten für Wurf und Paß gibt es noch einen Button, mit dem Ihr Alley Oops ausführen

SOHIOS	PERM	SOURIL.	SYN	egua e	es:
edillo.	2507	26	NED.	MAR	100
<b>日</b> 医	•	.667	1	Ü	0
图 题 题。	. 0	500	0	0	0
3 638 man	8	1000	0	0	1
O Stylling	8	500	0	0	0
O MARIA	8	1,000	0	0	0

Oben: Nach jedem Viertel seht Ihr die Statistiken jedes Spielers

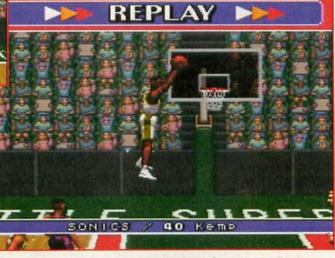
könnt, bei denen der Spieler einen Paß in der Luft aufnimmt und direkt in den Korb drischt. Nach jedem Playoff- oder Saisonmatch erhaltet Ihr ein Paßwort.



Am meisten beeindruckt mich die 3D-Grafik von NBA Give'n Go, die zwar auf deutschen Super Nintendos etwas langsam scrollt, trotzdem aber ein su-

per Gefühl für das Spiel gibt. Die für 16-Bit Standard sehr großen Spielersprites wirken flüssig animiert und beherrschen viele unterschiedliche Dunks und Paßarten, Auch Anfänger kommen schnell ins Spiel, da die Steuerung recht einfach gehalten wurde und der Computergegner sich im Tackling stark zurückhält. Bei Pässen wählt Ihr per Knopfdruck den Paßempfänger, was leider den Spielfluß etwas stört, Ihr könnt aber auch einfach drauflos passen, denn der Computer mischt sich kaum ein. Besonders gefallen hat mir den Extra-Knopf für Alley-Oops, denn diese Spielzüge klappen oft und sehen genial aus. NBA Give'n Go ist sicher nicht so realistisch wie NBA Live von Electronic Arts. Basketball-Freaks werden damit aber sicherlich ihre Freude haben.

antreten (mit wenigen Ausnahmen wie z.B: Shaq-Attack, der, für dessen Namen EA die Lizenz hat). Außerdem dürft Ihr auch noch vier All-Star-Teams übernehmen, die die Superstars bzw. Aufsteiger der NBA vereinen. Bei den Playoffs bestimmt Ihr, wieviele Spiele eine Mannschaft gewinnen muß. um in die nächste Runde zu



Besonders geglückte Szenen zeigt Euch der Computer im Replay



spaß

76%

50%



ie mysteriöse "Life Foun-

dation" hat Venom gefan-

gen genommen und ihm ir-

gendwelche Zellen abgezapft.

Nun will sie mit Hilfe geklonter

Venoms versuchen, Unfug in

der "guten Welt" anzurichten.

Schwer verletzt entkommt ih-

nen Venom natürlich, wobei

Erzfeind Spidi zufällig seinen

Weg kreuzt. Als Spidi von den

ungeheuerlichen Vorgängen

hört, bietet er dem Kontrahen-

ten seine Hilfe an, um der Sa-

che auf den Grund zu gehen.

Seid Ihr zu zweit, dürft Ihr die

Geschichte auch gleich als

Team auf der Mattscheibe wei-

terspielen, ansonsten müßt Ihr

Euch für eine der beiden Krea-

turen entscheiden. Die Grund-

stem und einen ewig nach un-

ten fahrenden Aufzug zum

nächsten Checkpoint. Eine

kleine Wald-Einlage, die in ei-

nem Gewächshaus der unterir-

später nochmals

Auf dem Fahrstuhl wird es ziemlich eng zusammen mit vier Feinden

# Mitten inne Fresse rein eparation Anxiety



dischen Stadt spielen soll (allerdings genau wie der Wald in Upstate New York aussieht), versucht Euch geschickt vom ewigen Einerlei abzulenken. Danach kommt der nächste Checkpoint an die Reihe, der noch näher am Machtzentrum der Bösen liegt, usw...





O.K., Venom hat Angst vor seinen Klonen, eine echte "Separation-Anxiety" eben, kann ich gut verstehen,





und man würde ja auch gerne helfen, wenn sich nicht schon nach wenigen Leveln diese unerträgliche Langeweile breitmachen würde. Himmel, ist diese Fortsetzung eintönig! Maximum Carnage hab' ich ja noch halbwegs gerne gezockt (weshalb mich in der Redaktion bereits auch schon einige für bescheuert hielten). Mit dessen Sequel hat Acclaim aber wirklich einen Bock geschossen. Andauernd nur draufdreschen, immer wieder von neuem gegen die selben Feindformationen vor minimal geänderten Hintergründen antreten und dazu die lächerlichsten Animationen seit langem geboten zu kriegen (ich glaube ein Sprung Eures Helden besteht wirklich nur aus drei Animationsphasen), das kann's ja wohl echt nicht sein! Dieser Marvel-Dreck ist nur was für Doofe oder Masochisten. Der Schwierigkeitsgrad steigt nämlich kontinuierlich an und verabschiedet sich leider bereits lange vor dem letzten Boß in Regionen der Unspielbarkeit.

Spieletyp: Action Beat'em up Megabit: 24 Hersteller: Acclaim Testversion: Acclaim Spieler: 1 bis 2 Features: Paßwörter Schwierigkeitsgrad: 9 VG-Altersempfehlung: ab 6

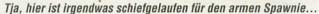
System: Super Nintendo Preis: ca. 130 Mark Grafik: 38% Musik: 50% Soundeffekte: 40%

Spiel spaß

System: Mega Drive Preis: ca. 110 Mark Grafik: 35% Musik: 55% Soundeffekte: 42%

Spielspaß





(diesmal rot) namens Spawn

gehört zu haben. Falls ich jetzt

etwa ins Fettnäpfchen getreten

bin und dies die neue Kultfigur

sein soll, klärt mich doch bitte

per Leserbrief auf! Zur Story:

Um Kinder geht's diesmal,

genauer gesagt um entführte,

die Ihr aus den Klauen irgend-

welcher garstig dreinblicken-

der Kreaturen befreien sollt.

Dazu kann Euer Batman-Ver-

schnitt hüpfen, Schläge und

Kicks verteilen und auch eini-

ge weitere Tricks: Ihr könnt in

der Luft schweben, eine Salto-

attacke ausführen, Euch per Schraube aus der Luft auf den

Gegner zudrehen, zu einem Sprint ansetzen sowie Eure

Widersacher per Kette von den

Beinen holen. Waffen? Fehl-

anzeige. Ganz schön heftig

eigentlich, wenn man bedenkt,

daß eigentlich andauernd (und

vor allem bei den Endgegnern)

irgendwer irgendwo auf Euch

schießt. Überhaupt scheint es

im ganzen Spiel keinerlei -

Extras zu geben, mal von der

Energiepille abgesehen, die

auf Euer glorreiches Haupt

fällt, solltet Ihr einen Boß

schlagen. Das Spielgerüst be-

steht aus klassischen Final

Fight-Sequenzen kombiniert mit Jump'n Run-Einlagen, an denen Ihr oftmals schon etwas

länger zu knabbern habt. Gra-

fisch gesehen tummelt Ihr Euch



Mit der Schraubenattacke macht Ihr diesen Koloß locker fertig

#### Wo sie nur all die Comic-Figuren immer herziehen! Ich muß zu meiner Schande gestehen, noch nie etwas über ein Wesen der Gattung Superheld mit Umhang

im gewohnten Großstadt-Ambiente, Fabrikhallen, Lavagegenden etc. Für den Otto-Normal-Levelgegner genügt meist schon ein einziger Schlag, im Gegensatz zu den ultrahartnäckigen Bossen.Da schlägt man schon ein Weilchen zu, ohne daß sich am Lebensbalken merkliches tut.





Sieht man selten: Ein Boßgegner mit guten Manieren



Eigentlich möchte man meinen, angesichts der drohenden 32-Bit-Konkurrenz würden die Softwarehäuser nur noch wirklich starke 16-Bit-Produktionen auf den Markt bringen, doch nach einer Stunde Spawn ist man vollends vom Gegenteil über-



Die Laserbarrieren in der Mitte wurden wirklich unfair gesetzt

zeugt. Wer zum Teufel soll denn über 100 Piepen für ein Spiel mit ultracooler 8-Bit-Grafik zahlen, mit Musik aus dem Fundus der Gehörlosen-Soundbastler sowie einem Spielprinzip, das schon öfter präsentiert wurde, als ich Beat'em Ups kenne (und das sind verdammt viele!). Wenn das Drumherum ansprechend gestaltet wird, sag' ich ja auch gar nichts, aber Spawn ist einfach lieblos herunterprogrammiert. Die Final Fight-Sequenzen sind so langweilig, daß einem der Finger beim Prügeln einschläft, dafür dürft Ihr Euch dann über ultraschwere Jump'n Run-Teile freuen und über fünf Minuten lang auf einen Boß losgehen, der mehr einsteckt als alle Box weltmeister zusammen. Viel Spaß!

System: Super Nintendo Spieletyp: Jump'n'Run/

Beat'em Up Megabit: 16 Hersteller: Acclaim

Testversion: Acclaim

Spieler: 1 Features: Paßwort, (

Paßwort, Continue Schwierigkeitsgrad: 7 Preis: ca. 140 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 6

Grafik: 37%
Musik: 35%
Soundeffekte: 36%

Spiel- 370/0

ier ist er endlich, der zweite Teil des großen Acclaim-Wettbewerbs. Hoffentlich habt Ihr Euch die Lösungen zu den Fragen 1 bis 6 aus der letzten Ausgabe notiert, denn diesmal gibt es die nächsten sechs Rätsel. Zu gewinnen sind vier Playstationund vier Saturn-Konsolen und jeweils ein Jahres-Abo für Acclaim-Software. Der dritte Teil des Wettbewerbs folgt in der nächsten VG (Ausgabe 12). Das Lösungswort (oder den Lösungssatz) schickt oder faxt Ihr an folgende Adresse:

MagnaMedia Verlag AG Redaktion Video Games Stichwort "Acclaim" Postfach 1304 85531 Haar Fax: 089-4613-5046 Einsendeschluß ist der 31. Dezember 1995.

Bei mehreren richtigen Einsendungen werden die Gewinner über das Los ermittelt. Wie immer ist der Rechtsweg ausgeschlossen. Die Gewinner und die Auflösung geben wir in der Video Games 3/96 bekannt.

### FRAGE

uch dieses Jahr spielen die NFL-Clubs von September bis Januar wieder den Super Bowl. Falls Ihr auch mal die Kontrolle über ein Football-Team übernehmen wollt, bietet Euch NFL Quarterback Club'96 eine unglaubliche Vielfalt an Features. Wie heißt der Quarterback des letztjährigen Super-Bowl-Gewinners, der natürlich auch in NFL Quarterback Club mitspielt? Merkt Euch den ersten Buchstaben des Nachnamens.

### FR 45E 8

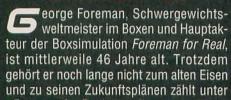
cclaim gehört mittlerweile zu den weltweit größten und erfolgreichsten Software-Produzenten. Außer der Zentrale in New York arbeiten Acclaim-Miarbeiter auch noch in Zweigstellen in Paris, London und München. Das Büro in Paris liegt an der berühmten Champs Elysees, die deutsche Zweigstelle hat ihren Sitz in Bogenhausen, einer der teuersten Gegenden Münchens. In welchem Stadtteil von London befindet sich das englische Büro von Acclaim? Notiert Euch den dritten Buchstaben des Namens.

## FRAGE S



eit einiger Zeit verkauft Acclaim nicht nur Software eigener Herstellung, sondern übernahm auch den Vertrieb von Produkten anderer Softwarefirmen. Neuester Zugang zur Acclaim-Palette ist Codemasters, noch in diesem Jahr veröffentlicht Acclaim mit Micro Machines und Super Skidmarks zwei Rennspiele der englischen Mega-Drive-Spezialisten. Von welcher englischen Softwarefirma stammt Marko's Magic Football? Nehmt den fünften Buchstaben des Namens.

### FR*A*GE 10



anderem ein Kampf mit Mike Tyson. In *Foreman for Real* tretet Ihr gegen 20 der härtesten Schläger an, die alle unterschiedliche Stärken und Schwächen vorweisen, darunter natürlich auch "Big" George. In welchem US-Bundestaat wurde George Foreman geboren? Merkt Euch den zweiten Buchstaben des Namens.

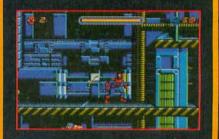
### FR 466 11

In Acclaims Justice League treten die Mitglieder dieser Vereinigung, Batman, Superman, Wonder Woman, The Flash, Aquaman und



Green Arrow, gegeneinander an, bevor sie gegen den fiesen Darkseid und seine Kumpane kämpfen. Jedes Mitglied der *Justice League* hat natürlich auch eine geheime bürgerliche Existenz, so arbeitet z.B. Superman als Clark Kent beim Daily Planet als Journalist, während Batman alias Bruce Wayne von seinem Vermögen lebt. Wie heißt Green Arrow mit bürgerlichem Namen? Notiert Euch den zweiten Buchstaben des Nachnamens.

## FR 45E 12

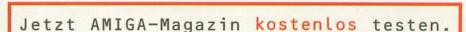


piderman ist der Held mehrerer Acclaim-Spiele und auch in dem neuesten Action-Game Separation Anxiety übernimmt der traurige Spinnenmann wieder eine Hauptrolle. Neben Venom gehören Doctor Octopus, Rhino, Green Goblin und Lizard zu seinen hartnäckigsten Kontrahenten. Seitdem Peter Parker durch den Biß einer radioaktiven Schlange seine übermenschlichen Kräfte erhielt, hat er sich völlig dem Kampf gegen das Verbrechen in seiner Heimatstadt verschrieben. In welcher amerikanischen Großstadt lebt Spiderman? Nehmt den zweiten Buchstaben des Namens.

# Die beste Starthilfe zum unbegrenzten Amiga-Spaß kommt gratis!

Aus gutem Grund das meistgelesene Amiga Magazin:

- Aktuelle Informationen
- Ausführliche Workshops
- Knallharte Tests
- Hilfreiche Tips & Tricks
- Sofort verständliche Grundlagen
- Kompetente Kaufberatung
- Professionelle Tips zur Programmierung
- Coole Spieletests



MAGNA

Einsteig ... &

mitfahren auf dem

Daten-Hi thway

- Ausriistung: Das Grauchen Sie - Modems: Das leisten sie

Online-Dienste: Das bringen sie Datex-J/Bix: Einsch wie nie

CD-ROM-

CD32-Erweiterung: Modul SX-32

Präsentatio MaxonMUL CEDIA Videobetiterings MonumentDesigne Faxprogramm: MultiFax 4

Highligh

Die Nr. 1

14,80 Mark auch

mit CD-ROM

28 800 bos

Compuserve 9 600 bps

Datex-J/Btx 14 400 bps

Internet

- Lieferung bequem per Post frei Haus
- Pünktlich, lückenlos und schneller als am Kiosk
- Preisvorteil

Vertrauensgarantie / Widerrufsrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei AMIGA Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Ja, ich möchte gleich richtig durchstarten und eine aktuelle Ausgabe des AMIGA-Magazins kostenlos testen. Will ich die Zeitschrift danach weiterlesen, brauche ich nichts weiter zu tun. Ich erhalte AMIGA-Magazin dann zum günstigen Jahrespreis von DM 83,40 (Ausland DM 109,20) für 12 Ausgaben per Post frei Haus. Andernfalls teile ich Ihnen dies innerhalb von 8 Tagen nach Erhalt der Gratis-Ausgabe mit. Ich kann jederzeit kündigen.

Coupon einfach ausfüllen. unterschreiben und abschicken an AMIGA Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm oder per Fax an die Nummer 07132 / 95 92 44.

Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Gewünschte Zahlungsweise:

Bequem durch Bankeinzug

☐ Gegen Rechnung

BLZ

Kontonummer

Geldinstitut

Datum / 1. Unterschrift

2. Unterschrift AM CO 95

Vertrauensgarantie / Widerrufsrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei AMIGA Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

#### Striker '96

Verstellbare Kamerawinkel,

aufwendige Spieler-Animation, Regen und Schnee, Flutlicht, quietschende Schuhe auf dem

Hallenboden, Sprungkopfbälle und diffzile Einwurf- und Abstoßtaktiken – Striker '96 verspricht ein Maximum an Stadionatmosphäre. Spielperfektion und Stimmung auf der Playstation.

Earthworm Jim

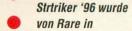
Das Sequel des coolen Extra-Wurms von

Welt findet vorerst nur auf den beiden 16 Bittern statt. Bei diesem Wahnsinnsspiel fragt man sich sowieso manchmal, wozu überhaupt irgendwer Next-Generation-Hardware braucht, EWJ 2 bedeutet stundenlangen

Spielspaß der Oberklasse - Spielerherherzen

Vorfreuet Euch!

Das ist EWJ 2: Schleim, Wut. Freudentränen, **Angstschweiß** und noch ganz viel mehr ...



Zusammenarbeit mit Time Warner

Interactive entwickelt.

Ausgabe 6/95 erscheint am 21. November

## Impressum

Chefredaktion: Hartmut Ulrich (hu), verantw Chefin vom Dienst: Thea Ziebarth (tz)

Redaktion: Jan Barysch (jb), Tetsuhiko Hara (tet), Ralph Karels (rk), Dirk Sauer (ds),

Wolfgang Schaedle (ws), Robert Zengerle (rz)

Producer: Manfred Neumayer

Redaktionsassistenz: Angelika Rottner

Hotline: Schari Egbali

Alle Artikel sind mit dem Zeichen des Redakteurs bzw. Namen des Autors gekennzeichnet.

#### So erreichen Sie die Redaktion Tel.: 089/4613-642, Fax: 089/4613-5046

Hotline: 089/4613-336 jeden Dienstag und Donnerstag von 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr Mailbox per DFÜ: 089/4613-337, über CompuServe (go magna oder 74431, 613)

Manuskripteinsendungen: Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröffentlichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, so muß das angegeben wer-den. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der MagnaMedia Verlag AG herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Layout: Katja Milles, Conny Pflanzer

DTP-Operatoren: Marion Schwanke, Sandra Uttendorfer Titellayout: Wolfgang Berns

Fotografie: Roland Müller Titel-Artwork: Sega

> So erreichen Sie die Anzeigenabteilung: Tel.: 089/4613-962, Fax: 089/4613-789

Anzeigenleitung: Peter Kusterer (333)

Anseigenreitung, Feta Stübinger (962)
Anseigenmarketing: Carolin Gluth (305), Natalie Regnault (313)
Anzeigenverwaltung und Disposition: Stefanie Zipf (168)
Int. Account Manager: Kurt Skupin (352); Assistenz: Michelle Berner (360), Fax: (775)

Auslandsrepräsentanten: Großbritannien: Smyth International, London, Tel.: 0044-81340-5058, Fax: 0044-81341-9602 Großbritannien: Smyth International, London, Tel.: 0044-81340-5058, Fax: 0044-81341-960; USA: M&T Int. Marketing, San Mateo, Tel.: 001-415-358-9500, Fax: 001-415-358-9739 Taiwan: Acer TWP Co., Taipei, Tel.: 008862-713-6959, Fax: 008862-715-1950 Italien: Medias International, Mariano, Tel.: 0039-31-751494, Fax.: 0039-31-751482 Holland: Insight Media, Laren, Tel.: 0031-2153-12042, Fax.: 0031-2153-10572 Israel: Baruch Schaefer, Holon, Tel.: 00972-3-556-2256, Fax: 00972-3-556-6944 Korea: Young Media Inc. Seoul, Tel.: 00822-765-4819, Fax: 00822-757-5789 Hongkong: The Third Wave (H. K.) Ltd., Tel.: 00852-7640989, Fax: 00852-7643857 Frankreich: Ad Presse International, Neuilly, Tel.:0033-1-46373717, Fax: 0033-1-4637194 Anzelgenpreise: Es gilt die Preisliste Nr. 5 vom 1. Januar 1995

#### Bestell- und Abonnement-Service:

VIDEO GAMES Aboservice, 74168 Neckarsulm Tel.: 07132/959-242, Telefax: 07132/959-244

Einzelheft: DM 5,80 Jahresabonnement Inland (12 Ausgaben): DM 61,20 (inkl. MWSt., Versand und Zustellgebühr) Jahresabonnement Ausland: DM 79,20 (Luftpost auf Anfrage) Österreich: DSB-Aboservice GmbH,

Arenbergstr. 33, A-5020 Salzburg, Tel.: 0662/643866, Jahresabonnementpreis: öS 480,-Schweiz: Aboverwaltung AG, Sägestr. 14, CH-5600 Lenzburg, Tel.: 064/519131, Jahresabonnementpreis: sFr. 61,20

Vertrieb Handel: MZV, Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co.KG,

Breslauer Str. 5, 85386 Eching

Erscheinungsweise: monatlich Vertriebsleitung: Benno Gaab

Vertrebstellung: Belnio Gaab Leitung Herstellung: Klaus Buck (180) Technik: Sycom Druckvorstufen GmbH, Hans-Pinsel-Str. 2, 85540 Haar Druck: R. Oldenbourg Grafische Betriebe GmbH, Hürderstr. 4, 85551 Kirchheim Urheberrecht: Alle in VIDEO GAMES erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen und Zweitverwertungen, vorbehalten. Reproduktionen, gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der

Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die Lösung oder verwendete Bezeichnung frei von gewerblichen Schutzrechten sind.

Haftung: Für den Fall, daß in VIDEO GAMES unzutreffende Informationen oder in veröf-fentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Sonderdruck-Dienst: Alle in dieser Ausgabe erschienenen Beiträge können für Werbe-zwecke in Form von Sonderdrucken hergestellt werden. Anfragen an Klaus Buck, Tel.: 089/4613-180, Fax: 089/4613-232

Vorstand: Carl-Franz von Quadt (Vors.), Kenneth Clifford, Eduard Unzeitig

Verlagsleiter: Wolfram Höfler

Anschrift des Verlages:

MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft, Hans-Pinsel-Str. 2, Postfach 1304, 85531 Haar bei München,

Hans-Finser-Str. 2, Positaci 1304, 5955 Fraai bei München, Telefon 089/4613-0, Telefax 089/4613-100 Mitteilung gem. Bayerischem Pressegesetz: Aktionäre, die mehr als 25% des Kapitals halten: Familie Otmar und Karin Weber, München; Familie Carl-Franz und Jutta von Quadt, München; Aufsichtsrat: Professor Jochen Tschunke (Vorsitzender), Dr. Hans Otto Littmann

und Otmar Weber.

Diese Zeitschrift ist auf chlorfrei gebleichtem Papier mit einem Altpapierante von 30 Prozent gedruckt. Die Druckfarben sind schwermetallfrei.

von 30 Prozent gedruckt. เมษามนะเลยชา © 1995 MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft



# Tel. 089/546 9 300 PlayGum Gribh Cribersoft

## SUPER NINTENDO.

and the same of th	24.5	
Attroiser 2	dt	79.00
Addams Family Values	dt	129.00
Adventure Island 2	dt	117.00
Aero der Akrobat	dt	119.00
Aero the Akrobat 2	uk	94.00
Air Cavalry	dt	99.00
Ardy Lightfoot	dt	79.00
Astorix & Obelix	dt	129.00
Batman Forever	dt	119.00
Beavis and Butthead	dt	109.00
Big Sky Trooper	dt	114.00
Bombermon 3	dt	119.00
Roogerman	dt	99.00
Bibsy 2	dt	139.00
Cosper	dt	119.00
Contlevania Vampire	dt	129.00
Chroso Trigger	us	149.00
Congo	dt	99.00
Cut Throat Island	dt	114.00
Demolition Man	dt	109.00
Demons Crost	dt	129.00
Dirt Rotor FX	dt	119.00
Donold in Maul Malla	dt	129.00
Dunkey Kong Count. 2	dt	129.00
Danksy Kong Country	dt	139.00
Departin X (16 MB)	dt	129.00
Bragon - Bruce Lee	dt	79.00
Earth Worm Jim	dt	79.00
Earthbound+Spieleb.	85	129.00
F1 Championship	dt	99.00
Frin Soccur 96	dt	99.00
Frank T. Big Hurt B.	dt	114.00
Green Latern	dt	119.00
Heberoke 2	dt	89.00

MARKET AND ASSESSMENT OF THE PARTY OF THE PA	1000	0.000
Illusion of Time	dt	109.00
Int Superster Socree	dt	119.00

Int Superstor Socrer	dt	119.00
(55 Daluxe (16 MB)	dt	129.00
July Boy	dt	109.00
Joe & Moc 3	dt	99.00
Madden Football 96	dt	99.00
Jordan Adventure	dt	99.00
Judge Dredd	dt	119.00
Jungle Strike	dt	109.00
Kowasaki Superbikes	dt	99.00
Vid Clown Crazy Cha.	dt	109.00
Killer Instinct	dt	139.00
tegend	dt	99.00
Line King (24 Meg)	dt	109.00
Last Vikings 2	dt	99.00
Modden 95	dt	79.00
Murio Andretti Rac.	dt	109.00
Maria World 2	dt	109.00
Mek	dt	115.00
Maximum Cornoge 2	dt	114.00
Maga Man X 2	dt	109.00
Maga Men 7	dt	109.00
Mickey & Minnie	dt	109.00
Mickey Mania	dt	99.00
Micro Machines 2	dt	119.00
Mr. Tuff	dt	109.00
HBA Seckerbed	dt	129.00
MBA Live 96	dt	99.00
HBA Live 95	dt	89.00
Wawman-Hoos Indy Car	dt	109.00
WILL Princeton Early 194	de	114.00

NHL Hockey 96	dt 109.00		
Outpt	dt	119.00	

Firmth Ootl	dt	109.00
Prime Gool 3	dt	119.00
Frimal Rage	dt	129.00
Power Ranger 2	dt	119.00
Forky Pig's H.Hol.	dt	119.00
Porky & Rocky 2	dt	99.00
Pinocchio	dt	129.00
Pinbull Fantasies	dt	99.00
For Man 2	dt	109.00
- Maria - Control - Contro	M.	11.7.700

Putty Squad	dt	119.00
Teolur	dt	119.00
Revolution X	dt	114.00
Richarop vs. Termina.	dt	109.00
Schleimpfe (dt. Text)	dt	109.00
Scooty Doe	dt	114.00
Secret of Mone kp.dt	dt	109.00
Serrer of Evermore	dt	109.00
Shodow	dt	109.00
Shadawsun kp.dt.	dt	119.00
Shee-Fu	dt	109.00
Shootout Socrer	dt	109.00
Side Picket	uk	119.00
Sim City	dt	89.00
Sool Blazer	dt	109.00
Spewii	dr	114.00
Spides Man Venom	dt	114.00
Star Trek:Doop Space	dt	124.00
Stur Trek: Hext Gen.	dt	109.00
Star Truk:Fleet Aco.	dt	109.00

Turrican 2	dı	119.00
Urban Strike	dt	119.00
Vortex	dt	124.00
Wario's Woods	dt	89.00
Waterworld	dt	119.00
Wayne Gretzky NHLPA	dt	119.00
Weapon Lord	dt	119.00
Whitz	dt	119.00
Wild Gons	dt	119.00
World Masters Golf	dt	109.00
Warms	dt	119.00
WWF Wrestl. Arreade	dt	114.00
X-Kalebre 2097	dı	99.00
Zeldo-Link t.t. Post	dı	89.00

## Super NES-

Sonderangebote				
Blackhowk Indiana Jones John Madden 94	dt dt dt	69.00 69.00 49.00		
Mario All Star Clas.	dt	69.00		

dt 69.00

dt 69.00

Mario Kart Classic

Maria Paint mit Maus

	NBA Jum Tournament	dt	49.00	
	Rise of the Robots	dt	49.00	
١	Sporkster	dt	49.00	
	Stor Wars 3	dt	69.00	
	Star Wing	dt	39.00	
	Storgate	dt	49.00	
	Street Rocer	dt	49.00	
	Streetfighter 2 Cla.	dt	49.00	
	Syndicate	dt	49.00	
		34	20.00	

#### Super NES-Zubehör

The second secon		
6 Butten Pre Joypad	dt	19.00
6 Spieler Adapter	dt	49.00
Circh Kobel m.Scort	dt	29.00
Cinch Kobel S.NES	dt	19.00
Bonkey Kong Plüsch	dt	39.00
Donkey Kong Anhänger	dt	4.90
Game Mage 2	dt	89.00
Infraret Joypads	dt	99.00
Pro Pod 2 5V-339	dt	36.00
Pro Pad SV-334	dt	29.00
Stort Kobol S.NES	dt	19.00
Spieleber, Dankey 2	dt	24.00
Spieleb Mario Warl.2	dt	24.00
Super Game Boy	dt	99.00
S.MES ohne Spiel	dt	199.00
Universel Adoptor	dt	39.00
Verkingerung Joypad	dt	15.00

## GAME BOY

dt 59.00

Asterix & Obelix

ASINI DIES & MISSIE	621	37,00
Batman Forever	dt	59.00
BC Kid 2	dt	59.00
Bubsy 2	dt	59.00
Cosper	dt	59.00
Cut Throat Island	dt	59.00
Donkey Kong Land	dt	59.00
Earth Worm Jim	dt	64.00
European Golf	dt	59.00
Frenk Th. Boseboll	dt	59.00
Gelago & Galaxian	dt	59.00
John Madden 95	dt	59.00
hingle Strike	dt	59.00
Kirbys Dreom Land 2	dt	59.00
Mario's Picross	dt	44.00
Mega Men 4	dt	59.00
Mickey Mouse 5	dt	59.00
Micro Machines 2	dt	59.00
NFL Quarterb Gob 95	dt	59.00
MFL Quarterback '96	dt	59.00
NHLPA Hockey '95	dt	64.00
Pack Ponic	dt	45 00

Pinball Detuxe Pinball Menia Pinacchia	dt dt dt	59.00 59.00 59.00
Primal Rage	đt	59.00
Riddick Bows Baxing Schlömpfe (dt. Text) Senguest DSV (SGB) Stor Trek Generation Strenflighter 2	dt dt dt dt	59.00 59.00 49.00 59.00 59.00

Strentfighter 2 Super Buttletank Super Mario Land 3	dt dt dt	59.00 59.00 59.00
Tetris	dt	45.00
Tarris 2	dt	59.00
Tim in Triat	dt	59.00
Tran Unit	dt	59.00
USHAR Monster Truck	dt	59.00
Werlo Blast	dt	59.00
Waterworld	dt	59.00
Warrest	dt	59.00
WWF Row	dt	65.00
200	di	50.00

#### Gameboy-Sonderangebote

Fifa Soccer	dt	39.0	
200	DATE OF THE PARTY OF	No.	

Guillebuy	-Tone	IIUI
Gisme Boy Netzteil	dt	17.00
Gome Boy schwarz	dt	109.00
Game Boy well	dt	109.00

## (mega Daive)

Addams Family Values	dt	109.00
Asterix 2 Power o.f.	dt	99.00
Batmana and Robin	dt	119.00
Batman Forever	dt	114.00
Seavis and Butthead	dt	89.00
Bram Stocker Dracula	dt	89.00
Bubble & Squeok	dt	79.00
Costlevenia	dt	89.00
Clay Fighter	dt	89.00
Comix Zone	dt	109.00
Cut Throat Island	dt	114.00
Cybernouts	dt	89.00
Dooth & Ret.o.Superm	dt	99.00
Demolition Mon	dt	99.00
Donald Duck Maul Ma.	dt	109.00
Brogon - Bruce Lee	dt	79.00
Dynamite Headdy	dt	99.00
EXO Squad	dt	109.00
F1 Championship	dt	89.00

Fifa Soccer 96	dt	89.00
Fire Team Rogoe	dt	89.00
Flintstunes - Movie	dt	119.00
Generation Lost	dt	89.00
Hovoc	dt	99.00
Hurricones	dt	94.00
IMG Int. Tour Tennis	dt	99.00
Itchy & Scrutchy	dt	99.00
July Boy	dt	109.00
1.Modden Football 96	dt	89.00
Judge Dradd	dt	109.00
Jurassic Park Ramp.	dt	99.00
Justice League	dt	79.00
Light Crusader	dt	109.00
Lether Matthöus	dt	109.00
Modden NFL 95	dt	69.00
Marta Basler Soccer	dt	114.00
Morsepilami	dt	114.00
Mask	dt	109.00
Maximum Cornage 2	dt	114.00
Megaman Wily Wars	dt	109.00
Mickey & Minnie	dt	109.00
Mickey Monia	dt	79.00
Mr. Notz	dt	69.00
Mr. Nutz 2	dt	109.00
HBA Sasketball	dt	109.00
HBA Jum Tournament	dt	99.00
NBA Live 96	dt	89.00
NBA Live 95	dt	69.00
NFL Quarterbook '96	dt	114.00
NHL Hockey 96	dt	99.00
Page Moster	dt	109.00
Sompres Tennis 96	dt	109.00
PGA Tour Golf 96	dt	89.00
PGA Your Golf 3	dt	89.00

CHARLES OF THE PARTY OF THE PAR		40000
Pocahotas	dt 1	09.00

Primal Rage	dt	109.00
Patty Squad	dı	109.00
Revolution X	dt	114.00
Rise of the Robots	dt	69.00
Schlümgfe	dt	99.00
Senguest DSV	dt	109.00
Shining Force 2 (DA)	dt	129.00
Skeleton Krew	dt	89.00
Soleil (Komp. dt)	dt	111.00
Sonic 182 & Or.Robo.	dt	109.00
Speedy Genzoles	dt	109.00

Putty Squad	dt	109.00
Revolution X	dt	114.00
Rise of the Robots	dt	69.00
Schlümofe	dt	99.00
Senguest DSV	dt	109.00
Shining Force 2 (DA)	dt	129.00
Skeleton Krew	dt	89.00
Soleid (Komp. dt)	dı	111.00
Sonic 182 & Or.Robo.	dt	109.00
Speedy Gonzoles	dt	109.00
Spiderman/X-Man	dt	99.00
Spirou	dt	99.00
Stor Trek: Deep Space	dt	109.00
Sturgate	dt	99.00
Story of Thore kp.dt	dt	124.00
Syndicate	dı	99.00
Theme Park kompl.dt.	dt	99.00
Boy Toen 2	dt	79.00
Total Football	dt	109.00
Urbun Strike	dt	99.00
Vectormen	dt	114.00
Weterworld	dt	99.00
Weepon Lord	dt	99.00
Wander Boy 3	dt	69.00
World Class Soccer	dt	109.00
WWF Wrestl. Arreade	dt	114.00
X-Man 2	dt	99.00

#### Mega Drive-Sonderangebote

Baltr	dt	29.00
Bubsy 7	dt	39.00
Booble Cutch	dt	49.00
Fifa Soccar 95	dt	59.00
Hux (fuice)	dt	54.00
Hyperdunk	dt	39.00
Incredible Hulk	dt	39.00
Murko's Magic Footh.	dt	55.00
Mighty Max	dt	59.00
NHIPA Hockey '95	dt	49.00
Ottificats	dt	29.00
Pack Ponic	dt	59.00
PofoRi	dt	49.00
Prince of Persia	dt	59.00
Puggsy	dt	49.00
Snoke, Rettle'n Rell	dt	49.00
Sword of Vermilion	uk	49.00
Tolesain	dt	39.00
Your Roots	1.	40.00

Unneces Roughness 95	dt	55.00
Winter Olympics	dt	39.0
rogi Bear	dt	49.0
Diker	1,2%	1,574.0

#### Mega Drive-Zubehi

١	4 Spieler Adopter	dt	65.00
ı	6 Butten Joypad	dt	39.00
ı	Action Replay Pro 2	dt	79.00
ı	Antennenweiche MD 2	dt	39.00
١	ASCII & But. Jaypad	di	45.00
ı	Assii 6 Button Pad	dt	45.00
ı	Cinch Kabel MD 1	dt	15.00
١	Competition Joypad	dt	16.00
ı	Pro Pad & B. 5V-439	dt	39.00
ı	Program Pod SV-443	dt	59.00
ı	Sega Maus	dt	75.00
ı	Tecno 183 Joypod	dt	23.0
1	COMONOCIONIS AND HE		

## OMEGH-CED Battle Frenzy Chuck Rolly-B.C.Roc.

Drugon Lore	dt	89.0
Bragon's Lair kp.dt.	dt	99.0
Dungson Explorer 2	dt	89.0
Ecco the Delphin 2	dt	109.0
Fahrenheit	dt	109.0
Fotof Fury Special	dt	69.0
Flying Hightmores	dt	99.0
ISS Deluxe (16 MB)	dt	89.0
Kids on Site	dt	89.0
Lords of Thunder	dt	89.0
Mean Rose	dt	89.0
Midnight Rolders	dt	109.0
HBA Jam	dt	89.0
Rehol Assoult	dt	109.0
Samurai Shadown	dt	74.0
Schlünepfa	dt	99.0
Soul Star (komp. dt)	dt	109.0
Space Adventure	dt	89.0
Surgical Strike	dt	109.0
The second second second		00.0

#### Mega-CD-**Sonderangebote**

Theme Pork World Cup Golf

Bill Walsh Football	dt	39.00
NHLPA Hockey '94	dt	39.00
Fawarmonger	dt	39.00
Prince of Persin	dt	29.00

#### Mega-CD-Zubehör

	Sega	32
latman Farever	dt	124.00
Bleckhowk	dt	99.00
osper	dt	99.00
orpse Killer	df	135.00
ifa Socrar 96	di	99.00
ludge Dredd	dt	124.00
Couckles Chaotix	di	109.00
Metal Head	di	129.00
Mother Bose	di	109.00
IBA Jam Tournament	dı	129.00
IFL Quarterback '96	dt	124.00
IFE Quarterback Cub	dı	119.00
rimel Roge	di	109.00
Eavelution X	dt	124.00
ilam City (CD)	đi	129.00
itar Trek:Fleet Aco.	dt	99.00

# 119.00 119.00 129.00 129.00 109.00 119.00 129.00 124.00

Sega SZA-	Tobe	пог
MD 32X & Stor Wors	dt	469.00
Maga Orive 32X	dt	379.00

#### Panasonic 3DO

		-
Alone in the Dork 2	dt	89.00
Cooper	dt	99.00
Clayfighter 2	dt	99.00
Corpse Killer	uk	109.00
Creature Shock	dt	94.00
Cyberia	dt	99.00
Deathkeep	dt	89.00
Descent	dt	99.00
Dragon tore	dt	89.00
Driving Heed f.Speed	dt	89.00
Fife Soccer	dt	89.00
Hoshback	uk	89.00
Flying Nightmares	uk	99.00
Foes of Ali	dt	89.00
Iron Angel	US	86.00
Lost Vikings 2	dt	99.00
Magic Corpet	US	89.00
Maga Roce	dt	89.00
HHL Hockey 96	dt	89.00
Off World Intercept.	uk	89.00

#### Ladenverkauf, KEIN Versand, Preise variieren

Munich Software Center Theresienstr. 152 80333 München Tel. 0 89/52 27 87

Ponzergeneral	dt	79.00
PEA Tour Golf 96	dt	89.00
Primal Rage	dt	99.00
Robel Assoult	dt	79.00
Return Fire	dt	89.00
Hoad Rash	dt	99.00
Somural Showdown	uk	89.00
Shock Weve Op.Jumpg.	dt	79.00
Stors 'N Jam '95	uk	89.00
Sloyer	uk	94.00
Space Hulk	uk	89.00
Sopreme Warrior	uk	109.00

Supreme Warrior	uk	109.0
Syndicate-kompl. dt	di	99.00
The Harde	uk	89.0
Theme Park kempl dt	dt	109.0
Total Eclipse	uk	89.0
Waterwarld Action	dt	99.0
Wing Commander 3	dt	99.00

#### 3-DO-Sonderungebote

The state of the s		
3-Do Sampler	dt	14.00
Alone in the Dark 1	dt	69.00
Cridders	uk	69.00
Sorcer Kid	uk	39.00
2 00 7	. L. L.	<u> </u>

Goldster 3-Do+Spiel	di	649.00
3-Do FZ-10 + Starb.	dt	669.00
Galdster Joypad	dt	59.00

JA	GUA	R
0	0000	0

Battlemorph (CD)	dt	99.0
Hillure Lightning (CD)	dt	99.0
Burtiout	di	119.0
Greature Shock (CD)	dt	99.0
Crescent Galaxy	dt	79.0
Demolition Man (CD)	dt	99.0
Oine Dudes	dt	79.0
Double Brapon IV	us	119.0
Drugon - Bruce Lee	dt	89.0
Fight For Life	dt	109.0
Flenhback	uk	119.0
Flip Out	dt	109.0
Highlander (CD)	dt	99.0
Legions o.t. Undeed	dt	99.0
Pinhall Fantasies	di	119.0
Primal Rage (CD)	di	89.0
	dt	129.0
Rayman		
Robinson Requiem CD	dt	99.0
Ruiner Pinball	dt	109.0
Spare War 2000	dt	99.0
Theme Pork	dt	99.0
Tray Alkman Football	dt	119.0
W Man Inon a Allewar	uk	120.0

#### Jaguar-Sonderangebote

Soul Star (CD)	dt	0
Jaguar-	Zubehi	ir
Cat-Box	dt	139.00
Jaguar CD-Rom	dt	299.00
Jaguar Grundgerät	dt	289.00
Joypad Atari Jaguar	dt	49.00
	Sonj	PSX

	Son	PSI
ADSO Furgotten Realm	dt	94.00
Aftermath	dt	94.00
Air Combat	dt	89.00
Alten Trilogy	dt	94.00
Aliuns	dt	89.00
Assault Rigge	dt	89.00
Boseball (Konami)	dt	99.00
Toh Shin Don	de	84.00

Cosper	dt	94.0
Championship Pool 2	dt	89.0
Cyberia	dt	94.0
Cybersled	dt	84.0
Cyberspeed	dt	89.0
D's Diesing Table	dt	94.0
Descent	dt	94.0
Destruction Derby	dt	94.0
Discworld (kp. dt.)	di	89.0
Oracula X	dt	99.0
Dragen Lore	dt	89.0
Extreme Sports	dt	89.0
Fifa Soccer 96	dt	89.0
Konami Soccer	dt	99.0
Galf 3D (Kanami)	dt	99.0
Gunner Heaven	dt	89.0
Impossible Mission	dt	99.0
John Madden 96	dt	89.0
Jemping Flash	dt	89.0
Kileak the Blood	dt	89.0
Crary Ivon	dt	89.0
Lemmings 3D	dt	89.0
tost Vikings 2	di	94.0
Sericetholi 3D	dt	99.0
NSA Jam Tournament	dt	94.0
HFL Quarterback '96	dt	84.0
NHL Hockey 96	dt	99.0
Novestorm	dt	89.0

Rayen Project	dt	89.00
Rayman	dt	99.00
Revolution X	dt	84.00
Ridge Rocer	dt	89.00
Road Rosh	dt	89.00
Rack in Roll Racing 2	dt	94.00
Roll Cage	dt	99.00
Shack Wave	dt	89.00
Slaver	dt	89.00
Storblads Alpha	dt	89.00
Street Ricor	dt	99.00
Streetfighter Movie	dt	89.00
Takken -	dt	99.00
The Harde	US	91.00
Theme Pork	dt	89.00
Total Edipse Turbo	dt	99.00
Track & Field	dt	99.00
Twisted Metal	dı	89.00
Viewpoint	dt	89.00
Virtual Snooker	dt	94.00
VII Borshall	01	94.00

#### Warhammer Fantasy B. dt 89.00

Warhowk	dt	89.00
Waterworld Action	dt	94.00
Wing Commander 3	dt	99.00
Wipe out	dt	89.00
WWf Arcade	dt	94.00

#### Sony PSX-Zubehör

A CONTRACTOR AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE		
Action Replay PSX	dt	69.00
Antennankabel PSX	dt	45.00
ASCII Jaypad	dt	59.00
ASCH Joystick	dt	109.00
Euro-Scort Kabel	dt	69.00
Joypad Sany PSX	dt	54.00
Link-Kabel PSX	dt	45.00
Maus Sany PSX	dt	54.00
Memory Card Sony PSX	dt	49.00
HeGran Jaypad	dt	84.00
Playstation + 15piel	dt	639.00
Sany Playstation	dt	579.00

#### Saturn

laran vs Ruth	dt	89.0
Fermath	dt	94.0
dien Trilogy	dt	94.0
Diens:	dt	89.0
kasebell (Konomi)	dt	99.0
lug	dt	109.0
guger	dt	94.0
hompionship Pool 2	dt	89.00
hampionship Pool 2 lockwork Knight	dt	89.00
yber Speedway yberia	dt	89.00
yberia	dt	94.00
laytona USA lescent ligitol Pinbell Iracula X	dt	109.00
lescent	dt	94.00
ligital Pinball	dt	99.0
Iracula X	dt	99.0
mpassible Mission	dt	94.0
onami Soccer	dt	99.0
tyss (kompl. dr)	dt	99.0
RA Som Tournament	dt	94.00
IFE Quarterback '96	dt	84.00
IHL Hackey 96	dt	89.00
anzer Dragoon	dt	109.00
anzergeneral	dt	89.00
ucodius	dt	99.00
ebble Beach Golf	dt	89.00
Yimol Roge	dt	89.00
rerkill	dt	99.00
loven Project	dt	89.00
eyman	dt	94.00
eal Yumeme (kp.dt.)	dt	119.00
evalution X	dt	84.00
obotica	dt	89.00
ega Rolly	dt	99.00
hinobi X	dt	99.00
olar Eclipso	US	94.00
treet Rocer	dt	94.00
treetfighter Movie	dt	94.00
he Horde home Pork ictory Gool	us	91.00
Dame Fork	dt	89.00
Interview Code 2 Parette	dt	109.00
irtuq Fight 2 Remix	dt	65.00
Irtua F.& Clockw.K.	dt	149.00
intua Fight 2 Remix	dt	65.00
Trisia Fighter Triun Racing	dt	109.00
	dt dt	99.00
irtua Soccer irtual Baseball	dt	99,00
irtual Hydlide	dt	99.00
irtual Snooker	dt	94.00
R Bracholl	dt	94.00
faterworld	dt	94.00
Forms	dt	94.00
MININE TO STATE OF THE PARTY OF	100	74.00

#### Saturn-Zubehör

Julion Londing			
6 Button Joypad	dt	39.00	
6 Spieler Adopter	dr	69.00	
Action Replay Saturn	dt	99.00	
Adventurer & Joypad	dt	35.00	
Antennenkobel	dt	54,00	
Arcode Rocor Lenkrad	dt	119.00	
Backup Memory Saturn	dt	99.00	
loyped Sciurn	dt	39.00	
Saturn e VF & Clockw.	dt	869.00	
Video CD MPEG-Korte	dt	329.00	
laga Saturn + 3 Spl.	dt	1049.00	
Saga Suturn o. Spiel	dt	729.00	
Iniversel Adaptor	dt	69.00	
Artiva Stick Saturn	dt	79.00	

109.00 109.00 109.00 129.00 134.00 129.00 119.00

Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tog versandt.
 Yarbestellung möglich:
 Anshulssa Gesamtynististe.
 Anshulssa Gesamtynististe.
 Anshulssa Gesamtynististe.
 Wir verkaufen auch: IBM, IBM-CD Ram und Amiga Spiola.

Versondkosten per Post DM 7,— zzgl. Nachnahme. Ab DM 250,— Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage. Lierferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18.— Versandkosten. Druckfehler und Prektinderungen vorbehalten. Händleranfragen erwünscht! Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich

Cillersuft-Versand: leimist. 31, puber himbien.

